

# 64'ler

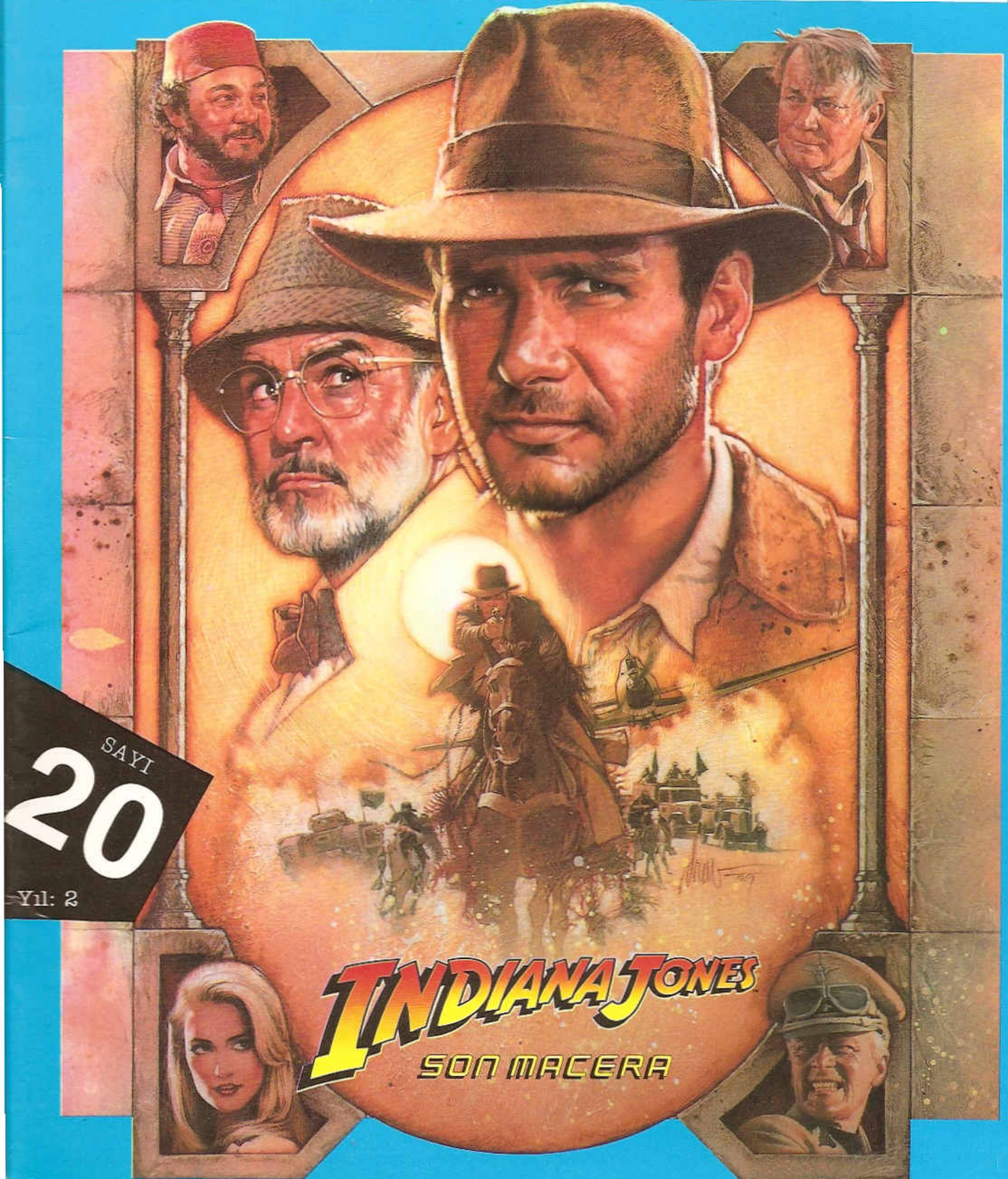
Kasım 1989

5000 TL. KDV DAHİL

Commodore

AMIGA

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI  
BİLGİSAYAR DERGİSİ.



SAYI  
20

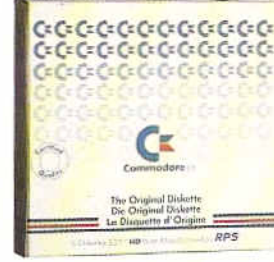
Yıl: 2

**INDIANA JONES**  
SON MACERA





# BU MARKAYI ÇOK İYİ TANIYORSUNUZ



Commodore Bilgisayarlarını güvenle kullanıyorsunuz.... Artık programlarınızı da Commodore Disketlerine yükleyin ve yine güvenle kullanın. Daha cazip fiyatlarla ve TEC garantisiyle...

Joystick'te ulaşılan  
son nokta:

## QuickShot II Turbo

Her marka  
bilgisayara uyumlu  
ve çok  
fonksiyonlu  
Genel ithalatçısı  
TEC'in garantisiyle

*Quickshot II  
turbo ile oyun  
oynamanın  
zevkine varın*



### COMMODORE 64 ve AMIGA İÇİN YAN ÜRÜNLER

- ✓ QUICKSHOT II PLUS
- ✓ 1541 II DRIVER
- ✓ A 501 512 KB EK RAM (ORJİNAL)
- ✓ PROFEX DATA RECORDER (1530 UYUMLU)
- ✓ 3,5" EXTERN DRIVER (AMIGA İÇİN)
- ✓ A 1084 P ve YEŞİL MONİTÖRLER
- ✓ MOUSE ve MOUSE PAD
- ✓ NO NAME DISKETLER
- ✓ NORIS DATA DISKET KUTULARI (KİLİTLİ)
- ✓ NORIS DATA EKRAK FİLTRELERİ
- ✓ PRINTER ŞERİTLERİ
- ✓ ENTEGRE DEVRELER
- ✓ ETİKET VE PRINTER KAĞITLARI



TEC BİLGİSAYAR ve DIŞ TİCARET Ltd.Şti.  
BÜYÜKDERE Cad. No:79 Bor apt Kat 2/4  
Tel: 172 67 73 - 172 67 74  
Fax: 172 67 78 MECİDİYEKÖY-İSTANBUL

**ÖNEMLİ NOT:** Firmamız genişleyen iş hacmi dolayısıyla yeni merkezine taşınmıştır. Eski adres ve telefonlarımız şube olarak yıl sonuna kadar faaliyettedir.

- Satışlarımız toptan ve sadece firmalara yapılmaktadır.
- Lütfen bayi fiyat listemizi isteyiniz.
- Perakende istekleriniz için en yakın COMMODORE satıcısına müracaat ediniz.

COMMODORE, COMMODORE BUSINESS MACHINES INC.'in Tescilli Markasıdır.



# 64'ler

Sahibi ve Genel Yönetmeni

**ABDURRAHMAN PALA**

Yazı İşleri Müdürü

**I. REFET OKTAN**

Müessese Müdürü

**FATMA PALA**

Editor

**RENGİN EŞBİLEN**

Art Director

**METİN ZİNCİRKIRAN**

YAYIN KURULU

**AHMET YILDIRIM**

**DR. ALİ ÖZCELİK**

**UFUK METİN**

**BARİŞ ERTÜL**

**SÜHA BAYRAKTAR**

**ERGIN ORDU**

64'LER GRUBU

**ORHAN CEVHER (Başkan)**

**HAKAN TIRALI**

**RASİM MİNGÜ**

**BARİŞ YALÇINKAYA**

**KORHAN ATAMAN**

**KADEM ASLAN**

**İBRAHİM ASLAN**

**EROL ÖZCAN**

**MERT HEKİMCİ**

**TARKAN ATAMAL**

**ALİ PALA**

AMİGA GRUBU

**ŞAHİN DERYA (BAŞKAN)**

**BARİŞ ERYAYAR**

**SERKAN AKDAĞ**

**OSMAN TOPÇU**

**KEMAL DENİZ AKSOY**

**EMRE İŞIKLAR**

ADVENTURE-SİMÜLASYON GRUBU

**MERT GÖKKAYA (BAŞKAN)**

**ERTUĞRUL ERÖZ**

**GÜÇLÜ YURDUNOL**

İlan rezervasyonlar için telefon

**160 82 11**

İdare Yeri

**ŞEHİT ASİM CADDESİ NO: 51/5-6**

**80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL**

Telefonlar

**160 82 11 - 158 81 81**

Yayına hazırlayan - Montaj

**SAFA TANITIM HİZMETLERİ**

Dizgi

**ELDİM ELEKTRONİK DİZGİ**

Renk ayırmaları

**GÜVEN REPRODUKSİYON**

Tire filmler

**ÖZ GRAFİK**

Baskı

**ALTAN MATBAASI**

Ödemeleriniz için Posta

Çeki No'su

**328618**

Haberleşme Adresi

**P.K. 205 Beşiktaş/İst.**

## İLAN TARİFESİ

Arka kapak renkli .....	1.250.000
Ön ve arka kapak .....	1.000.000
İç sayfalar renkli .....	700.000
İç sayfalar siyah-beyaz .....	600.000

KDV İLAVE EDİLECEKTİR.

İlanların renkayırımı ve filmleri müşteriye aittir. İsteyen müşteri için grafik hazırlanır. Renkayırımı yapılır ve kenidisine ayrıca fatura edilir. İlanların hukuki sorumluluğu ilan sahibine aittir.

Dergimiz basın ahlakı yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlanırsın-yayınlanmasın lade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer bulunması halinde telif ücreti ödenerek yayınlanır.



Size söz vermiştik. Dergimiz her gün her an bir adım daha ileri gidecekti. İşte yine bir adım ilerde bir dergi ile huzurunuzdayız. Emelimiz yine bir adım ileride olabilmek..

21C 64 oyunu, 9 Amiga oyunu en güzel, en anlamlı ve en mükemmel şekliyle açıklandı. Artık Avrupa dergiler ile aynı aylarda oyun yayınlayabilme zevkini fazlasıyla tadıyoruz. Aynı dönemlerde aynı zaman içinde Türkçe açıklamayı okuyucularımıza sunabilmenin mutluluğunu yaşıyoruz. Ayrıca Bu sayıda "Bilgisayar ve Satranç" başlıklı bir diziyi başladık.

Amiga için çıkarmayı düşündüğümüz ikinci Amiga'ya özel Dergi ile ilgili resmi makamlara müracaatlarımızı yaptık. Oradan onay bekliyoruz. Ayrıca okuyucu profili ile ilgili kamuoyu araştırması yaptırıyoruz. Bunlar bizim ikinci dergimizin kaderini belirleyecek. Şimdilik. Mevcut dergimizi 70 sayfaya çıkararak içinde ilave ettiğimiz 16 adet sayfayı bu dergiye ayırdık. Dragon Slayer Beast gibi hit oyunların açıklamalarının bulunduğu bu amiga bölümü için fikir ve görüşlerinizi bize yazın yapmakta olduğumuz okuyucu anketi'nin anaşını teşkil eden sizler fikirlerinizi ilk elden bize duyurun...

Bu ay size duyurmak istediğimiz diğer haberlerimiz de şöyle.. Dergimiz mevcut iş potansiyelinin artışı ve kabına sığmayışı nedeniyle yine Beşiktaş'ta 200 Metrekarelik bir yeni işyerine taşınıyor. Şu an mevcut olan merkezimiz de kalmak üzere yeni yerimizde daha Avrupai bir çalışma temposunu sürdüreceğimizi ve daha güzel şeyler üreteceğimizi umuyorum.

Son ve sevimsiz haberimiz de dergi zammı ile ilgili... yakından bilenleriniz takip edenleriniz vardır. Dolar bazında satın alınan ana girdilerimiz olan **film** ve **kağıt** son üç ayda büyük ölçüde zam gördü. Son ana kadar direnebildiğimiz kadar size zamsız bir dergi vermeye çalıştık. Ancak bu sayımızdan itibaren sayfası 16 sayfa daha artmış bir dergiye size 5000 tl.den sunabiliyoruz. Bunu anlayışla karşılayacağınızı umuyorum.

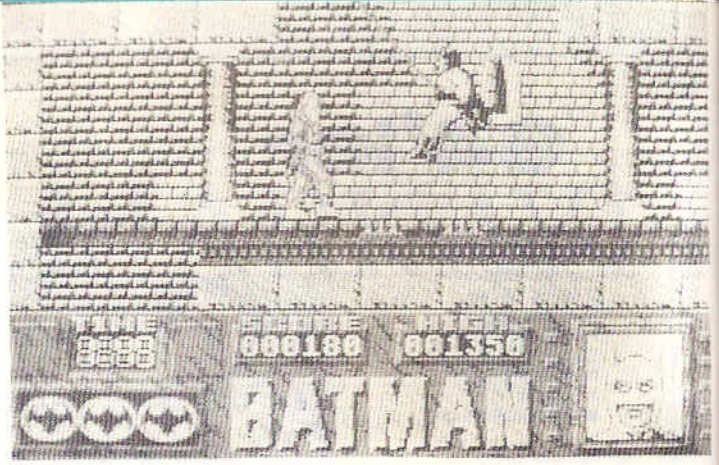
Hepinize saygı sevgi ve başarı dileklerimi sunarken teklifimi yineliyorum. Dergimizin yolunu sizler çizicek ışık tutacaksınız. Lütfen fikirlerinizi tek elden ilk elden mektupla yazarak bize bildirin...

**Abdurrahman PALA**



# İÇİNDEKİLER

4. BATMAN
7. INDIANA JONES
8. HABERLER
10. RICK DANGEROUS
11. OIL IMPERIUM
14. SHOOT OUT
16. KENDO WARRIOR
18. SUBWAY VIGILANTE
20. TERROR OF DEEP
23. RUN THE GAUNTLET
28. RICK DANGEROUS-AMIGA
30. DRAGON'S LAIR-AMIGA
33. RVF HONDA-AMIGA
34. SHADOW OF THE BEAST-AMIGA
36. CAPONE-AMIGA
37. XENON-AMIGA
38. MR. HELİ-AMIGA
39. INDIANA JONES-AMIGA
42. SAFARI GUNS-AMIGA
43. LEONARDO
44. ASSEMBLER
47. SILENT SERVICE
51. XYBOTS
54. NINJA COMMANDO
55. STREET SPORTS BASKETBALL
56. EUROPEAN SOCCER
58. MR. HELİ
60. BİLGİSAYAR VE SATRANÇ
64. MACERADAN MACERAYA
66. İLK 20



Avrupa ve Amerika gibi ülkelerde büyük yankılar uyandıran film ile birlikte nihayet ülkemizde, Batma The Dark Knight alt başlığında çevirilen filmde joker (Jack Napier) adındaki bir caniyeye karşı savaşıyor.

Tabii ünlü bir film oyunu olduğu için Batman'ı yapan Software'nin Ocean olduğunu tahmin etmek zor değil... Oyunu programlayan Frank Miller bu oyun için 10 üstünden 10 vermiş.

Şimdilik sadece 64'te disket kullanıcılarına hitap eden BATMAN'ın yakında kasetçileri ve Amigacıları sevindirmesini ümit ediyoruz.

Oyun tamamen arcade olarak hazırlanmış yani, şunu al burada kullan şunu yap şuradaki kapı açılıns diye karanlık bir düşünceye saplanmıyoruz.

Oyun filme uygun olarak yazılmış bu yüzden oyunu oynadığımızda filmi izlemiş kadar oluyoruz.

Oyu beş ana parçadan oluşuyor, bunlardan iki hariç tümü bir level'ı temsil ediyor. İkincinin içinde ise üç level var. Yani oyun toplam beş level'dan oluşuyor.

Oyun platform tipinde yazılmış fakat Impossible Mission 2 veya Chubby Gristle gibi değil, devamlı bir araştırma içindesiniz, yani anlayacağınız aynı zamanda bir labirent oyunu BATMAN.

Oyunu zorlaştırmak için birde zaman limiti konmuş bu limit her bölümde değişiyor. Sağ üst köşede zamanın solunda haklar var bunlar



## LEVEL 1

BATMAN arması şeklinde gösterilmiş sizinde farkettiğiniz gibi Frank Miller oyunu zorlaştırmak için elinden geleni yapmış topu topu üç hakla bir level'i geçmek bile mümkün değil. Tek kolaylık size enerji verilmiş olması bu enerjiyi de haklarınızın solunda görebilirsiniz. Enerjinizi BATMAN kafası temsil ediyor darbe yediğinizde bu kafa yerini yavaş yavaş Joker'in kafasına bırakıyor, ama enerji o kadar büyük bir kolaylık sağlamıyor. Çünkü adamların attığı bombalar bu enerjinin çeyreğini götürüyorlar. Bu oyunun orijinali iki disket olarak satılıyor fakat ülkemize crunch'lısı yarım yüz olarak geldi.

Şimdi işinizi biraz olsun kolaylaştırmak için level level açıklıyorum:

**LEVEL 1:** Bruce Wayne (BATMAN) Jack Napier'i, bir fabrikada kıstırmıştır ve yakalamak üzeredir fakat bu sırada devreye Jack'in adamları girer işte siz joystick'inizin başına geçip BATMAN'i fabrikanın girişinden Jack Napier'e kadar götürmelisiniz.

Oyun arkade olduğu için joystick'in her yönüne bir görev verilmiş şimdi bunları açıklıyorum:

Ayrıca ipi atmışken havada sağa sola sallanabiliyor ve aşağı inebiliyorsunuz bunlar için joystick hareketleri sağ, sol ve yukarı aşağıdır. İpe tutunurken joystick'i hem aşağı-yukarı hem de sağ-sol yaparsanız çok hızlı sallanırsınız. Adamlar size içinde asit bulunan toplar atıyorlar, bunları atmalarına fırsat vermeden onları haklarsanız daha iyi olur. Oyun içinde BATMAN çok yüksekten düşerse ölüyor. Ölmek istemiyorsanız yüksek yerlerden inerken ipi kullanın ipi bırakmak için ateşe basmanız gerekiyor. Verdiğim haritaya bakarak Jack Napier'in yerini bulun.

Jack'e geldikten sonra tam karşısına düşen platforma tırmanıp ona Batarang fırlatın böylelikle Jack Napier aşağıdaki Toxid Asit kazanına düşer. BATMAN'de öldüğünü düşünüp bu konuyu kapatır.

**LEVEL 2:** BATMAN'in asit kazanına düşürmesinin üstünden belli bir zaman geçmiştir. Derken günlerden birgün ortaya Joker adında bir adam çıkar yüzü, ağzı derisinin rengi çok garip olan bu adamın Toxid Asit'e düşen Jack Napier olduğunu tahmin ettiniz herhalde biz ne kadar bilsek de BATMAN onun Jack olduğunu bilmiyor.

Fakat kendini bu hale getiren adamdan intikam almak isteyen Joker, BATMAN'in karşısına çaresiz kalacağı bir oyun hazırlar ve parfümlerle karnavaldaki balonu dolduran pompayı değiştirir yerine zehirli gaz kuyan pompalar yerleştirir. Bunu öğrenen BATMAN bir kaç parfüm alarak incelemek üzere Batcave doğru yola çıkar.

Biz bu bölümde BATMAN'in kullandığı Batmobili yönetiyoruz. Amacımız onu Batcave kaçırmak fakat karnaval öncesi olan bu durum karışıklık yaratmaktadır. Çünkü yollar sürücüsüne bereket araba dolu onlara çarptıkça enerjiniz azalıyor.

Bunun için yavaş gitmelisiniz ayrıca arabanın üzerine konmuş sarı ok gerçekten çok yardımcı oluyor. Ok nereyi gösteriyorsa Batmobili o yöne sürün eğer yukarı gösterdiği yerde durup bir kaç kez ateşe basın.

Düğmeye bastığınızda BATMAN arabanın içinde ipini fırlatıyor ve direğe tutunarak dönüyor. Böyle devam ederken Gotham City'nin dışına çıkıyorsunuz. Biraz ilerde Batcave'e geliyorsunuz buradada ateşe basın ve içeri girin. Böylelikle ikinci bölümü başarıyla tamamlamış olursunuz.

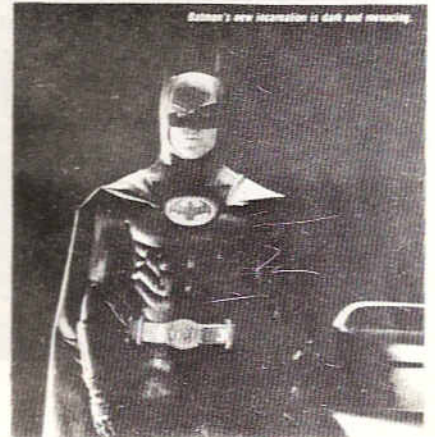
64'ler sayfa 5

## LEVEL 3: Burada

BATMAN'in gelişmiş bilgisayarıyla içine zehir karıştırılmış üç parfümü bulmaya çalışıyorsunuz bunlar oyunun her yüklendiğinde değişiyorlar alttaki parfüm şekillerini seçerek üçlü bir kombinasyon oluşturmaya çalışıyorsunuz. İstedığınız şeklin üzerine oku getirip ateşe bastığınızda onu kombinasyonun birinci verisi olarak bilgisayara yolluyorsunuz. Her üç veriden sonra bilgisayar kaçlı kombinasyon oluşturduğunuzu söylüyor. (Bu sayı:0,1,2,3) 3'ü tutturursanız bu bölümü geçtiniz demektir.

**LEVEL 4:** Bu level'da BATMAN karnaval balonlarına doldurulmuş zehirli gazı etkisiz hale getirmek için yola çıkar onları etkisiz hale getirmenin tek yolunun uzaya göndermek olduğunu düşünür. BATMAN Batwing'e binerek balonları uzaya göndermek için harekete geçer. Şimdi anladığınız gibi siz burada Batwing'i yönetiyorsunuz ve amacınız balonların iplerini keserek uzaya yollamak (halka zarar vermeden) ayrıca halk için güzel bir görüntü yaratmak. Bunun için aşağı yukarı hareket eden balonların iplerine değmeniz gerekiyor. Ekran düzeyi aynı Batwing spirite olarak iyi çizilmiş eğer balonlardan birine değerseniz batlıyor ve zehirli gaz halkın üstüne saçılarak ölüme yol açıyor ve sizde enerjinizi kaybediyorsunuz sonunda uçurduğunuz balon kadar puan alıyorsunuz.

**LEVEL 5:** Evet geldik son







# 64'ler

bölüme.

Joker BATMAN'ın sevgilisi Vicki Vale'i kaçırmıştır ve Gotham Cathedral kilisesinin helikopteriyle sırta kadem basmak üzeredir. BATMAN halkı Joker'den kurtarmak için büyük bir cesaret örneği göstererek kiliseye gelir. Fakat Joker'in adamları BATMAN'ı durdurmaya çalışırlar ama BATMAN'ı hiçbirini durduramaz ve tam helikoptere binmek üzereyken Joker'i öldürüp Vicki Vale'i kurtararak mutlu sona ulaşır. BATMAN mutlu sona ulaştı ama biz daha ulaşamadık. Kilisenin içinde Jokeri takip edip öldürelim ve biz de oyunu bitirmiş olalım.

Beş bölüm oynanış bakımından birinciyle aynı büyük kilisenin içinde Joker'i ararken Batarang ve Batrope'a çok ihtiyacınız olacak ayrıca kilisenin üst katlarına yerde mızrak ucuna benzeyen sarı tuzaklar var. Bunların üstünden geçince bir şey olmuyor ama yüksekten üstlerine düşerseniz hareketsiz kalıyorsunuz ve çaresiz Run/Stop'a basıp BATMAN'ı öldürüyoruz.

Verdiğim haritaya bakarak Joker'i bulun ve merdivenden tırmanırken ip atarak düşürün ve öldürün.

Batman için söylenecek söz bulamıyorum. Tek kelimeyle mükemmel fakat son

ekranının olmaması beni biraz sinirlendirdi. Ama siz yinede bilgisayarınıza girip Batman'i almadan çıkmayın.

ORHAN CEVHER

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										

## FREE KICK

Commodore Business Machines haftalık FREE KICK adında futbol gazetesi çıkarmayı planlıyor. Gazete İngiltere, İskoçya ve Gallerde 326 futbol sahasında bedava olarak seyircilere dağıtılacak ve haftalık tirajı 80.000- olacak. Böyle bir etkinliğin Türkiye'ye gelmesi diliyoruz.

## Ghouls'n Ghosts

Ghost'n Goblins oynayanlara müjde. Ghost'n Goblins'in devamı olan Ghouls'n Ghosts VS Gold firması tarafından piyasaya çıkarıldı. Oyunun en az Ghost'n Goblins kadar sürükleyici ve kısa zamanda hit olacağı savunuluyor.

## Spep

ACT aynı anda aralarında 25'er metre mesafe bulunan PC'lerin 5'inin yada 3'ün aynı anda bir lazer yazıcıyı kullanabilmeleri için bir interface geliştirdi. Önümüzdeki günlerde piyasaya çıkacak olan bu interface'e şimdiden büyük ilgi var.

## AMIGA DAİMA GÜNDEMDE

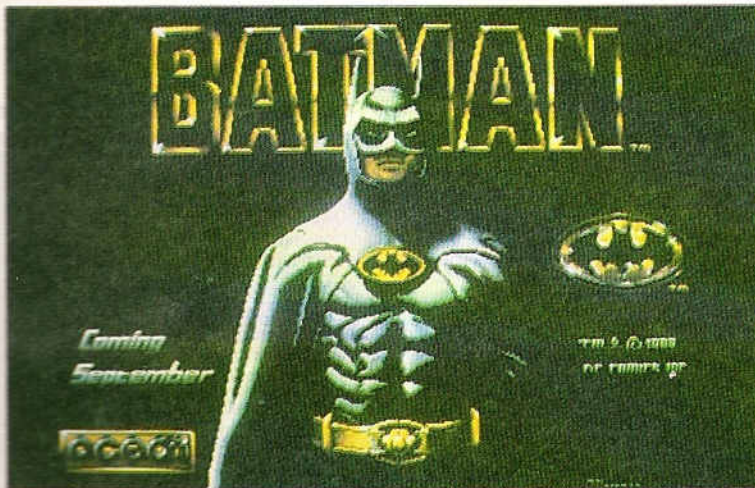
Amiga sektöründe son zamanlar pek çok gelişmeler göze çarpıyor. İşte bu yeniliklerin bir kısmı: İlk Amiga (A 100) 1985 sonunda piyasaya çıkarılmıştı. en çarpıcı özellikleri grafik ve ses yetenekleriydi, bu özellikleri Amiga'yı en kısa yoldan en sevilen bilgisayar haline getirdi. Fakat bu sevgiye 10 milyonluk fiyatı engel oluyordu.

Amiga'yı ev bilgisayarı haline getirebilmek için bunun "küçük kardeşini" yani hala sevilen Amiga 500'ü piyasaya sürmek gerekti. Bu kullanışlı bilgisayar aynı zamanda cazip fiyatıyla da ilgi çekiyordu. Bu arada Amiga ses ve grafik bakımından mükemmel oyunlar yarattı.

En iyi Amiga programlamacısı kabul edilen Jim Sachs şu anda 6 yıllık bir çalışmayı kapsayan dev bir proje hazırlıyor. Bu oyunun özelliği Amiga sektörünün sunduğu her türlü oyun yeniliğini kullanması. Program grafiklerinin %75'i bitmiş durumda.

Harika grafik kabiliyeti sayesinde Amiga ayrıca Animasyon ve Ray-Tracing (Gerçeğe çok yakın resimler)de kullanılıyor. Markt ve Tecknick şirketinin sunduğu "Reflections" Amiga'nın grafik yeteneğinin kullanıldığı oyunlara iyi bir örnek.

Bununlada yetinmeyen Amiga sektörü Pc dünyasındaki gelişmelere ayak uydurabilmek için Amiga serilerine bir yenisini ekleyerek Amiga 2000'i piyasaya çıkardı. Bütün bu bilgilerin yanında hakkında daha birşey bilinmeyen Amiga 3000'in tasarımı da söz konusu.



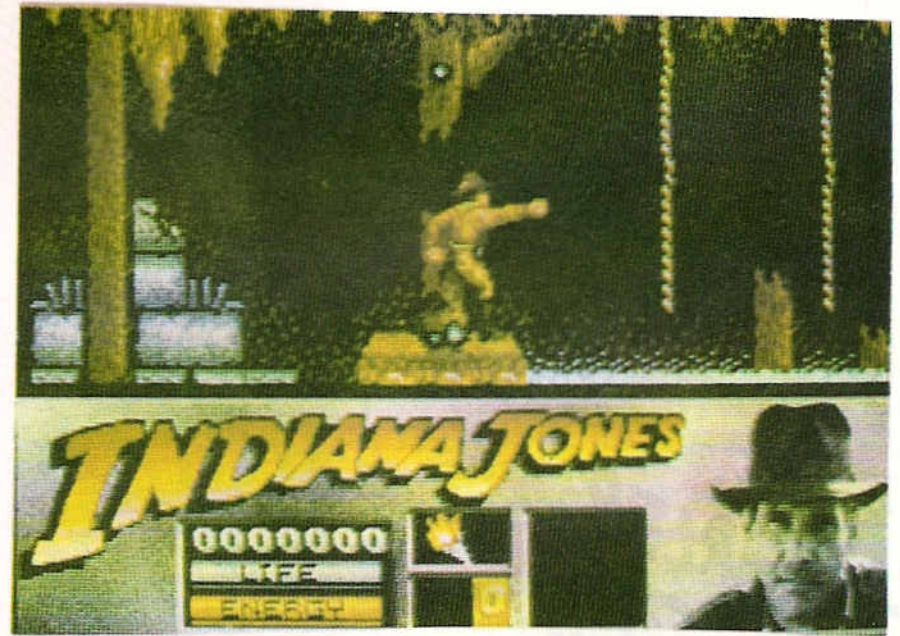


# INDY

## INDIANA JONES

En sonunda aylar süren bekle-meleriniz meyvelarını verdi ve Indiana Jones III 'last Crusade', nihayet bilgisayarınıza geldi. Öncelikle belirtmek istediğim, Commodordaki Indy ile Amigadaki arasındaki fark. Amigada ilk bölümlerde küçük bir izci olan Indy Commodore da karşınıza oldukça gelişmiş bir adam olarak çıkıyor. Bunun dışında ne Backgromdlarla arasında ne de oynanabilirlik açısından Amigadan hiç bir fark yok. Commodore da eğer traininyde oynarsanız oldukça kısa bir sürede oyunu bitirirsiniz. Hiç bir spirit size zarar vermiyor. Şimdi gelim oyunumuza. Oyuna yeraltında bir mağarada başlıyorsunuz. Amacınız Tarihi eser kaçakçılarından kutsal haçı kurtarmak ve yeraltı mağarasından kurtulup trenle oradan uzaklaşmak. Haçı alınca, dışarıyla bağlantıyı kesen sarkıt kendiliğinden yok oluyor ve trenli bölüme geçiyorsunuz. Eğer taininyde oynuyorsanız tek yapmanız gereken dümdüz yürüyüp, vagon aralarına düşmemek.

Şimdi sıra tapınakta geçen bölüme geldi. Burada Indy'nin arkasında bir sürü sütun ve bu sütunların arkasında kapılar var. Kapıların üstünde de şifreler var. Burada doğru kapıya girmek lazım. Size verdiğimiz kod listesini (Amiga bölümündeki)



Commodore da dakullanabilirsiniz. Bu kod listesinde bütün şifreler vardır. bu leveledaki amaç tarihi bir kalkanı almak. Biraz aradıktan sonra bunu bulabilirsiniz. Burada önemli olan bu tapınaktan çıkmak ve burada kimi zaman merdivenlere tırmanacak kimi zamanda kamçınızı kullanıp bir duvardan öbürüne atlayacağız. (Atlayacağınız yerlerde duvarlarda yuvarlak toplar vardır). Ara sıra çakan şimşeklerin size bir zararı olmaz, fakat geçeceğiniz yolları tahrip edebilir. Üst katlardaki kapıya ulaştığımızda bu bölümde bitirmiş oluyoruz. Şimdi sıra en zevkli bölüme geldi. Burada oyuna Zeplinde devam ediyorsunuz. Ekranın zeplinle beraber hareket etmesi gerçekten

harika. Buradaki amaçda Indy'nin babasının günlüğünü almak. Burada Zeplinden toplayacağınız üç adet kitapla yapıyorsunuz. Bu işide hallettikten sonra Zeplinin en ucuna gidip aşağıdaki iki siyah kareden soldakine girmek ve bölümü bitirmekten başka yapacak bir şeyiniz yok.

Şimdi sıra oyunun en sıkıcı bölümüne geldi. Buradaki tek amaç ateş tuşuna basarak zıplaya, zıplaya en sona gitmek, çukurlara düşmemek. Level'in dikkat edilecek kısmı harfli bölüme gelindiğinde harf karelerin üstündeki beyaz çizgiye doğru atlamak. Bunları da halledince oyun bitiyor. Oyun bittiğinde sizin herhangi bir resim beklemeyin, yoksa benim gibi bozulursunuz. Bu türü sevenlere tavsiye ederim.

**Tarkan BARLAS**  
64'ler sayfa 7

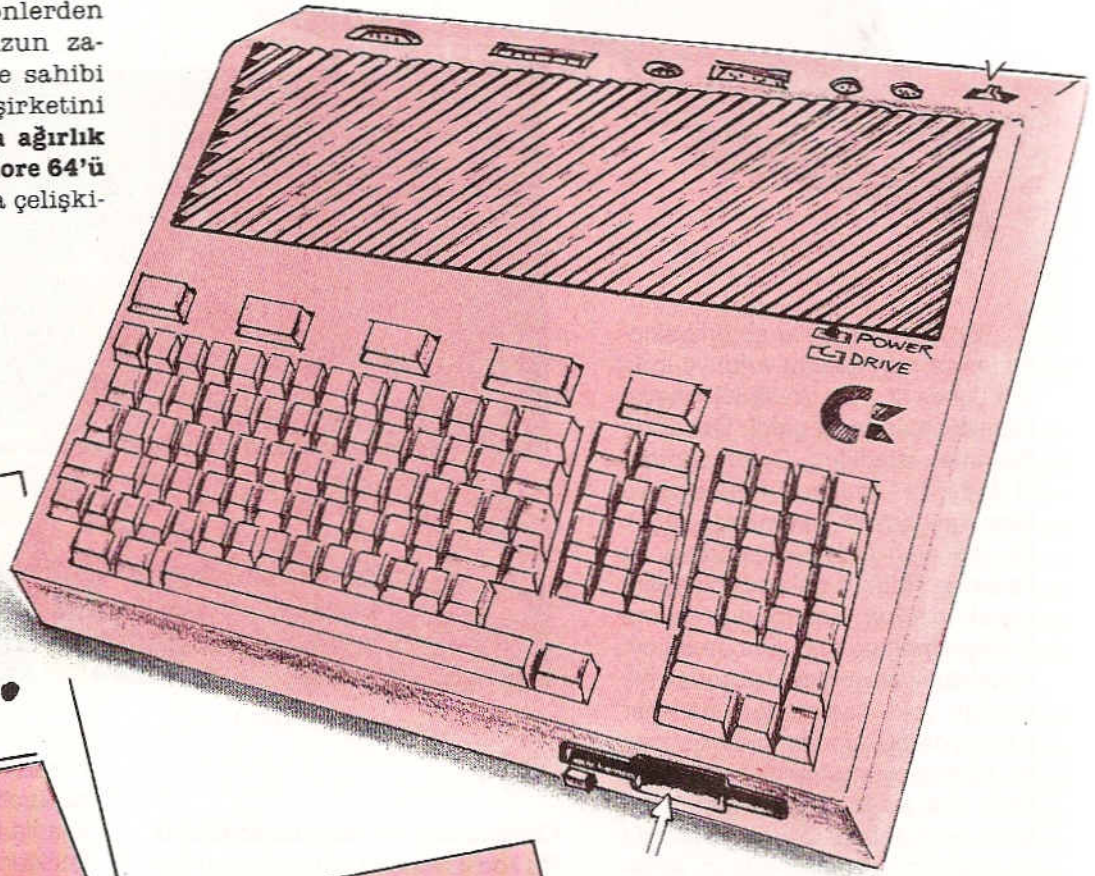


# UZUN SÜREN TASARIM VE TARTIŞMADAN SONRA...

# C-64 GEL

Nihayet yol ayrımı geldi ve kişisel bilgisayarların Amiga Atari St gibi bilgisayarların hızla geliştiği günümüz teknolojisinde C,64'ün geleceği uzun süredir gündemde tartışılıyordu ve nihayet C,64 kazandı. Ve C,64 geliştiriyor.

Ev bilgisayarlarının en ideali ve dünya üzerinde en çok satılanı olan Commodore 64 Amiga ve Atari ile birlikte diğer bazı bilgisayar markalarının gerek grafik, gerekse diğer bazı yönlerden 64'ü aşmış olmaları uzun zamandır aynı ürünün de sahibi bulunan Commodore şirketini "64'ü bırakıp Amiga'ya ağırlık vermek" veya "Commodore 64'ü geliştirmek" konusunda çelişkiye düşürmüştü.



## HABERLER 2...

### Citizen 24 pin Printer

Citizen firması 24 pin yeni yazıcısını çıkararak, benzer yazıcıların pabucunu dama attı. Kaliteyi arayanların kullandığı ve az gürültü çıkaran bu printer, saniyede en hızlı modda 192 Pica modunda 160 yüksek harf kalitesi (high letter quality) modunda 53 karakter basabiliyor. RS 232 çıkışlı bu yazıcı 8 K'dan 40 K'ya kadar artabilen bir buffer'a sahip.

### Canon Fax 80

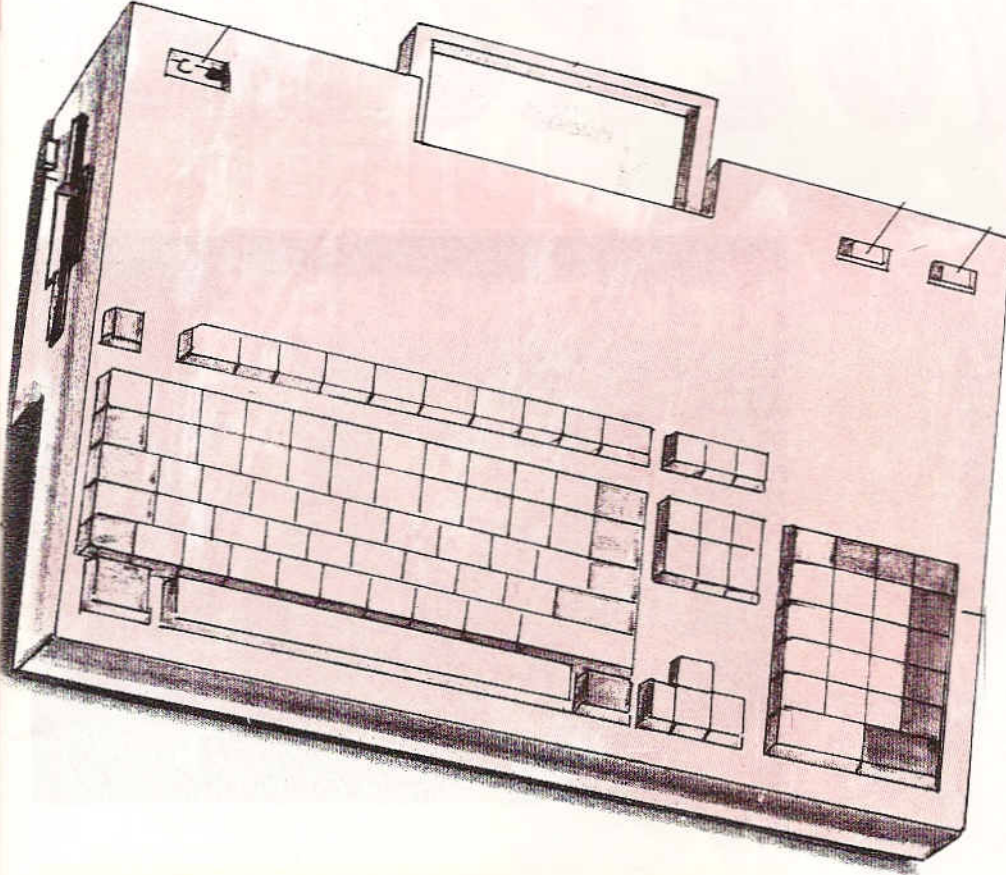
Action firması tarafından piyasaya çıkarılan Canon Fax 80 öncekilerine nazaran çok güçlü bir fax. Bir A4 kağıdını 18 saniyede transfer edebime ve bir transferde 5 sayfa A4 kağıdı yollama imkanı sahip. ayrıca kullanılmadığı zaman fotokopi makinası görevi gören Fax 80'i telefona bağlamak yetiyor.

### JIFFY DOS

★ Dolphin Dos'a rakip olarak çıkarılan Jiffy Dos şimdiden İngiltere ve Avrupa'da C-64 cülerin vazgeçemediği dos sistemlerden birisi oldu. Dolphin dos'un yarım hızına sahip aşağıya yukarı tüm özelliklerini kapsayan bu dos'un tek iyi avantajı kolle monte edilmesi ve ucuz olması.



# İŞTİRİLİYOR



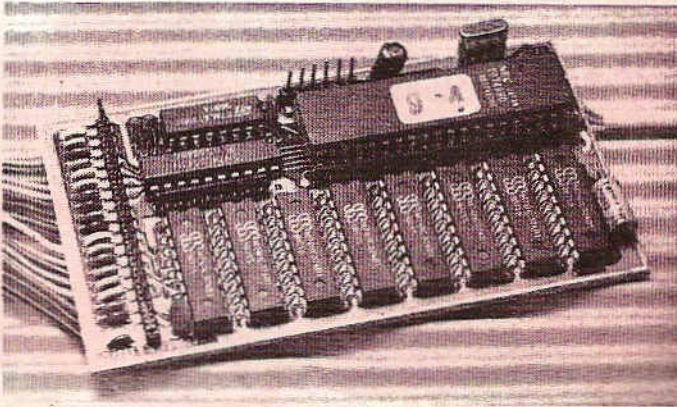
Gerek dünya üzerinde çok büyük miktarlarda satılmış bulunan C-64 ler ve sahiplerinin ihtiyaçları, gerekse C-64'ün çok iyi dizayn edilmiş bir alet olması bu yol ayrımındaki üreticileri karar vermekte güç anlar yaşatıyordu. Sonunda C-64 kazandı.

C-64'ün yeni dizayn edilen ve 1990 yılında piyasaya çıkması planlanan yeni modeli C-64'ün bugün görülen eksiklerinin giderilerek daha mükemmel bir alet olmasını sağlıyor. Kısaca C-64 III denilen alet 128 K olarak planlanmış ama istenirse 1 Mb'ye kadar genişleme imkanı mevcut... Ayrıca bu C-64'ün disk Drive' i üzerinde.. 3.5 luk disket kullanan üzerindeki drive'a ayrıca dışarıdan 1541 bağlanabiliyor.

Şu anki C-64te 3 ton'dan mono olan ses, yeni dizaynda 6 tondan stereo olarak planlanmış..

İki ayrı şekil üzerinde planların yoğunlaştığı yeni C-64 III için yukarıdaki iki şekilden biri seçilecek... Gelecek günlerde aynı makina'daki ilave mod'lar eski tip 64'lere de uygulanabilecek ilave aletler aracılığıyla eski makinelerde geliştirilebilecek..

## C-64 XT oluyor



C.64 için geliştirilen bir kartuş ile C.64'ü bir PC gibi kullanmak bir başka terminale XT gibi bağlanmak mümkün oluyor. Hamburg'taki Elve elektronik şirketi tarafından tasarlanıp piyasaya sunulan bu ilave kartuş sayesinde C.64 bir kişisel bilgisayar halini alıyor veya bir terminale bağlanarak XT gibi iş görebiliyor. Sadece dezavantaj olan şey C.64 klavyesinin bütün ihtiyaçlara cevap verememesi.. Söz konusu kartuş Almanya'da 157 Dm. den satılıyor.



# RICK DANGEROUS

Platform oyunlarından hoşlanırmı siz? Cevabınız evet ise işte sizleri monitör başına bağlayacak, bir hayli uğraştıracak bir oyun. Gerek zorluğa, gerekse grafiklerinin güzelliği programa tatlı bir tebessüm katmış.

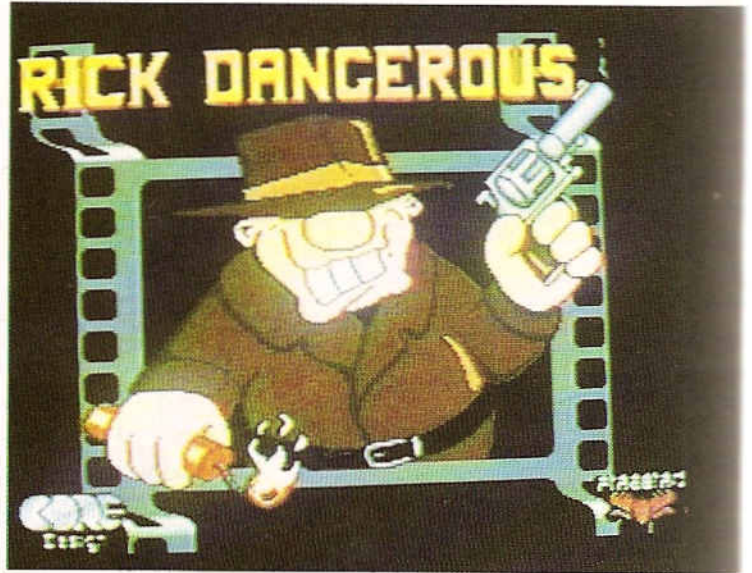
Indiana Jones benzeri film ve oyunların çok popüler olması üzerine çeşitli firmalar benzeri oyunları piyasaya sürdüler. İşte bunlardan biri de Richard Dangerous. Sanırım O Commodore 64'ün hitleri arasında Grakleri ne kadar ufak da olsa kendinizi O'nunla bütünleşmiş hissediyorsunuz.

Rick, İndy'nin gırgıra alınmış bir uyarlanmış. Kahramanımız Amazon'da pırpırıyla uçarken, uçağı arızalanır ve balta girmemiş ormana düşer ve vahşi Goolu kabilesi de O'nun peşine.

Oyun birkaç ufak tefek zorluk dışında gayet kolay bir şekilde oynanıyor. Bazen arkanızdan tonlarca ağırlığında kayalar yuvarlanıyor. Rick düştüğü tuzak ve adamlardan kurtulabilmek için bıçak, silah ve bombaya sahip ki yeterli değil.

Oyunumuzda Rick, her bölümde birşeyleri kaçırıyor. İlk bölümde Goolu'ların kutsal eşyalarını, ikinci bölümde firavunların kutsal mücevherlerini, üçüncü bölümde esirleri, dördüncü bölümde füzeleri kendince kurtarıyor. Rick, sıkılmadan hoş vakit geçirebileceğiniz bir oyun.

**ALİ PALA**



## MS-DOS EMULATOR

Atari ST için artık ev bilgisayarlarından ST'ye program aktarabilen bir dos kopyalama cihazı var. Bu yeni dos çok az yer kaplamakla beraber ayrıca orjinal IBM-PC'den 4 kat daha hızlı. Yeni programı önleyebilecek tek şey kopyalanmaya karşı kilit programı taşıyan çok az program.

Bu harika alet 498 DM (500.000)TL. civarında ve PC uyumlu bilgisayardan çok daha ucuz.





## the MIND GAMES series

Oyunumuz kıran kırana mücadelelerin olduğu petrol dünyasında geçiyor. Oyunun tek dezavantajı Almanca olması. Fakat bu gözünüzü korkutmasın, ufak bir, iki çeviriyle de bunu halledebiliriz. Oyuk yüklendiğinde ilk olarak kaç kişiyle oynanacağı soruluyor. Bir ile dört arasında seçim yaptıktan sonra, Firmanızın adını yazıyor ve bir Firma amblemi seçiyorsunuz. Daha sonrada oyunun amacını belirliyorsunuz.

Bunlar 1) 60 milyon Kapital (nakit para) yapmak  
2) 3 yılın sonunda en iyi olmak  
3) Diğer Firmaları batırmak

### 4) Pazarın %80 ele geçirmek

Bu seçimide yaptıktan sonra dört adet bürodan bir tanesini seçiyorsunuz. Bu büroların dizaynı dışında bir fark yok. Daha sonra bilgisayar bütün seçimlerinizde emin olup olmadığınızı soruyor. Buradada seçimi yaptıktan sonra oyuna geçiyorsunuz.

Oyuna 5 milyon nakit para ile Büronuzda başlıyorsunuz. Oyun aşağı yukarı bu büroda geçiyor. Şimdi Büroyu inceleyelim.

Büronun sol ve sağında çeşitli resimler var. Bunlar:

Çanta: Bu iconu sadece herhangi bir firma petrol kuyularınıza sabotaj yaptığı zaman kullanabilirsiniz. Burada çantanın içindeki büyük kağıt yangını sizin yerinize bir başka Firmanın söndürebileceğini ve bunu 2 milyona yapacağını söylüyor, paranız varsa kabul edersiniz yoksa, bu sefer çantanın içindeki ikinci resim olan uçak bileti sizi yangının olduğu bölgeye gitmenizi sağlıyor. Burada





# 64'ler



yapmanız gereken şey; adamı Petrol kulesine mümkün olduğunca yaklaştırıp ateş tuşuna basar ve kaçarız. Bu daha ucuz ve eğlenceli bir seçim olur.

Telefon:

Bu icondan siz kimseyi arayamazsınız, sadece sizi arayabilirler. Sizi ancak şu durumlarda ararlar;

- a) Anlaşma teklifi
- b) Tank yada platformlarınıza yapılan sabotajlarda
- c) Sizin yaptığınız sabotajların anlaşılması halinde
- d) Tuttuğunuz acentadan gelen mesajlar.

Çekmece

Bu icona geçtiğinizde karşınıza açık bir çekmece ve içindeki kağıtlar çıkar. Bunlarda sırasıyla;

a) Soldaki büyük kağıt: Sizi temsiledecek olan acentayı seçersiniz, bu acentayı 1 aylıkta, 4 aylıkta tutabilirsiniz. Fiatlar da zamana göre değişir.

b) Sağ üstteki kağıt: Buradan toplam kaç kuyunuz olduğu, ne kadarının çalıştığı ay-

lık vergileri, çıkarılan petrol miktarı. Sabotaj yapması için anlaştığınız kimselerle ilgili bilgiler alırsınız.

Ayrıca kıtalara göre de durumunuzu görebilirsiniz.

c) Sağ alttaki kağıt: Buradan siz başka firmalara sabotajlar yapabilirsiniz. Bu sabotajlarında 1 ile 4 aylık sürelerde gerçekleştirebilirsiniz. Burada süreyi seçtikten sonra hangi firmaya sabotaj yapacağınızı belirliyorsunuz. Daha sonrada bu Firmanın hangi bölümlerine sabotaj yapacağınızı seçiyorsunuz.

Harita:

Buradaki dünya haritasından arazilerin durumlarını görebilir, kimin nerede rafinerileri, kuyuları olduğunu, boş arazileri belirleyebilirsiniz.

Bilgisayar:

İşte en fazla kullanacağımız icon. Burada karşınıza üstte üç, altta iki olmak üzere 5 adet ufak resim çıkar. Bunlarda sırasıyla:

a) Sol üstteki resim: Burada arazi yada petrol tankları satın alabilirsiniz. Arazi almak için petrol kulesinin olduğu resmi seçeriz. Daha sonrada istediğimiz kıtadan bir arazi satın alırız. İlk olarak 2 milyon vererek burada kuyu açmak için gerekli olan izni alırız, bunuda herhangi bir yere gelerek ateş tuşuna basarak gerçekleştiririz. Daha sonra istediğimiz araziye gene aynı yöntemle satın alırız.

Burada arazi alırken bilgisayar, arazinin fiyatını verip, alıp almayacağınızı soruyor. Pahalı gelirse şansınızı bir başka yerde deniyebilirsiniz. Bu işide hallettikten sonra sıra tank almaya geliyor. Tanklar 3 kalitede kalitelerine göre kapasiteleri farklı. Aldığınız tankı sonrada sahip olduğunuz bölgeye bağlı kıtaya yerleştiriyorsunuz. Bundan sonra eğer kuyuyu, araziye alırken 2 milyona deldirdiyseniz petrolünüz çıkmaya başlar, eğer derdirmediyse bu nu sağ üstteki "Bohren" seçeneğiyle yaparsınız.

b) Sol ortadaki resim: Buradan satış yapabilirsiniz. Varili seçersiniz petrolünü-

zünü, rafineriyi (kuyu) seçersiniz, kuyunuzu satışa çıkarırsınız. Petrolünüzü satacağınız zaman, karşınıza dünya haritası çıkar. Buradan kıtalardaki petrol tanklarınızda ne kadar petrol olduğu, varilin ne kadardan, kaç varil alınacağı belirtilir. Buna göre satış yaparsınız.

c) Sağ üstteki resim: Buradan aldığınız arazileri delip (sondaj yapıp) petrol çıkarabilirsiniz. Size ilk önce 2 milyona bir başka Firma aracılığıyla mı sondaj yapacağınız sorulur, eğer kabul ederseniz sizin bir şey yapmanıza gerek kalmaz, kuyunuz otomatikman açılır. Eğer kabul etmezseniz bu sefer kuyuyu sizin

## AMIGA'de OIL IMPERIUM

Müjde Dil İmporium meraklıları için oyun daha önce Keloğlanı hazırlayanlardan Ahmet Ergen tarafından İngilizce'ye çevrildi. Oyunun İngilizce'sini almak isteyenler dergimize başvurabilirler.

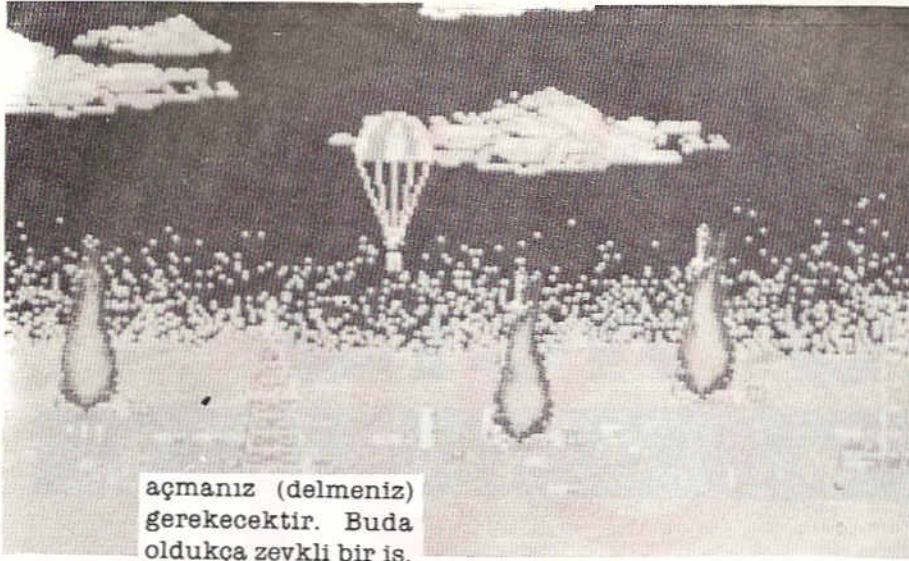
## OMNI PLAY BASKETBALL

Basketball meraklılarının heyecanla beklediği Omini Play Basketball çıktı. CV dergisinin %82 verdiği oyun şu anda en çok satan oyunlar arasında. Ancak oyunun sadece dist versiyonun çıkması bir dezavantaj olarak gösteriliyor.

## Endura Racer

C-64 ve Amiga sahiplerinin sevecek oynadığı Endura Racer hala C-64'de listebası oyunun daha 3-4 ay listelerden inmeyeceği ve hala ilk çıktığı kadar fazla sattığı söyleniyor.





açmanız (delmeniz) gerekecektir. Buda oldukça zevkli bir iş. Sizin tek yapmanız gereken şey joyistiginizi sağ sol yaparak '+'ı ortada tutmaktır. Burada grafikler gerçekten çok güzel

d) Sol alttaki resim: Buradan firmanızla ilgili istatistik bilgiler alabilirsiniz. Diğer firmalarla ilgili durumunuzu grafiklerle görebilirsiniz.

e) Sağ alttaki resim: Buradan da bir exper aracılığıyla arazinin yapısı ve değeri hakkında bilgiler alabilirsiniz.

Gazete: Gazete sayesinde piyasadaki durumu, sabotaj yaptığınız firmalar hakkındaki haberleri, diğer şir-

ketlerin neler yaptıklarını öğrenebilirsiniz.

Firmanın Amblemi: Bu en altta paranızın ve adınızın hemen yanındaki resim size oyunu save etmenize yada daha evvel kaydettiğiniz bir oyun varsa onu yüklemenize yarar.

İlk yapmanız gereken şey Avrupa yada Alaskada araziler alarak oyuna başlamanızdır. Paranızı durmadan işletin. Ay sonu geldiğinde belki firmanız zarar edecektir fakat, '-' duruma

geçmeniz herhangi bir sakıncası yok. Size gelen anlaşma tekliflerini iyi inceleyin eğer istedikleri miktarı karşılayabiliyorsanız kabul edin, yoksa cezasını vermek zorunda kalırsınız. Her ayın sonunda o ayın genel bir bilançosu çıkar, burada kimin ne kadar kuyu aldığı, herkesin sabit gelirleriyle, nakit para durumu grafiklerle gösterilir.

Bu arada arasına mahkemeye gidebilirsiniz buda iki nedenden dolayı olabilir. Ya yeşiller sizi şikayet etmiştir yada sabotaj yaptırırsanız, bu anlaşılmıştır. Fazla üzülmeyin bir yada iki kuyunuzu kapatırlar. Siz de kapatılan kuyularınızı yeniden alıp faaliyete sokarsınız. Ara sıra telefonla size bir kuyunuzun faaliyet dışı olduğu haberi gelecektir. Bu kuyuda haritada renginden anlayabilirsiniz, kuyuyu tekrar delerek yada deldirerek çalışır duruma sokabilirsiniz. Oyunun birde çok güzel Final resmi var bunuda size bırakıyoruz.

## Dikkat edilecek hususlar, ipuçları:

- Zamanı geçirmek için kullanılan sağ üst köşedeki kutuya sakın ay sonunda basmayın, eğer ayın bitmesini bu kutudan yaparsanız oyun kilitlenir.
- Petrolünüzü mutlaka ayın ilk günü satın, çünkü en fazla talep ayın ilk günü olur.
- Denizler üstünde rafineri kurmayın, bunlar hem pahalı, hemde verimi çabuk düşen kuyulardır.
- Büro A da oynanırsa oyunun kilitlenme ihtimali çok az oluyor.
- Sabotajları en fazla 2 aylık süreler için yapın, daha uzun süreler yaparsanız yakalanabilirsiniz.
- Ayda sadece 3 kere tank alabilirsiniz.
- Takvime gelerek ateş tuşuna basarsanız, bilgisayar size ayı bitirip, bitirmeyeceğinizi soruyor.

## Almanca kelimeler ve karşılıkları:

kaufen	— satın almak
ver kaufen	— satmak
Bohren	— Delmek
Anzahl	— Sayısı, kaç tane olduğu
Foerdert ertrag	— Çıkarılan miktar
Koster Wat	— Arazi, tank vs.. fiatları
Daver	— Süre
Menge	— Toplam
Strafe	— Ceza
einladen	— kaydedilen oyuna çağırma (Load)
sparen	— kaydetme (save)





# 64'ler

# SHOOT OUT

Sonunda vahşi batı ve cow-boy hayranlarının beklediği oyun çıktı. Müthiş grafik ve efektlerle donatılmış olan bu oyun her türü sevenlere hitap ediyor.

Kontrolunuzdaki usta silahşör Kid Bayjah'ı bekleyen ilk kısım onun için çocuk oyuncu. Karşınızda duran kaktüslerin üstünde duran viski şişelerini sıyrılmalı bir süre içerisinde vurmali-sınız. Ateş etmenize yardımcı olan hedefinizin kontrolu doğal olarak çok zor. Siz hareket etmeseniz bile hedef kendi çapında dönüyor. Böylece işiniz çok zorlaşıyor. Size tavsiyem auto-fire'inizi açıp hedefi soldan sağa doğru götürüp getirmanız. Bir süre sonra tüm şişelerin vurulduğunu ve diğer bölüme geçtiğinizi göreceksiniz. Silahşörünüz bölümü geçmeden evvel silahını çevirip kılıfına koyacak ve birşeyler söyleyecektir.

İkinci kısım olarak kasabada adamınız yeni bir özellik kazanıyor. Hedefi ekranın en sağına götürdüğünüzde adam yürümeye başlayacaktır. Böylece kasabanın içlerine doğru ilerleyebilirsiniz. Bir süre ilerlediğinizde kasabada birçok bar, dükkan, ev ve kulube olduğunu göreceksiniz. Hiç beklenmedik bir anda, siz yürürken, evlerden bir adam çıkacak ve size nişan alacak. Bu adam her seferinde değişik olacaktır. Bazen yaşlı adamlar bazen silahşörler bazen de haydutlar. Yaşlılar çifteli tüfek kullanıyorlar, fakat ateş etmek için biraz bekliyorlar. Silahşörler ise çabuk davranıyorlar. Haydutlar sinsice çıkıp eğiliyorlar. Bir iki adam vurduğunuzda, oyun Exploding Fist da olduğu gibi bir puan ekranına geçiyorsunuz. Bu ekran ilk bölümün aynısı fakat şişe yerine tenekeleri vuruyorsu-

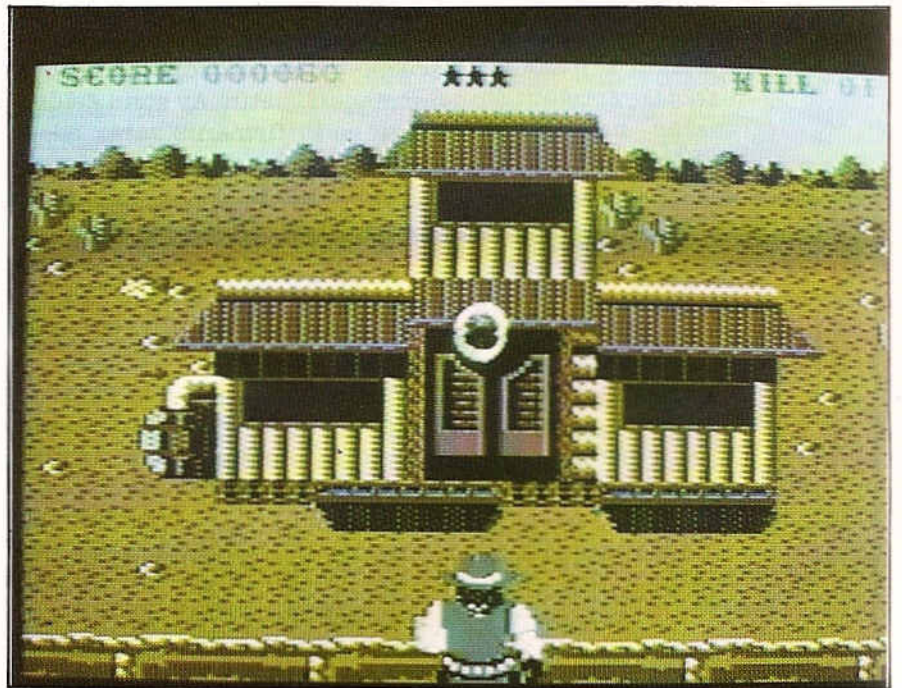
nuz. Zamanınız çok çok az. Ayrıca çok fazla teneke var. Başarılı olamazsanız oyun bitiyor ve ilginç bir isim yazma tablosuna geliyorsunuz. Burada harfler bir tabanca şekli oluşturacak şekilde sıralanmış. Başarılı olursanız kasabada yola devam ediyorsunuz. Kasabaya her girişinizde değişik bir yerden başlıyorsunuz. Toplam üç hakkınız var. Hepsini kaybederseniz, oyun da bitiyor.

Shoot Out hakkında söylenebilecek pek birşey yok. Oyun her yönüyle mükemmel. Grafikler ol-

dukça iyi yapılmış. Baştaki cow-boy müziği nefis. Shoot Out bilgisayarınızdan sormadan alabileceğiniz bir oyun. Bang bang!

Mert HEKİMCİ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										





**İŞTE  
FIRSAT**

# BAHAR KAMPANYASINDA HER COMMODORE 64'E **disk 64®**

## FLOPPY DISK DRIVE

Commodore'nuzun yükleme  
Sorunlarına ve bitmeyen  
beklemelerinize  
Son verin...  
Disk 64 alın...  
İşlemlerinizi kaliteli  
ve süratli  
gerçekleştirin...



- ★ 6 ay garanti
- ★ Garantili tamir servisi
- ★ Bol yedek parça

Peşin	Taksit	Toplam
495.000	—	495.000
160.000	133.000x3	559.000
125.000	83.000x6	623.000

- ★ BEDAVA 500 PROGRAM
- ★ DISK 64
- ★ 3 AYLIK

### 64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALI DERGİSİ

- ★ DERGİSİ ABONELİĞİ
- ★ FORTRAN DİLİ
- ★ PASCAL DİLİ
- ★ RESET BUTON
- ★ DİSKET
- ★ HEPSİ SADECE 495.000 TL. İŞ PROGRAMLARI

İstanbulun neresinde olursanız olun. Disk 64'ünüzü hediye paketiniz ile birlikte kapınıza getirelim... Arayın isteyin yeter...

BOY-TEK LOTUS LTD. Genel Dağıtıcısıdır.

• Commodore 64: Commodore Business Machines, Inc.'in Tescilli Markasıdır.

telefonunuz  
kadar yakınız.

## TÜRKİYE GENELİNDE BAYİLİKLER VERİLECEKTİR

Gecici bir süre içindeki  
BAYİLİK müracaatlarında  
sürpriz hediyeler cazip  
koşullar

Şimdi  
Peşin fiyatına  
6 ay  
taksitle...

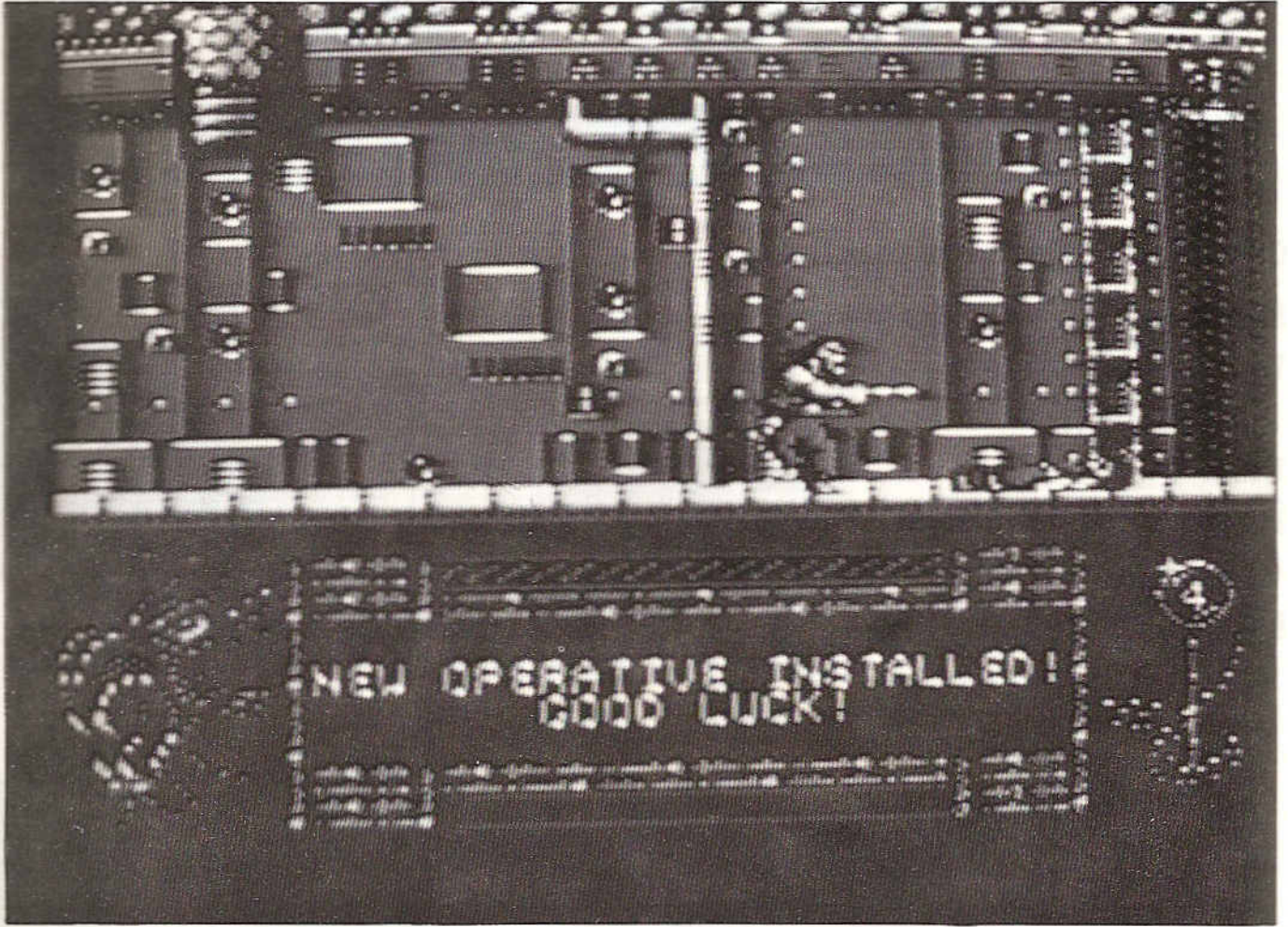
**BOY-TEK**

Ebuzziya Cad. Marmara Çarşısı Kat: 3 No: 145  
Bakırköy İSTANBUL Tel: 583 42 37





## KENDO WARRIOR



Labirentli oyunlardan hoşlanıyorsanız Kendo Warrior tam size göre. Bu oyunda, iyi dövüşebilen bir savaşçıyı yönetiyorsunuz. Amaç ise kasadaki önemli evrakları çalıp, bir helikopterle kaçmaktır.

Güzel bir müzik ve güzel bir açılış ekranından sonra maceraya başlayabilirsiniz. Ekranın alt kısmında küçük bir bilgisayar var. Bu size önemli olayları söyleyecektir. Ayrıca 'I' tuşuna basarak taşıdıklarınızı bu bilgisayar ekranında görebilirsiniz. Oyuna 4 hakla başlıyorsunuz. Bu sayıyı bilgisayarın sağ tarafındagörebilirsiniz. Bilgisayarın üstündeki çizgi enerji çizginizdir. Bu bi-

terse bir hakkınız eksilir. Düşmanlarınız arasında köpekler, sopalı ve kılıklı adamlar, duvarın üst kısmında size ateş eden silahlar bulunmaktadır. Düşmanlarınızı öldürebilmek için, enerji çizgilerini azaltmalısınız. Bu da tabii ki onlara olabildiğince vurmakla olur. Bu çizgiyi de bilgisayarın altında görebilirsiniz. Adamınız zıplayabiliyor, tekme atabiliyor ve kılıcıyla vurabiliyor.

Bir odadan üst kata çıkabilmek için, tavandaki deliklerin altına gelip, joystick'i yukarı itmeniz gerek. Alt kata inebilmek için de joystick'i aşağı çekmeniz yeterli. Oyunda 3 çeşit korumalı kapı var. Eğer o kapıya göre elementi

taşımıyorsanız (Cobalt,Uranium veya Rubidium) kapılardan geçemezsiniz. Tüm elementleri 2'şer defa kullanabilirsiniz. Herhangi bir eşyayı alabilmek veya yerleştirebilmek için ona temas etmeniz yeterli. Şimdi oyunun çözümünü maddeler halinde vereceğim. Haritaya göre oynarsanız daha başarılı olacaksınız.

- 1) Cobalt elementini alın.
- 2) Pipe Wrench'i alın.
- 3) Pipe Wrench'i Gas Supply'e yerleştirin.
- 4) Cobalt ve Uranium elementlerini alın.
- 5) Wire-Cutters'i alın (mecbur değil. Fakat bununla tavandan ateş eden silahları etkisiz hale getire-



bilirsiniz.)

6) Auto Digital Sequenceri alın.

7) Uranium elementini alın.

8) Rubidium elementini alın.

9) Safe'e Auto Digital Sequencer'i yerleştirin.

10) Cobalt elementini alın.

11) 5 amp fuse'ı alın (mecbur değil).

12) 30 amp fuse'ı alın.

13) 30 amp fuse'ı Generator'e yerleştirin.

14) End'e gidin. Burada son olarak dört kişiyle dövüştükten sonra helikopter size bir merdiven bırakacak. Merdivenden çıkın ve oyunu bitirin.

Oyunun görüldüğü kadar karmaşık olmadığını, oyunu oynarken farkına varacaksınız. Yine de oyun size çok zor gelirse aşağıdaki notu okuyun. Hepinize bol şanslar...

NOT: Oyunun herhangi bir yerinde bilgisayarınızı resetleyin.

POKE 15115,36 .... sınırsız hayat sağlar.

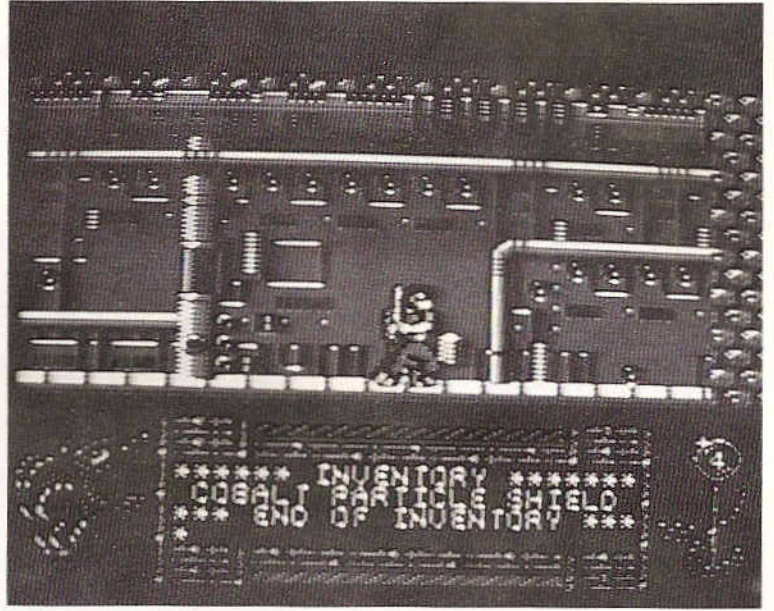
POKE 15483,36 .... sınırsız enerji sağlar.

POKE 15502,169:POKE 15503,0 .... düşmanlarınızı tek vuruşla yok edebilirsiniz.

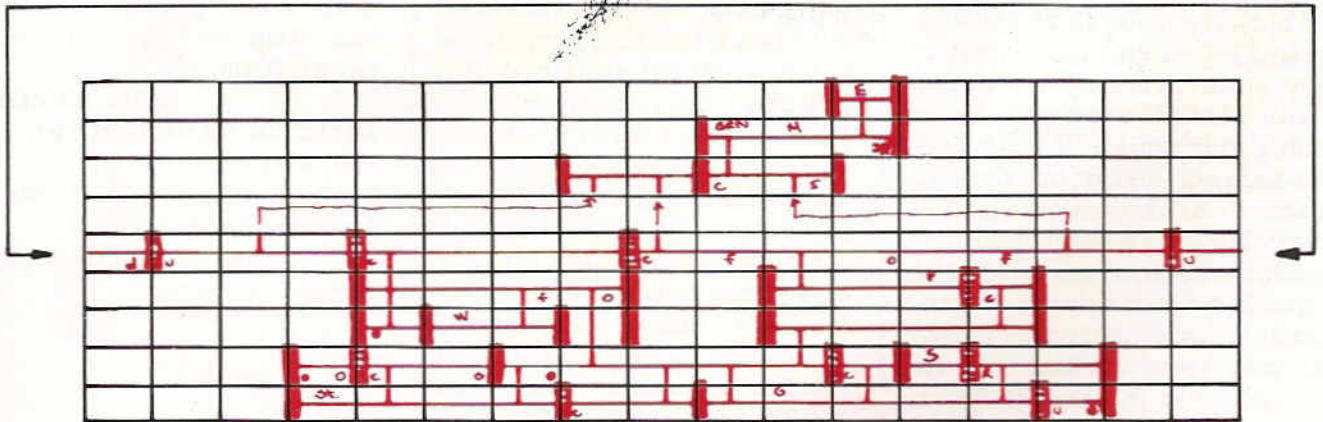
SYS 2176 ile oyuna dönün.

Ufuk METİN

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										



## KENDO WARRIOR



o: Cobalt Shield  
•: Uranium Shield  
•: Rubidium Shield  
St: Start  
E: End

S: Safe  
F: Fire  
P: Pipe Wrench  
S: 5 amp. fuse wire  
30: 30 amp. fuse wire

G: Gas Supply  
M: Monster  
d: Auto Digital Sequencer  
Gen: Generator  
W: Wire ~ Cutters





Konusu oldukça ilginç olan orta dereceli bir bea'em up oynamak isterseniz Subway Vigilante'ı yükleyip derginizi bilgisayarınızın yanına koyun...

Bildiğiniz gibi Londra, diğer birçok şeyiyle olduğu gibi metrolarıyla da ünlüdür. Bu metroların en büyük belalarından biri de sabah saat 7:00'den akşam 7:00'ye kadar metroda dolaşıp etrafdakileri rahatsız eden ve hatta döven gençlerdir. Sizin buradaki göreviniz, kardeşi bu gençler tarafından dövülerek öldürülmüş bir sokak savaçısı olarak, bu belayı Londra metrolarından temizlemek.

İşe, doğal olarak metrolarda başlıyorsunuz. Ekranın altında skorunuzu, haklarınızı ve enerjiyi, ayrıca metronun tamamının bir haritasını görebilirsiniz. Bu haritada siz, siyah yuvarlak olarak belirtilmişsiniz. Amacınız, her seferinde, yanıp sönen açık renkli yuvarlaklara ulaşip orada bulunan çete üyelerini dövmek. Metro istasyonları arasında ilerlemek için tabii ki metroya binmelisiniz. Bunu yapmak için tren geldiğinde adaminızı açılan kapının önüne getirip joy yukarı iterek trene binin. Şimdi haritaya bakarak ne yöne gitmeniz gerektiğine karar verin ve joy yardımıyla aşağıda bulunan okun yönünü ayarlayın. Hazır olduğunuz zaman ateş düğmesine basarak metronun kapısını kapatın. Artık hareket edebilirsiniz! Metronun istasyonlar arasında ilerleyişini izleyebilirsiniz. Oyunda bu olay oldukça iyi canlandırılmış. Gerekli yere ulaştığınızda tren duracak ve siz otomatikman ineceksiniz. Yanıp sönen yuvarlağa ulaşana kadar aynı yöntemi uygulayın. Oraya vardığınızda sizi çete üyelerinin hazır beklediğini göreceksiniz. Düşmanlarınızın bazıları alev makinası bazıları da hem alev makinası hem de silah kullanıyorlar. İki silah birden kullananlar oldukça tehlikeli. Siz de bu silahlar karşısında ağaç gibi dur-

# SUBWAY VIGILANTE



mayıp tekme ve yumruk atabiliyorsunuz. Tekme uzaktan vurmada iyi oluyor, yumruk ise yaklaşanları saf dışı etmek için kullanışlı. Yalnız düşmanlarınız birer vuruşta değil birkaç tekme ve yumrukta ölüyorlar. Bir istasyondaki asileri temizlediğinizde gene trene binerek yanıp sönmeye başlayan diğer bir noktaya gitmeli ve oradakileri öldürmelisiniz. Bazen istasyonlarda hamburger ve içecek bulabilirsiniz. Bunlar size enerji vereceğinden hiç düşünmeden alın.

Tüm istasyonları (harita üzerinde) koyu renge dönüştürebilirsanız oyunu tamamlamış olursunuz.

S.V. Konusu ilginç olan fakat grafikleri oynanabilirliği o kadar iyi olmayan bir beat'em up. Oyunun müziği atmosfere uymasada oldukça iyi ve kaliteli. Ama gene-

de S.V. sadece kopyalanılacak bir oyun. Bence para vermeye değmez. Hepinize başarılı bir okul yılı dileğiyle..!

**Mert HEKİMCİ**

## JOYSTICK HAREKETLERİ:

**Joy. Ateş Basılı:**

Sağ.sol...yumruk - Aşağı...tekme

**Joy. ateş basılı değil:**

Sağ. sol...hareket etme - Aşağı - Yukarı...sıçrama

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										



Yeni

**10**  
**Vitaminli**  
Meyva  
aromalı  
top bonbon

**10 Vitaminli**  
**VİTOP**

kent



Meyva aromalı  
nefis tadıyla  
Vitop top bonbon,  
10 vitaminle  
zenginleştirilmiştir.  
İnsan sağlığında  
vitaminlerin yeri  
çok büyüktür.  
Büyümeye yardımcı  
olurlar, sinir ve sindirim  
sistemlerinin normal  
çalışmasını sağlar,  
vücut direncini artırırlar.  
Birleşik Devletleri Ulusal  
Araştırma Konseyi, Beslenme  
Komitesi'nin en son (1980)  
bilimsel bulgularla belirlediği  
günlük vitamin dozlarıyla,  
**BİR PAKET VİTOP (5 ADET  
TOP BONBON) YENİLDİĞİNDE  
BİR İNSANIN ORTALAMA  
GÜNLÜK VİTAMİN İHTİYACI  
KARŞILANMIŞ OLUR. 2-3 TOP  
BONBON YENİLDİĞİNDE İSE,  
VİTAMİN EKSİKLİĞİNİN MÜKEMMEL  
TAMAMLAYICISI OLUR.** Vitaminler,  
şişmanlatmaz, enerji vermez, fazlası  
vücuttan atılır.

kent

"el değmeden, sağlıklı üretim"

5 adet Vitop top bonbondaki vitaminler ve miktarları:

B <sub>1</sub>	B <sub>2</sub>	B <sub>5</sub>	B <sub>6</sub>	B <sub>12</sub>	H	B <sub>c</sub>	B <sub>3</sub>	E	C
THIAMIN	RIBOFLAVIN	CA-PANTOTHENATE	PYRIDOXINE	CYANOCOBALAMIN	BIOTIN	FOLICACID	NIACIN		ASCORBICACID
1,2 mg.	1,4 mg.	6 mg.	1,6 mg.	3 ug.	100 ug.	300 ug.	16 mg.	7 mg.	45 mg.





# 64'ler

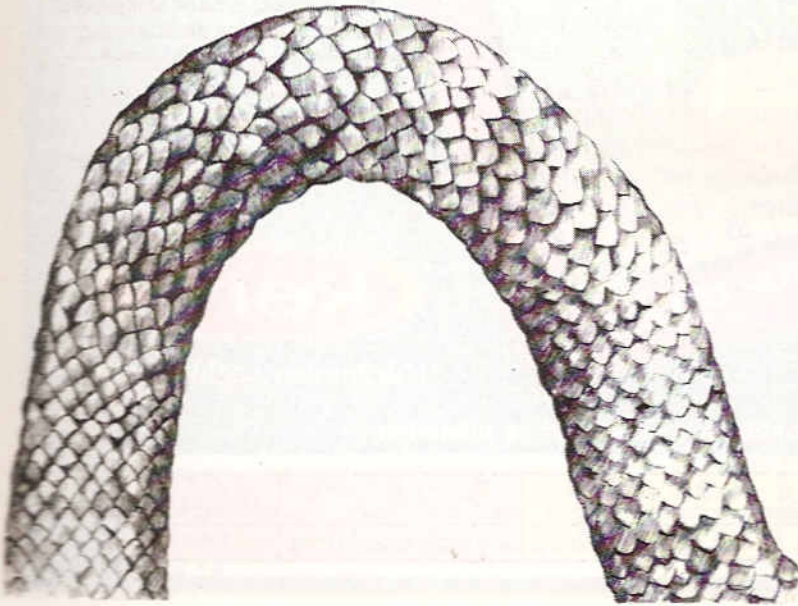
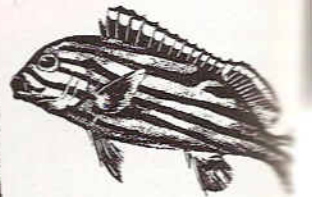
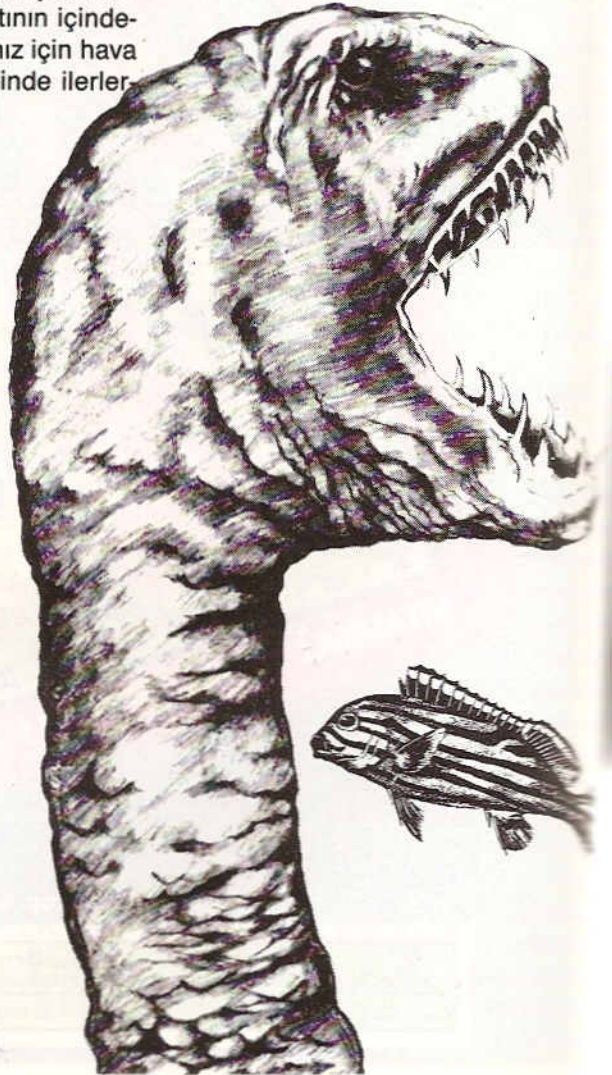
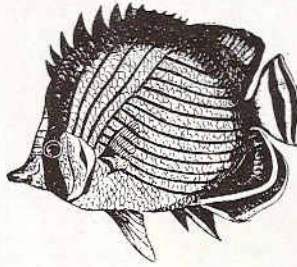
# T E R R O R O F T H E D E E P

Mirrorsoft firmasının denizaltı simülasyonu ile karşınızdayız. Bu farklı oyunda düşman üstleri ile, düşman denizaltıları veya gemileri ile karşılaşmayacağız. Oyunumuzun konusu bir bilimadaminin (siz) tek kişilik denizaltısı ile Ness nehrinde (Loch Ness) Loch Ness Monster adı ile tanınan (kısa adı Nessie) nehir canavarını bulmaya çalışmasıdır. Oyun görkemli bir açılış sahnesi ile başlıyor. Daha sonra ekrana Ness nehrinin haritası geliyor. Burada kalemimiz sizi yönetiyorsunuz. Kalemimiz yuvarlak götürün ve haritadaki nehrin üstünde herhangi bir yere getirip Joystickin düğmesine basın. Böylece ilk turun bitiş noktasını belirlemiş olursunuz. İsterseniz hiç ara vermeden bütün nehri tarayabilirsiniz. Daha sonra ekrana gazete haberleri geliyor. Gazeteler sizi böyle bir girişime girdiğiniz için tebrik ediyor. Ve sonucu büyük bir merakla bekliyor. Bir ekran sonra denizaltısına giriyorsunuz. Deniz altının içinde yalnızca ellerinizi görebilirsiniz. Bu elleri joysticki sağa ve sola iterek yönlendire-

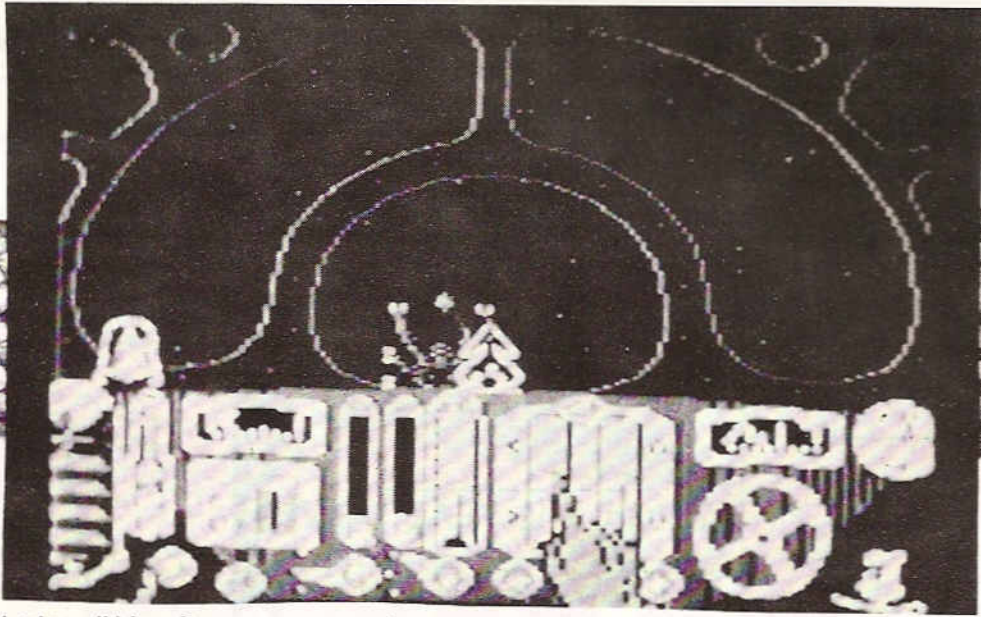
bilip, kullanmak istediğiniz ünitenin üstüne getirip düğmeye ybasarak aktif hale getirebilirsiniz. Ekranın üçte ikisi pencere halinde. Buradan kara nehri inceleyebilirsiniz. Ekranın altı ise denizaltısının kokpiti. Burada bir çok gösterge ve düğme var. Şimdi bunları soldan sağa doğru tanıtırıp ne işe yaradıklarını yazacağım.

En solda bir hava pompası ve üstünde bir hava göstergesi var. Burada denizaltısının içindeki hava kontrol altında. Gösterge sıfırlanmaya yaklaştığında pompanın yanındaki zil çalıyor. Ve denizaltısının içindeki hava bitiyor. Yaşamamız için hava gerektiğinden nehir dibinde ilerler-

ken arada bir eli pompanın üstüne getirip joysticki aşağı yukarı oynatarak hava basıp havayı çoğaltın. bunu sık sık yapın. Bunun yanında sol elinizin sürekli üstünde olduğu ateş düğmesi var. Joystickin düğmesine bastıkça seçtiğiniz silahı aktif hale getiriyor. Bunun hemen yanında ışık düğmesi var. Lazım olmayan bir düğme çünkü kapattığınızda hiç bir şey görmüyorsunuz, onun için sürekli açık olacak. Sırada silah seçi-







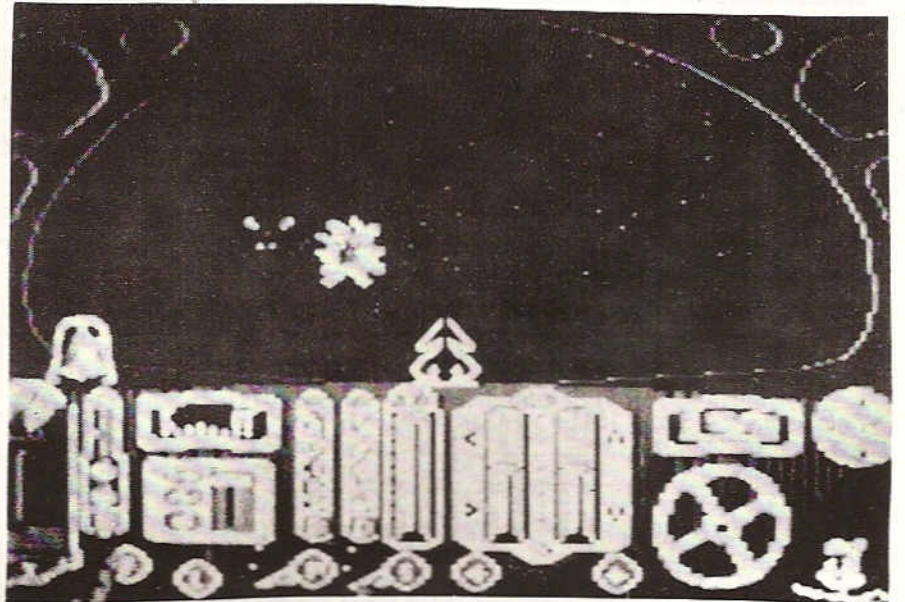
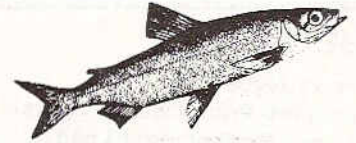
mi var. Bu da üç kademeli bir şalterle oluyor. Birinci silah zıpkın. En çok kullanacağınız silah budur. Yalnız önünüze çıkan canavar balıklara iyi nişan alın. Zıpkın mermi görevi görüyor ve isabet ettiği şeyi yok ediyor. İkinci silah elektrik. Bu silah size en çok fayda sağlayacak olanlardan. Denizaltının önünden ve yanından geçen canavar yaratıklar camlarınıza yapışkan bir sıvı fırlatıyorlar. Ayrıca bazıları kendileri yapışıyor. Elektrik seçtiğiniz zaman zarar gören cama gelip düğmeye basın. Denizaltı elektriklenir ve yapışan nesneler yok olur. Üçüncü silah torpil-bomba. Bu silah ise geniş kitlelere etkili olabilir. Ama ardarda kullanamazsınız. Silahların yanında su alma ve atma göstergeleri var. Bunlara göre dibe inip su üzerine çıkabilirsiniz. Yalnız kullanırken çok enerji yerler. Mecbur kalmadıkça kullanmayın. Daha sonra ileri geri motor seviye göstergesi var. Hareket etmek için seviyeyi ileri arttırın. Çok artırırsanız tam sürat gidersiniz. Aniden durmak için tam gaz geriye güç verin. Ayrıca geri de gidebilirsiniz. Bir diğer düğme ise görüntü düğmeleri. İki adet: soldaki sola doğru, sağdaki sağa doğru görüntü verir. Bunun yanında sağ ve sola gidiş derecesi var. Buna göre yönleri ayarlayabilirsiniz. Hemen yanı sıra su alıp vermeye ihtiyaç duymayan yükselip alçalma paneli. Bunun yanında ise oyunun en önemli faktörü olan enerji parametresi var. Bunu döner bir kol yönetiyor. Lamba, silahlar ve diğer şeyler enerjiyi sürekli düşürdüğü için göstergeyi

devamlı yüksek tutmak, hatta "Full" yapmak lazım. Bunun için joysticki saat yönünde çevirin. Oyun içinde yarım dakika aralıkla bunu mutlaka yapın. En son kol ise intihar için. Yani dinamit kolu yukarı çekip bastırıncaya intihar ediyorsunuz. Ve gazetelerde başarısızlığınızın haberi yazıyor.

Terror of the Deep başta insana çok sıkıcı gelmekte. Bu da oyunun dar kapsamlı ve uzun, canavarında zor bulunmasından doğuyor. Oyun içinde grafikler fena sayılmaz. İlginc konuyla kimpilir belki size iyi saatler geçirebilir.

**BARIŞ YALÇINKAYA**

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>Grafik</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Müzik</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Ses-Efekt</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Oynanabilirlik</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Genel</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>







## BİLGİSAYAR ELEKTRONİK

ADRESLERİMİZ:  
Ebüzzıya Cad. Özgiray Pasajı No: 17 Büro: 32 BAKIRKÖY  
Valikonagı Cad. Konak Pasajı no: 109/38 NİŞANTAŞI  
Mimar Kemalettin Cad. No: 37/1 SİRKECİ  
Telefonlar: 583 54 03 - 148 43 83 - 526 58 37

**SKY'dan sizlere  
Özel Hediye paketleri...**

**İşinize, Commodore'nuza  
Amiganıza uygun olanı seçin,  
İsteğinizi hemen gönderelim.**

### SKY RECEIVER MTR 33

Monitörünüzü TV olarak  
kullanın.  
220.000 + K.D.V.



### AMIGA 5 1/4 TEAC DRIVE

40/80 Track MS DOS /Amiga  
(Elektronik DF-1 Booter hediye)  
600.000 + K.D.V.

### AMIGA SOUND SAMPLER

(Ve şimdi stereo)  
Mono 80.000 + K.D.V.  
Stereo 120.000 + K.D.V.



### SKY MODEM II

300/1200/1200-75 Baud  
otomatik cevaplama/RS 232  
375.000 + K.D.V.

### MULTI ICE III

Diske ve teybe kopyalama,  
Resim save Printer dump, sprite  
inceleme, Monitör, Fast Load V. .  
95.000+ K.D.V.



### ICE MACHINE II

Teybe ve disk'e kopyalama,  
Sprite Killer,ucuz ve yetenekli  
55.000 + K.D.V.

### FİNAL III

64'ünüzü Amiga gibi kullanın  
92.500 + K.D.V.

### SKY RC 512

AMIGA 512 K ek ram - Saat Ucuz,  
ileri teknoloji, anahtarlı

512 K 395.000+KDV

512 K+Saat 445.000+KDV

Dolphindos 2.0 Şimdi 1541-II ve Disk 64'e de 180.000 + KDV  
Expert Cardridge 3.2 ..... 75.000 + KDV  
Multi Ice II ..... 75.000 + KDV  
Disk Mate ..... 30.000+ KDV

BİLGİSAYAR TAMİR SERVİSİMİZ HİZMETİNİZDEDİR

Siparişinizin tutarını **AKBANK Bakırköy Şubesi 2822-5 DHM-1 no'lu hesaba**  
havale ediniz. Dekontunuzun fotokopisine isteklerinizi yazarak bize  
gönderiniz. Dekontunuz elimize geçince siparişiniz hemen gönderilecektir.

**LİSTE VE BROŞÜR İSTEYİNİZ**

**Büyük  
Sürpriz**

## BAYİLİKLERİMİZ

A.B.C. Bilgisayar

Baraj Yolu 6. Durak No: 100 Hatıra Apt. ADANA Tel: 17 28 88

LAÇIN Bilgi İşlem

Tonoğlu sok. No: 2/2 Suadiye/İSTANBUL Tel: 372 88 37

TETİKLER Dış Ticaret

Selamsız cad. Eser Çarşısı K. 1 No: 34/78 Üsküdar/İSTANBUL  
Tel: 334 88

BİLTEK Computer

Atatürk cad. Koruyucu İşhanı K. 6 No: 39/288 BURSA Tel: 22 88 88

PIRINCOSFT

19 Mayıs mah. Kişla sok. No: 8 SAMSUN Tel: 162 01 - 167 88

DATA Soft

Şair Eşref Bulvarı No: 35/2 - C Lozan/İZMİR Tel: 22 30 92

GÖZLEM Bilgisayar

Bayındır sok. No: 5/12 ANKARA tel: 135 30 91

EMEKE Elektronik

Millet cad. Fildişi İş Merkezi No: 90 - 2 İSTANBUL Tel: 525 44

MICROSHOWY

Tunalı Hilmi cad. Seğmenler Çarşısı No: 96/35 Kavaklıdere/ANKARA  
Tel: 158 88

OSAM Elektronik

Ebüzzıya cad. Sakızlıyalı sok. No: 3 Bakırköy/İSTANBUL Tel: 583 88

UYGAR Elektronik

Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcıoğlu İş Hanı K. 3 Kadıköy/İSTANBUL  
Tel: 338 88

MODÜL Bilgisayar

Fuar Siteleri altı Vatan cad. 9/E KONYA Tel: 117 020

BOYUT BİLGİSAYAR A.Ş.

Atatürk cad. No: 898/801 Alsancak-İZMİR Tel: 22 88 88

BAYİLİKLER VERİLECEKTİR





# RUN THE GAUNTLET

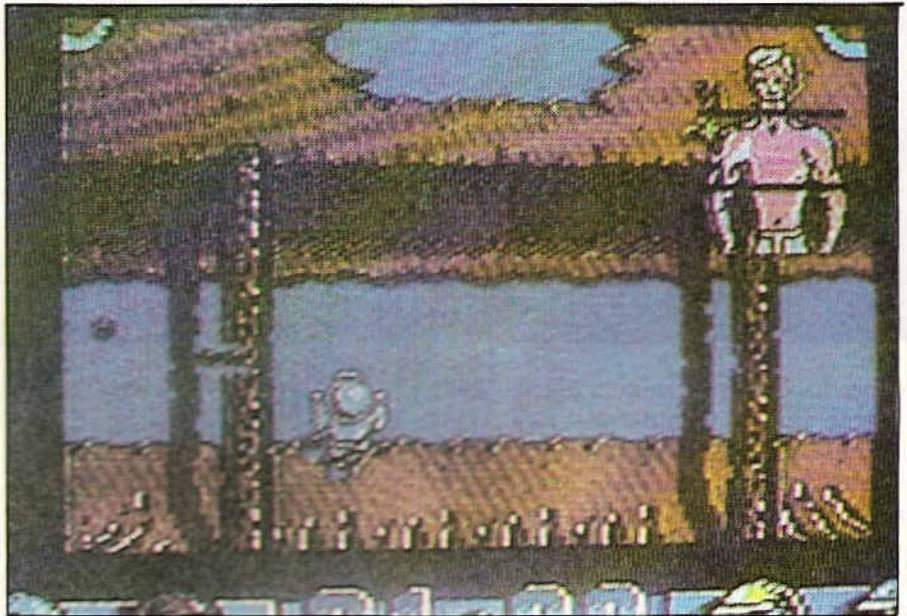
Herkezce en iyi firma olarak bilinen OCEAN gene listeleri zorlayan bir oyun çıkardı. Geçtiğimiz aylarda elimize geçen oyun iddialı gözüküyor.

Siz, Run The Gauntlet yarışmasında kontratı olan bir yarışmacısınız. Oyunda birçok dalda çok zevkli yarışmalar var. Hepsinin de kendine has bir oynanma stili var. Şimdi bu yarışları ve stillerini kısaca görelim:

OFF ROAD - SUPERCATS,BUGGYS,QUADS  
WATER - JETBIKES,HOVERS,INFLATABLES,SPEEDBOATS  
ASSAULT - THE HILL

## SUPERCATS

Bu yarışta altı tekerlekli hantal arabaları yönetiyorsunuz. Arazide sizi engellemek için birçok engel var.Dönemeçler,ram palar ve patlamalar. Her yarışta aracınıza hız kazandırmak için joystick'i yukarıya itin, hız kesmek için joy. geri, dönmek için joy. sağ,sol. Dönemeçlere genelde hızlı girin. Bunu yapmak için joy. çarpazlarını kullanın. Siz giderken bazen belli yerlerde patlamalar oluyor. Bu patlamalar aracına göre etki yapıyor. Supercat'lar bundan pek etkilenmiyor. Patlamalar size epeyce zaman kaybettirir. Diğer rakipleriniz de çok akıllı ve hızlı. Nerde patlama olduğunu biliyorlar, ve sizi geçmek için yoldan çıkıp devam edebiliyorlar, fakat siz bunu yapı-



mıyorsunuz. Supercats, alıştığınız zaman kontrolü en rahat ve en kolay olanı.

## BUGGYS

Buggy'ler hafif yapılı ve çok hızlı olan kum arabaları. Yönetimleri yeterince rahat ve iyi. Ayrıca çabuk hızlanıp virajları iyi alıyorlar. Bu yarış kazanmak istiyorsanız MUTLAKA çarpazlarla dönün BUGGYS Off Road yarışları arasında en zevklisi!

## QUADS

Şimdi de dört tekerlekli motosikletler. Güçlerine göre Buggy'lerden hızlı olan bu kum araçları çok hızlı gittikleri için virajlarda genellikle bir yerlere

çarpmıyor. Azami süratleri (44) KM.Off Road'un yüzkarası denilebilir fakat genede zevkli bir yarış.

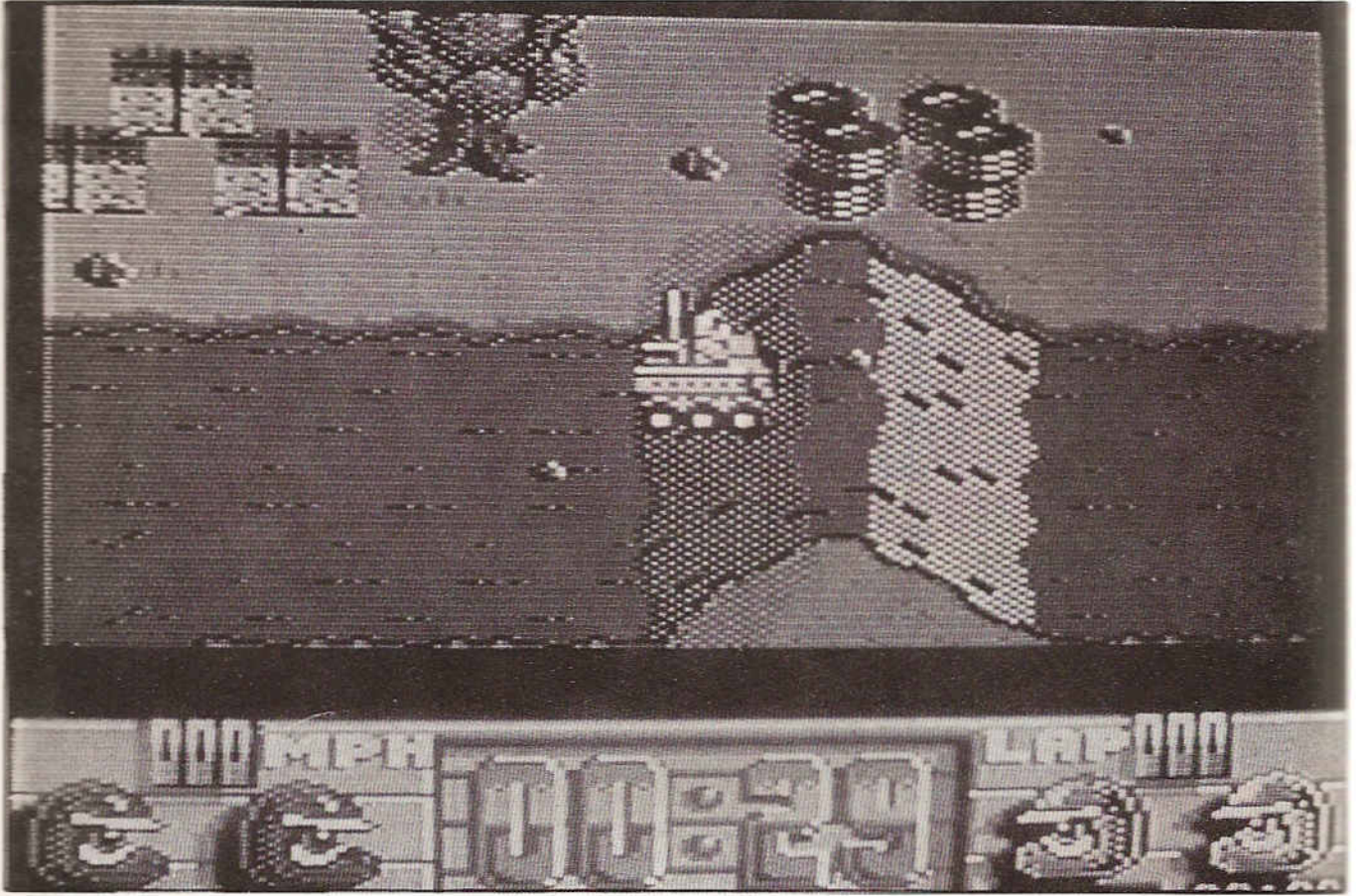
## JETBIKES

İşte şimdi de deniz yarışı. Altınızda bir denizmotosikletiyle adacıkların etrafında turlar atacaksınız bu sefer. Aracınız çok hızlı ve rahat kullanılıyor. Son hızla giderken dönmeye çalışınca bazen patinaj çekiyorsunuz. Yarış alanı çok karışık. Jetbikes'da dubaların arasında slalom yapmak da var. Bana sorarsanız Jetbikes Water grubunda ikinci.

## HOVERS

Deniz yarışlarından biri olan





Hovers'da kontrolunuzda ilginç bir araç var. Normalde posta ve ulaşımında kullanılan Hovercraft'lerin ufakları burada yarış aracı olarak karşımıza çıkıyor. Normal hızda ilerleyen bu aracın manevra kabiliyeti çok az. Bu yarışta rotanızı istediğiniz gibi saptayıp hep o yönde ilerlemelisiniz ki 4 LAP'i de bitiresiniz. Bu yarış... Rezalet.

## INFLATABLES

Gene deniz yarışı. Bu sefer kontrolunuzda bir motorlu denizbotu var. Botunuz oldukça yavaş ve bu yüzden yavaş manevra yapabiliyor. Bir botta iki kişi oturuyor. Ayrıca bot patlamalardan çok etkileniyor. Inflatables için birşey söylemek zor. Ne iyi, ne de kötü...

## SPEEDBOATS

Eveet... sonunda geldik benim favori (elbetteki en zevklisine) Water yarışına, Speedboats sizin bir sürat motoru kullanma-

nıza imkan veriyor. Sürat motorları müthiş hızlı ve son derece iyi manevra yapabiliyor. Sizlere birde ipucu: Eğer iyi gidipte yolları bulamıyorsanız diğer yarışçıları takip edin.

## THE HILL

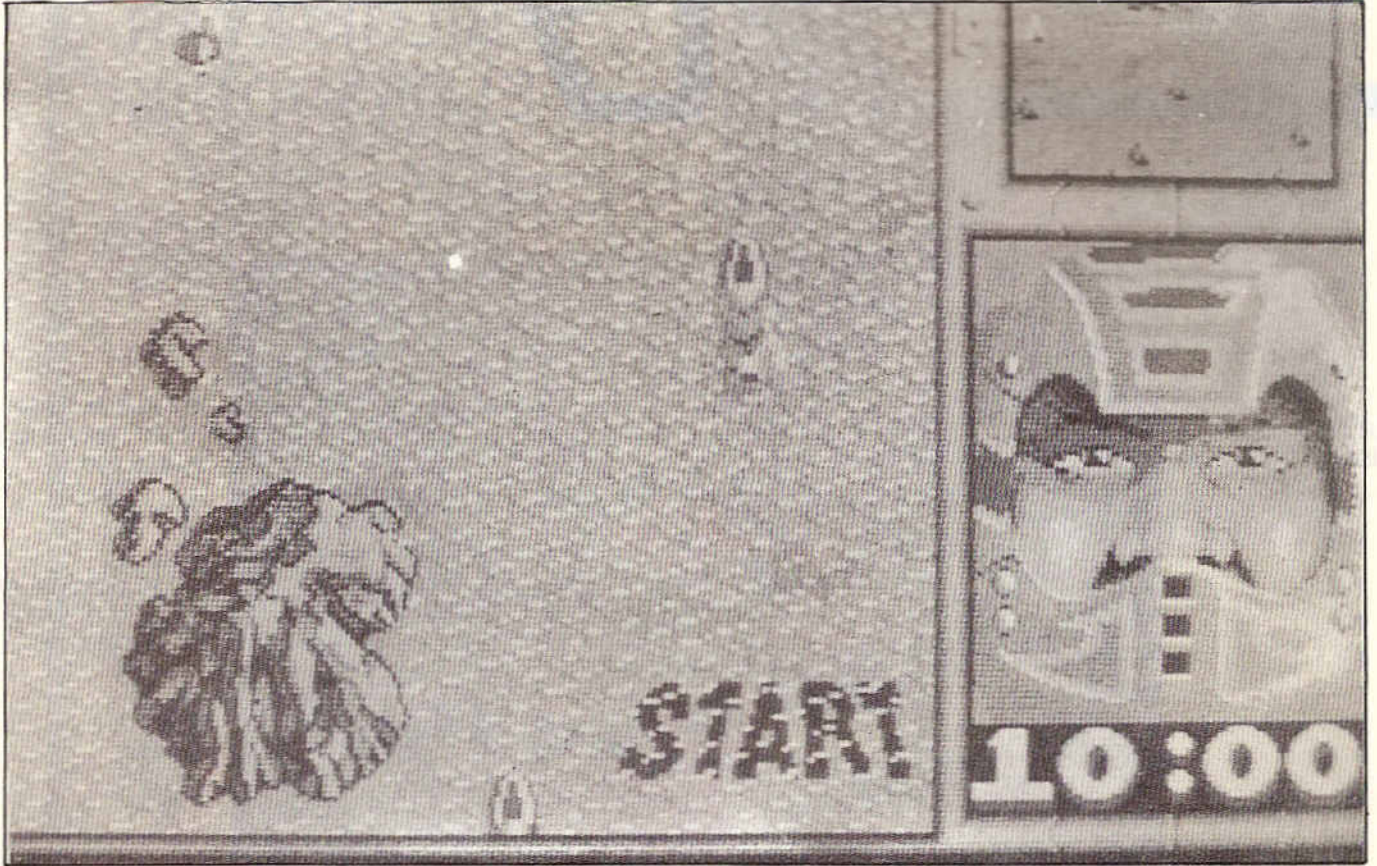
Oyunun en değişik kısmı olan bu yarışta bir adamı yönetiyorsunuz. Amacınız, adamınızı çeşitli yollardan geçirerek FINISH'e ulaştırmaktır.

Yukarıda, ekranın sağ üst köşesinde cılız bir çocuk resmi bulunmakta. Aşağıda da yönettiğiniz adam ve diğer yarışmacılar var. Joystick ateş basılı olarak tempoyla sağa sola itersiniz adamınız hareket eder ve aynı zamanda yukarıdaki çocuk vücudu kaslanarak bir adama dönüşür. Koşma hızınız da kaslarınıza göre atar. Yolda ilerlerken bazen yata kutükler çıkar. Bunları, tam önlerindeyken Joy. ileri iterek, atlayıp geçin. Ama bunu hızlıyken ve tam yerinde yapmalısınız,

yoksa yere çakılırsınız. Kimi zamanda çamurlar çıkar. Bazı çamurun üstünde köprü vardır, bazısının yoktur. Onlardan mutlaka köprünün üstünden geçin yoksa zaman kaybedersiniz. Eğer çamura girerseniz yavaş tempoyla hızlanıp çıkın. Böyle uzun bir süre ilerledikten sonra karşınıza ağlar çıkıyor. Bu ağları geçmek için joystick'in kolunu kendi etrafında çevirin. Adamınız iplerin üstünde yürüyecektir. Ağları geçince Finish'e ulaşıyorsunuz. The Hill çok ilginç ve zevkli bir yarış fakat o derece de zor. Şimdiye kadar hep ikinci oldum bu yarışta.

Tüm bunların dışında oyunun bir de ufak bir seçim ekranı var. Bu ekran oyun ilk yüklendiği zaman çıkıyor. Önce bir grafik var. Çok güzel bir müzik eşliğinde yarışmanın sonucu Martin Shaw sizlere merhaba diyor. Space'e bastığınızda Run The Gauntlet'i hangi aletle oynayacağınızı





soruluyor. Klavye, Joy, port 2 veya Cheetah 125'den herhangi birini seçtiğinizde sıra geliyor adına yarışacağınızı ülkeyi seçmeye. Bu ülkeler İngiltere, Amerika, Hollanda veya Avustralya olabilir. Bunu da seçtiğinizde Martin Shaw size günün ana yarış dallarını ve bu dallarda bulunan yarışmaları söylüyor. Daha sonra tekrar yüklemeye geçiliyor

Kaset versiyonunda bulunan çok değişik ve çok iyi bir yükleme kısmı var. bu yükleyicinin adı SEGMENT LOADER. Önce searching for yazısı ve bunun altında yüklenen kısmın ismi yazıyor. Onun altında da Found bulunan oyunun ismi' 00 yazar. Bu isim, searching for'un altındakiyle aynı olmadıkça yükleme yapılmıyor. Böylece kasedi diğer versiyon oyunlarında olmadığı bir biçimde başa sona alarak aranan kısmı hemen bulabilirsiniz.

Bir de oyunun son ekranı var. Bu ekranda RUN THE GAUNTLET resminin ortasındaki altın eldiven çok büyük olarak çıkıyor ve yukarıda WELL DONE



yazıyor. Aşağıda da yıldızlar fışkırıyor. Tabii ki en aşağıda da kazanan ülkenin ismi yazıyor.

Yarışı ilk başlarda kaybederseniz Run The Gauntlet yarışmasındaki kontratınız siliniyor ve yarış dışı oluyorsunuz. Bu hiç de hoş olmasada ilk oynayanların akibeti kaçınılmaz oluyor.

RUN THE GAUNTLET muthiş zevkli bir oyun. Her yarış bir başka mükemmel. Grafikler çok anlaşılır ve yeterince büyük. Oyunun her müziği SÜPER. Hele The Hill'inki... Sizlere söylüyorum: Bu oyunu sakın kaçırmayın!

**Mert HEKİMCİ**

İlk kez oynayanlara ipucu: en başta 3 kişilik oyunu seçerseniz akibetinize daha geç uğrarsınız.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										



# SKY BİLGİSAYAR ELEKTRONİK

Maxell  
3,5 - 5 1/4

FUJİ COLOR  
DISKS

No name  
Color Disket

Commodore  
Disket

Vu-case  
KUTU 10 POLAROID  
DİSKETLE BEDAVA  
45.000 TL.



Bu Kutuda BASF  
3 1/2 25 Disket Alar  
150.000 TL.

5 1/4 30 Disket AL  
KUTU BEDAVA  
100.000 TL.

C - 64  
Adaptör

Disket  
Delici

Mouse  
Trap

Mouse Pad

**BAKIRKÖY**  
Ebuzziya Cad. Özgiray Pasajı  
No: 17 Büro: 32 Bakırköy

**Ve Daha Nice Çeşitler...**

**NIŞANTAŞI**  
Valikonağı Cad. Konak Pasajı  
No: 109/38 Nişantaşı



**YENİ ANLAYIŞ İLE  
EN YENİ OYUNLAR**



**AMIGA VIDEO SHOW'a katılan her müşterimize seçecekleri  
10 oyundan 3 adedi**

**BEDAVA**

**AMIGA VIDEO SHOW**

**Tüm AMIGA OYUNLARINI VIDEO'dan tüm ekran ve özelliklerini görüp  
seçebilme şansı yalnız, SKY'da**







# RICK DANGEROUS

O zorlu, O manalı, ölümün yüzüne güler, tehlikenin gözüne tükürür ve şansıyla zar atar. O Richard Dangerous'dır.

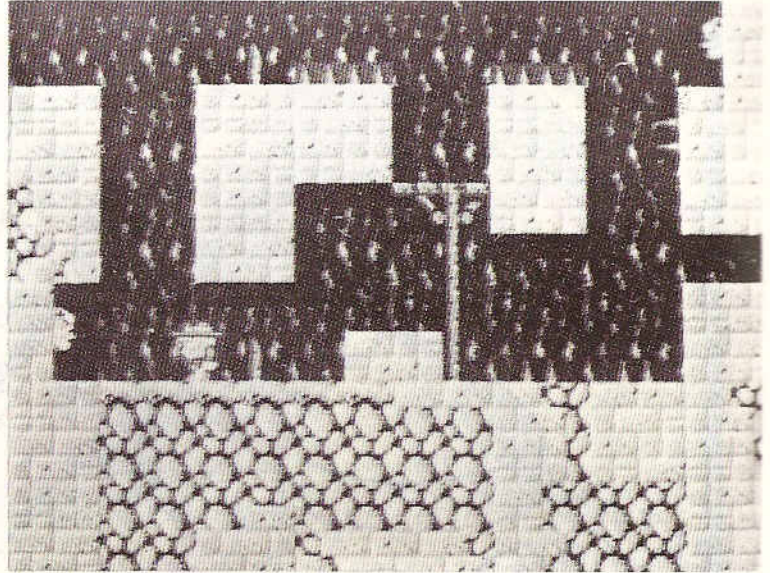
Indiana Jones filminin İngiltere'de oynamasının ve oyununun aynı anda piyasaya sürülmesinin ardından, Micropose şirketi tarafından ele geçirilmesinden önce Firebird şirketince, İndy'yi gırgıra alan arkeolog ve olağanüstü bir kahraman olan Richard Dangerous piyasaya çıkarıldı.

Rehberimiz Rick, herbiri bir seri bilmece kapsayan dört farklı macera geçiriyor. Bazıları sizin dakikalarınızı alacak (benimkini yaptığı gibi).

Kafanız koptuğunda, tavadan kopup düşen ve sizi kısa bir süre içinde ezecek kayalar gelmeden önce güleceksiniz.

Oyun bir yandan hareket kolaylığı ve grafiklerin güzelliği bakımından iyi. Fakat onun ne kadar zorlu olduğunu top gibi yuvarlanmasından ve dişlerini göstererek sırtımasından anlayacaksınız. O sadece öldüğü zaman gülmek için duruyor, hâlâ yaşayacağını ümit ediyor.

Rick'in problemi uçağının Amazon'un balta girmemiş ormanların düşmesidir. Belki bu yeterince kötü olabilir ama daha kötüsü O ormana düştüğü sırada çok eski ve çok vahşi olan Goolu kabilesinin insan kurban etme merasimleri vardır. Onlar bu ola-



ya çok sevinir ve O'nun kanını dökmek için peşine düşerler. Kahramanımız onlanır mabetlerinde kaçısını sürdürür. Burası çok karışık, tehlikenin kol gezdiği bir labirettir.

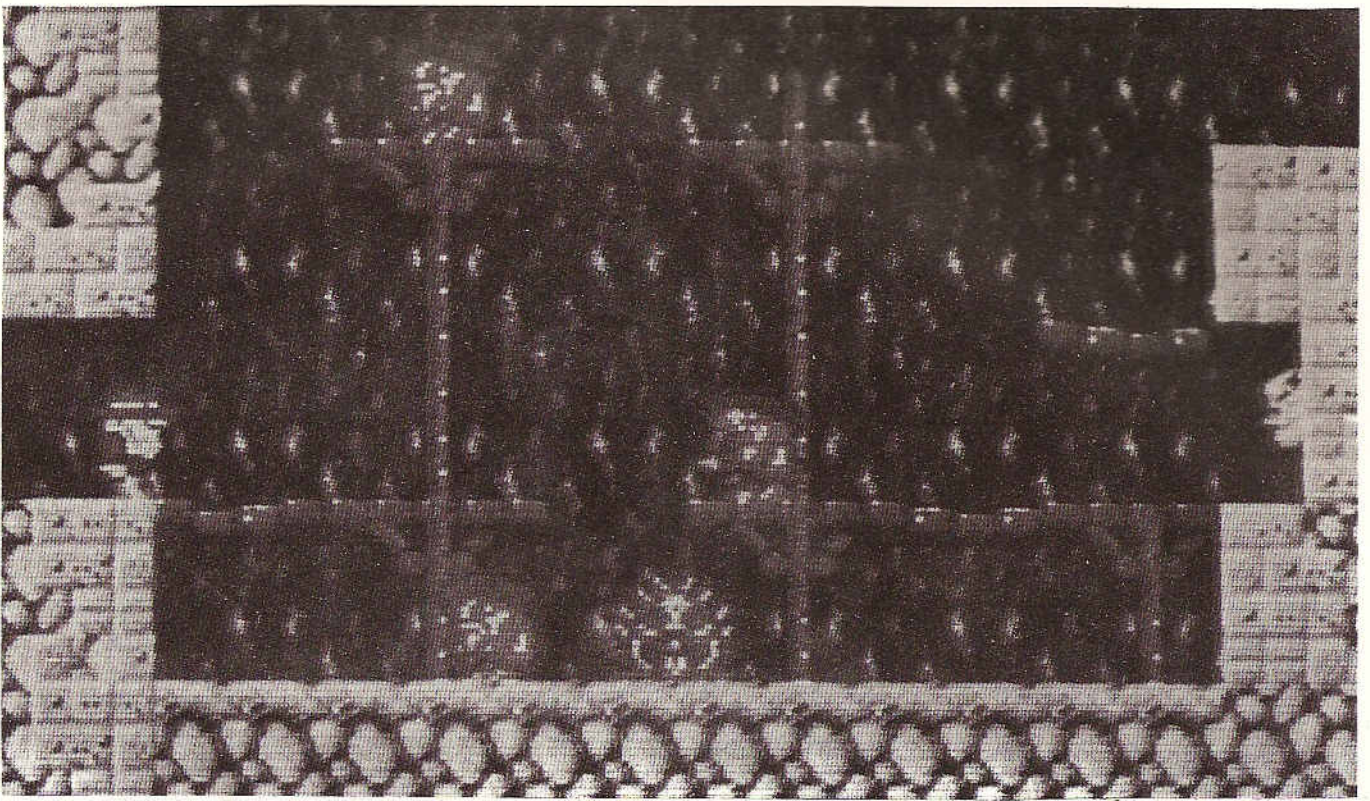
Richard Dangerous, geleneksel biçimdeki oyuncunun görünümünde atladığı; sıçradığı, çabuk hareket ederek, sakınarak veya kaçarak tehlikelerden kurtulduğu bir platform oyunudur.

Hareket, Indiana Jones stilinde, geniş yuvarlanan bir kayanın kahramanımızı kovalamasıyla başlar. Bu tehlikenin bertaraf edilmesinden sonra sıra Goolu'lardan, tuzak ve tehlikelerden kaçmaya gelir. Kabile-

den birine dokunmak veya tuzağa düşmek sonucu Rick'in 6 canından biri gider. Belki 6 hak fazla gözükebilir ama tuzakların ve tehlikelerin bu denli bol olduğu bir yerde kolayca yitirilebilir. Çok şükür ki kahramanımız tamamen savunmasız değil, O'nun düşmanları ile kozunu paylaşması için altıpatları ve birazda dinamiti var. Tapınakta ekstra dinamit ve kurşun bulabiliyor fakat bu da yeterli değil. Aldığı heykelcikler O'na ekstra puan sağlıyor.

Eğer kahramanımız Goolu tapınağından kaçmayı başarırsa bu seferki mekanı bir piramit. Burada kurtulması için gereken





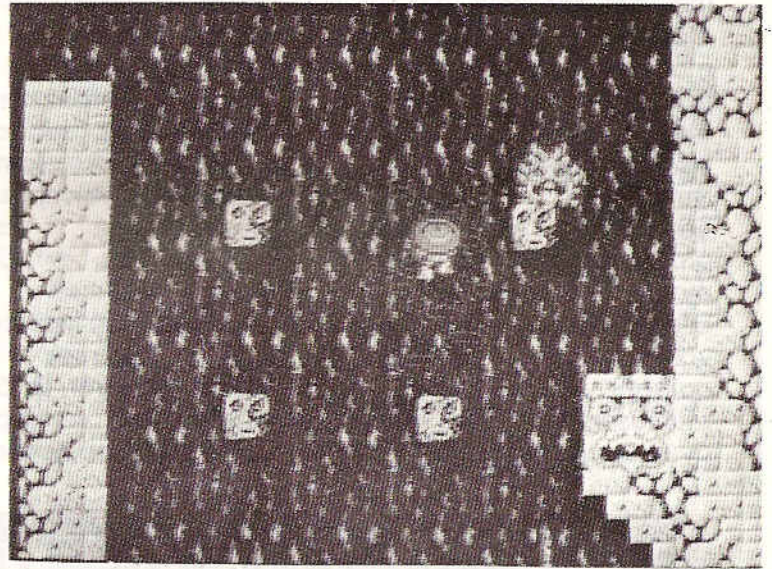
paha biçilmez ankel mücevherini elinde bulunduran bir grup fanatiğin bulunduğu bir yerde. Burada Mısır'lı çapulculardan ve çok incelikle hazırlanmış pis tuzaklardan kaçması gerekmektedir.

Üçüncü bölümde Rick, gerekli istihbarat bilgilerini elde etmek için adından korkuyla bahsedilen Schwarzendumpf kalesine sızmalıdır. Buraya koruma ve güvenlik sisteminin yok edilmesiyle gelir. Sonuç olarak Londra'ya bir füze saldırısının hazırlandığını öğrenir ve şehrin tamamını güvenlik altına almaya çalışır.

Bununla beraber O'nun yapıp yapamayacağı size bağlı Yıllardır oynadığım bu tip oyunlar için Richard Dangerous fevkâla-de güzel bir oyun. Espirili grafikler ve birçok üçkağıt içiçe. Orada çok ciddi korkutucu şok ve sürprizler var. Ne zaman burası temiz diye düşünürseniz duvardaki delikten zehirli bir ok vızıldayarak fırlıyor veya yerden bir çivi aniden yükselir.

Orada çabuk haket ederek, kaçmanız için hareket eden bloklar ve farkedilebilen, anlaşılır tuzaklar da var tabiki.

Basit bir oyun mekaniğiyle onu oynamak çok kolay. Fakat



insanı oyunun tiryakisi haline getiriyor.

Sonuç olarak büyük Mordillo tipi grafikleri ve oyundaki 16 platformla oynama sırasında nefesleri kesen harika bir numune. Kısaca son safhada tiryaki olmak ve inanılmayacak kadar zevk almak için mükemmel bir platform oyunu.

Bu şaşırtıcı, eğlenceli ve yeterli bulmacamsılığıyla herkesin karşısına geçip mutlu olacağı bir oyun, hoşçakalın.

**Engin ORDU**

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>Grafik</b>										
<b>Müzik</b>										
<b>Ses-Efekt</b>										
<b>Oynanabilirlik</b>										
<b>Genel</b>										



# DRAGON'S LAIR

Merhaba ! Hiç hayatınızda sevgilisi için canını verebilecek, onun vahşi ve korkunç bir ejderhadan kurtulması için her tehlikeyi göze alabilecek bir kahramanı, bir şövalyeyi kontrol ettinizmi? Eğer etmediyseniz işte size fırsat. Dragon's Lair Şimdiye kadar gördüğüm oyunların arasından en iyisi. Bu oyunu Türkiye'de bitirebilen üç yada dört kişi var.Zaten oyun 1 MB 'da çalışabiliyor.Kısacası muhteşem bir oyun.Oyun toplam 23

bölümden oluşuyor. Her bölüm iki kere geçilmek zorunda, yalnızca son üç yada dört bölümü bir defa geçiliyor. Neyse şimdi gelelim oyunun oynanışına...

**1.BÖLÜM:**  
Bu bölümde amacınız kaleye girmek olacaktır. Köprüden otomatik olarak yürüyorsunuz ve istemesenizde aşağı düşüyorsunuz. Sudan çıkan solucan vari yaratıklar sizi yakalayıp suya çekmek ve öldürmek istiyor. İlk önce ATEŞ'e basın ve kılıcınızı çekin.Yalnız bu hareketi

**YARATIKLAR AYAĞINIZA YAKLAŞTICA** yapın. Daha sonra kılıcınızı sallarken joysticki İLERİ ittirin. Adamımız köprüden otomatik olarak yukarı çıkacak ve yaratıklardan kaçacaktır.

**2.BÖLÜM:**  
Bu bölümde büyücü ejderha sizi tuzaga düşürmek isteyecek ve odaya girergirmez duvarda DRINK ME yazısı çıkacaktır.Burada yapmanız gereken hareket yazı yanıp sönerken ve şişenin yanına gittiğinizde joysticki SAĞA çekmek olacaktır.Dikkat etmeniz gereken şey hareketleri tek bir defa ve hatasız yapmalısınız. Bu kural bütün bölümler için geçerlidir.

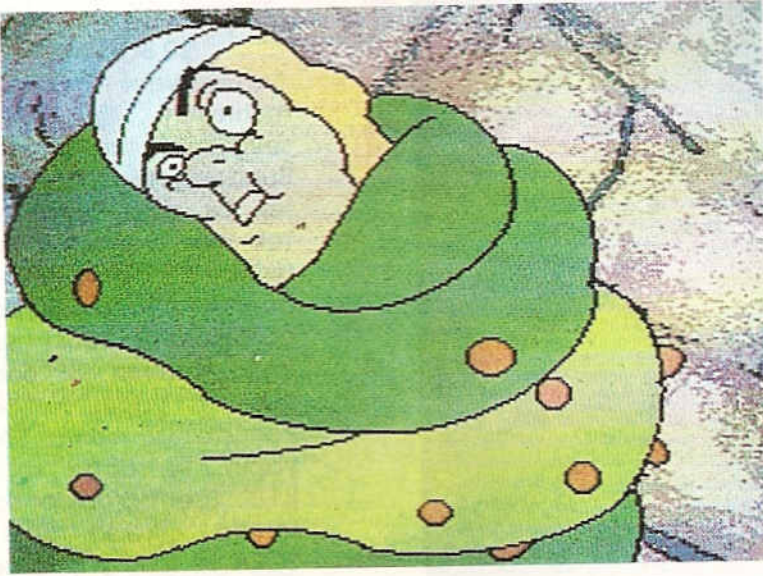
**3.BÖLÜM:**  
Bu bölüm ilk bölümün tersidir. Burda yapacağınız hareketler yalnızca ilk bölümde yaptığınız hareketlerin tersidir. İlk önce ateş, daha sonra ileri.

**4.BÖLÜM:**  
Bu bölüm yer altındaki Şatoya giden merdiven vari yolda geçiyor. Burda birkaç adım yürüdükten sonra SAĞA çekin,ikinci ekranda SOLA, üçüncü

64'ler sayfa 30







ekranda ise tekrar sola giderek bu bölümü geçebilirsiniz.

#### 5.BÖLÜM

Bu odada çok değişik bir yaratıkla dövüşeceksiniz.ekran çıkıpta adam ilk adımını atınca ATEŞ ediniz ve kılıcını sallarken İLERİ itiniz.Baltaların oraya zıplayacaktır tam bu sırada SAĞ'a çekmelisiniz. Sağa gittiğinde GERİ çekin, kendisi geri atlayıp otomatikman merdivene çıkacaktır. Merdivene çıkarken SOLA çekin, adamımız sehpanın üzerine atlayacak ve bilgisayar bir süre durup yükleme yapacaktır. Tekrar hareketlenme başlar başlamaz İLERİ ittin.

#### 6.BÖLÜM:

Dördüncü bölümün tam tersidir. Burada sırasıyla ŞOL,SAĞ,SOL yapmanız gerek.

#### 7.BÖLÜM:

Bu bölümde beşinci bölümün tersi. Yapacağınız hareketler sırasıyla ATEŞ, İLERİ, SOL, GERİ, SAĞ, İLERİ'dir.

#### 8.BÖLÜM:

Evet şimdide vahşi bir nehirle boğuşacağız.

Bu nehirde 4 girdap var. Bunları geçmek ise çok basit. Burada eğer girdap ekranın solunda çıkarsa SAĞA çekin. Ööylece ikincide SOLA, üçüncüde SAĞA, dördüncüde SOLA çekin. Eğer girdap ekranın sağında çıkarsa hareketleri tam tersine uygulayın.

#### 9.BÖLÜM:

Oyunun en zor bölümlerinden birisi. Bu bölümde hareketlerinizi hatasız ve tam zamanında yapmalısınız. Çok büyük bir hızla akan

şelalelerden geçeceksiniz. İzleyeceğiniz yollar açık mavi ile belirtilmiştir. Eğer ilk yol sağ tarafta çıkarsa hızla SAĞA çekin ve yolun üzerine gelince hızla İLERİ ittin. Diğer ekran çıkar çıkmaz İLERİ ittin.Sonra SOLA çekin ve yola gelince İLERİ ittin.Ekran çıkar çıkmaz İLERİ ittin.Sonra tekrar SAĞA,İLERİ,İLERİ,SOLA, İLERİ,İLERİ. Ama ilk ekrandaki yol sağ tarafta değilde sol tarafta çıkarsa işlemleri ileri hariç tam tersi olarak yapın.

#### 10.BÖLÜM:

Bu bölümde ilginç bir yaratıkla karşılaşacaksınız. Otomatik olarak şişenin oraya atlayıp ekran çıktığında GERİ çekin ve yaratık elinizi sardığında ATEŞ edin. Bu bölümüde böylece geçersiniz.

#### 11.BÖLÜM:

Bu bölüm 8. bölümün tersidir.

#### 12.BÖLÜM:

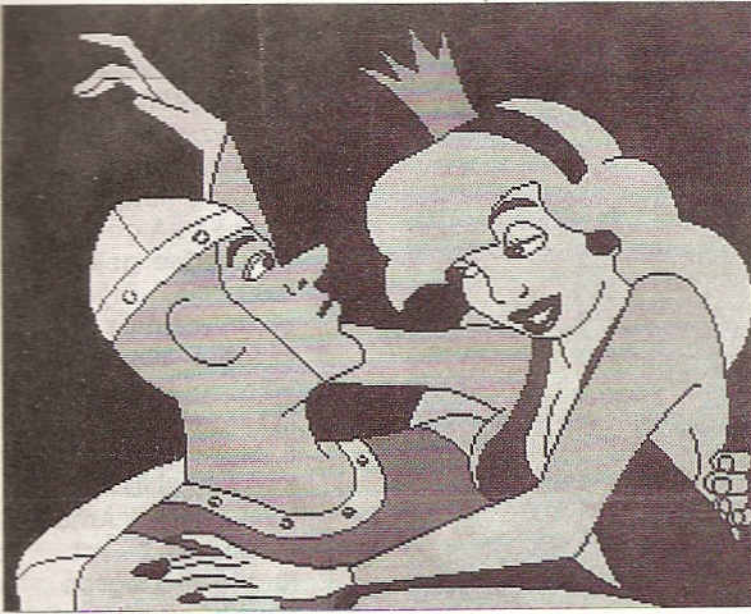
Bu bölüm 9. bölümün tersidir.

#### 13.BÖLÜM:

Bu bölümde 10.







bölümün tersidir.

#### 14.BÖLÜM:

Burada büyücü ejderhanın dev şövalyesiyle karşılaşıyorsunuz. Bu şövalye size kılıcıyla yerden elektrik gönderiyor ve bu elektrik size deydiği anda korkunç bir şekilde ölüyorsunuz. Bu bölümde hareketleri bir diğer hareket olurken yapmalıyız. Sırasıyla, SAĞ, SOL, İLERİ, SOL, SAĞ, SOL, SAĞ, İLERİ hareketlerini yapmalıyız.

#### 15.BÖLÜM:

Hareket eden ve inanılmaz büyüklükte olan topların arasında ezilme korkusuyla dolaşmaya ne dersiniz? Evet bu bölümde de toplar var. Arkanızdan devamlı olarak büyük ve siyah renkli bir top sizi kovalıyor. Bundan kaçmak için diğer topların arasından hızla geçmelisiniz. Bunun içinde yuvarlanan toplar sizi geçtikten sonra joysticki GERİ çekin. Bu işlemi 6 defa yapacaksınız.

#### 16.BÖLÜM:

14. bölümün tersidir. Sırasıyla SOL, SAĞ, İLERİ, SAĞ, SOL, SAĞ,

SOL, İLERİ. Ve bu bölümde geçtik.

#### 17.BÖLÜM:

15. bölümün tersidir. Yine hep geri çekeceğiz.

#### 18.BÖLÜM:

Burası ejderhanın yatak odası ve siz buraya girer girmez odanın ortasında bir duvar örülüyor. Siz otomatikman duvarın içinden atılıyorsunuz. Tam havadayken İLERİ itmezseniz ayaklarınız duvarın öbür tarafında kalıyor.

#### 19.BÖLÜM:

Burası 18. bölümün tekrarı.



#### 20.BÖLÜM:

Evet geldik o muhteşem güzellikteki sevgilimizi kurtarmaya. Bundan sonraki bölümler tek bir defa oynanıyor. Tek zor yanı her seferinde hareketlerin değişik olması. Burada bardaklar ekranın solunda çıkarsa ilk önce SOL yapın, kız konuştuktan sonra SAĞ yapın ve daha sonra İLERİ. Eğer bardaklar sağ tarafta çıkarsa SAĞA, SOLA ve İLERİ yapın. Daha sonra birkaç bardak daha çıkıyor. Eğer ekranın sağında çıkarsa SOL, ekranın solunda çıkarsa SAĞ yapın. Sütunlu bölümde ejderha tam elini kapatırken GERİ çekin ve İLERİ yapın.

#### 21.BÖLÜM:

Evet artık ejderhayla yüzyüze dövüşebilirsiniz. Ejderha burada sizi kuyruğu ile öldürmek isteyecektir. Tam kuyruğu havadayken eğer ekranın sağında iseniz SOLA, solunda iseniz SAĞA kaçın. Ve öldürücü darde için ileri atılıp

ATEŞ'e basın. Kılıç ejderhaya saplanınca görüntü bir süre donacak ve yüklemeye geçecektir. Bir süre sonra yükleme bitince 8. disketi çıkarıp 6. disketi takın. Ejderha ölecek ve kızı hapseden sihirli küre kırılacaktır. Bundan sonra kız sizin kucagınıza çıkacak ve size ateşli bir öpücük verecektir. Oyunumuz burda bitti. Size başarılar.

Ergin ORDU

GRAFIK	%100
SES EFEKTİ	%100
MÜZİK	%100
OYNANABİLİRLİK	%32



# RVF HONDA

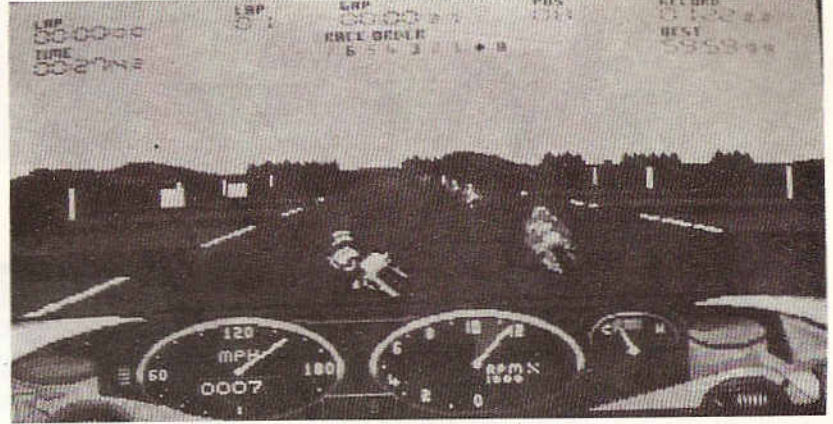
Trafik derdi neymiz hah.hah.ha!  
Benzin parası çokmuş hih.hih.hi!  
Durun canım siz ne gülüyorsunuz?  
Bu sözler kısa süre önce televizyon-  
dan izlediğimiz mobylette reklamı  
değil. Aksine sizi MICRO STYLE'ın  
motosiklet yarışına daveti. Takın siz-  
de disketinizi bilgisayarınıza, alın  
joystick'i elinize ve bekleyin bakalım  
startı! İşte adını HONDA RVF 750  
marka motosikletten alan  
oyunumuz.

Oyuk yüklendiğinde önce han-  
gi pistte yarışacağınız soruluyor. Bu-  
rayı RETURN'e basarak geçebilirsiniz.  
Şimdi karşınıza bir tablo ve tab-  
lonun üzerinde yeşil bir çubuk çıka-  
cak. Bu çubuğu joystick yardımıyla  
noktalı yerlere çekerek fire'a bastığı-  
nızda klavye yardımıyla adınızı yaza-  
bilirsiniz. Bunun hemen arkasından  
da karşınıza "HONDA RVF 750"  
marka motosiklet altında 7 seçenekli  
bir tablo çıkıyor. İsterseniz şimdi oyu-  
na başlamadan önce seçenekleri in-  
celeyelim.

**A-) RIDERS HISTORY:** Bu se-  
çenekle kendiniz hakkında bilgi ala-  
bilirsiniz.

Bu bilgiler kaç yarış kazandığı-  
nız, kaç yarış tamamladığınız ve kaç  
start aldığınız gibi bilgiler olacaktır.

**B-) CHANGE RIDER:** Bu se-  
çenekte ise kendi isminiz dahil sürü-  
cülerin isimlerinde değişiklik yap-



bilirsiniz.

**C-) VIEW TABLES:** Bu se-  
çenekte karşınıza yeni seçenekler çı-  
kacaktır. Bunlar:

1-Championship Table: Şampi-  
yon sürücülerin yarışlarda kaçınıcı ol-  
dukları ve puanları karşınıza gele-  
cektir.

2-All Riders Table: Bütün sürü-  
cülerin Yarışlardaki dereceleri karşı-  
nıza gelir.

3-Lap Record Table: Sürücüle-  
rin hangi pistleri ne kadar sürede  
geçtiklerini gösterir.

4-Restart Championship: Şa-  
mpiyonayı baştan başlatıp daha ön-  
ceki yarışları iptal eder.

5-Load New Details: Yeni detay-  
ları kaydeder.

6-O.k: Ana menüye dönüş

**D- START SEASON:** Yarışma  
sezonunu başlatır.

**E- SET DEFAULTS:** Bu se-  
çenekte hızınızı ayarlayabilir (Kmh ve  
Mph cinsinden) ses çıkışını mono  
veya stereo olarak alabilirsiniz. Ay-  
rıca yarış kaç turda ytamamlamak  
istediğinizi belirtebilirsiniz.  
(5,10,15,20)

**F-) TEST RACE:** Bu seçenekte-  
de karşınıza bir tablo çıkıyor.

1-Select: Bu seçenekte yarışa-  
cağınız pisti seçebilir ve bu pistin  
uzunluğunu mil ve km cinsinden gö-  
rebilirsiniz. Ayrıca bu pisti kimin kaç  
saniyede bitirdiğinden izleyebilirsiniz.

2-Practice: Bu seçenekte pistte  
yalnız başınıza exersiz yapabilirsiniz.

3-Race: Bu seçenekte yarış-  
macılarla alıştırmaya mahiyetinde ya-  
rışmalar yapabilirsiniz.

4-With Draw: Ana menüye  
dönüş

**G-) DATA LINK:** Bu seçenek  
modern bağlantıları içindir.  
İşte seçeneklerimiz bu kadar. Şimdi  
ana menüden 4 numaralı seçeneği  
seçerek motorlarınıza tam gaz vere-  
bilirsiniz!..

**SERKAN AKDAĞ**



# SHADOW OF THE BEAST

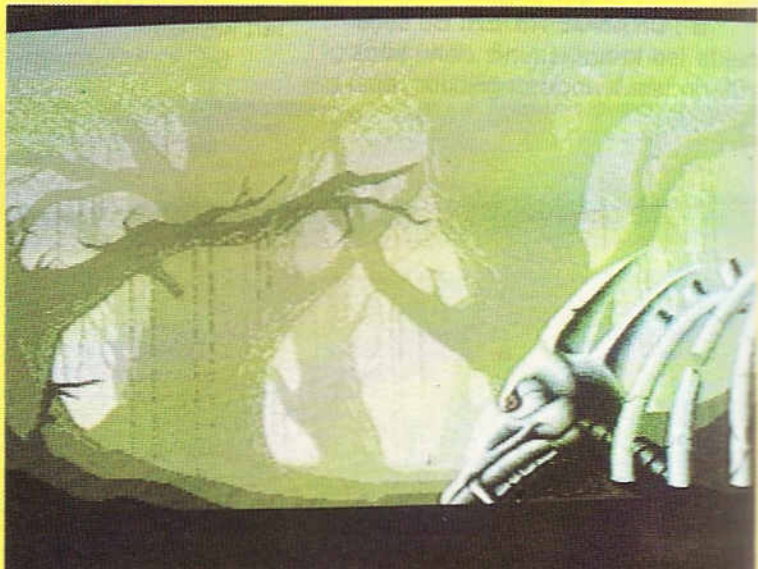
Yılın oyunu Psygnosis'den. 900 KB süper müzik, muhteşem grafikler ve işte bilgisayar teknolojisinin ulaşabileceği en son kapasite ve işte Beast.

Normalde 4 MB hafıza kullanan Beast'i üstün teknoloji, ileri programcılık ile 1,1MB'a sığdırmak gerçekten akıl almaz bir olay.

128 renk, 13 kayan sahne, 132 değişik canavar, 350 değişik mekân ve Shadow of Beast.

Bilinmeyen bir zamanda, bilinmeyen bir yerde fantazi dünyasında Mecropolis kentinde, canavarların hükümsüdüğü bir zamandayız. Bu kötü canavarlar, kötü emellerini küçük bir çocuk üzerinde gerçekleştirmişler ve şirin, harika bir çocuğu çirkin bir yaratık haline sokmuşlardır. Küçük çocuk, tamamen değiştiğinde kendileri gibi olacaktır. Ancak hücre bölünmelerindeki bir hata yüzünden onlar gibi olamaz. Çocuk büyüdükten sonra intikamını almak ve tekrar insanlığa dönebilmek için yola çıkıyor. Siz de onun rolünü üstleniyorsunuz.

Grafikler monitörden çıkacakmış izlenimini veriyor. Beast, trainer'sız kesinlikle bitirilemiyor. Oyun birçok hayali yollarla dolu, ayrıca bazı işlevleri yerine getirmede oyun ya bozuluyor ya da ölüyorsunuz ve oyun kitleniyor. Artık yapabileceğiniz tek bir şey var. ESC tuşuna basıp, oyunu bitirmek. Programı trainer yapmak için mouse'ın sol tuşuna ve joystick'in fire tuşuna aynı anda basarak, 2. disket istenilene kadar parmağınızı çekmeyin.







...fers. the same map of a forest from a first of per

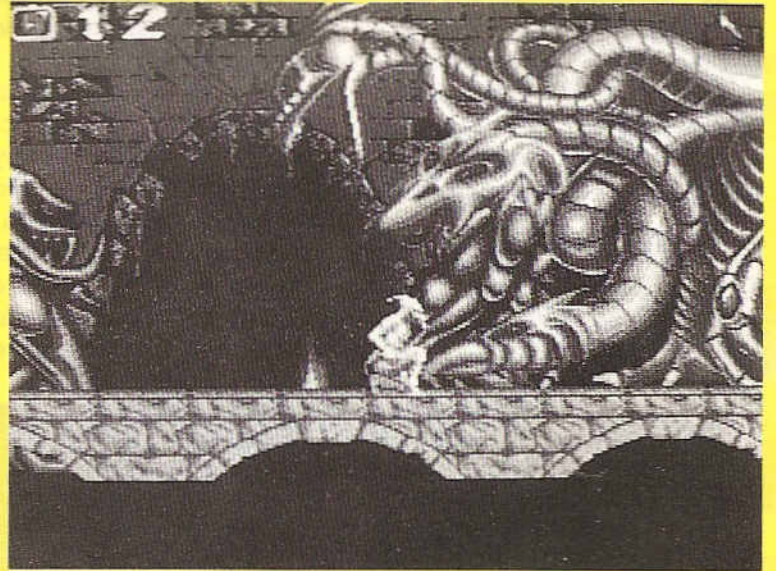


Oyun başlayınca sola gidin ve ağaç kovuğundan içeri girin. Fazla merak sağlığa zararlıdır. Eğer ağacı geçerseniz bir müddet sonra trainer bile oynuyor olsanız, öleceksiniz. Ağaç kovuğundan içeri girince kendinizi yeraltında bir dehlizde bulacaksınız. Burada almanız gereken şeyler 2 anahtar, canavarın elindeki topu alarak silahlanmak ve böylece diğer bölüme gitmenize engel olan büyük canvarı öldürmek ve şalteri indirmek. Bu bölümü bitirince kendimizi oyun yeni başladığından sağa gittiğimizde karşılaştığımız kuyunun içinde buluyoruz. Sağa gidip şatoya geçiyoruz. Duvardaki meşaleyi zıplayarak aldıktan sonra şatoya giriyoruz. Şatoda kapıyı açmak ve koruma kalkanını bozmak için bir İngiliz anahtarı ve Silah bulmalıyız. Bunları aldıktan sonra başka bir mekâna geçerek oyunu bitiriyoruz ve tebrik ediliyoruz.

Grafiklerini sevmeseniz bile - hayran olmamak elde değil- yalnız müziği için bile alınmaya değer. İki disketlik program almıyor olabilirsiniz ancak Beast hayatınızda bir dönüm noktası olacak ve siz de iki disketlik programlara Beast ile adım atacaksınız. Gerçek renkleri, mü-kemmel müziği duymak istiyorsanız 1084 S monitör almalısınız.

Önümüzdeki sayıda da oyunumuzun haritasını vereceğiz.

Ergin ORDU

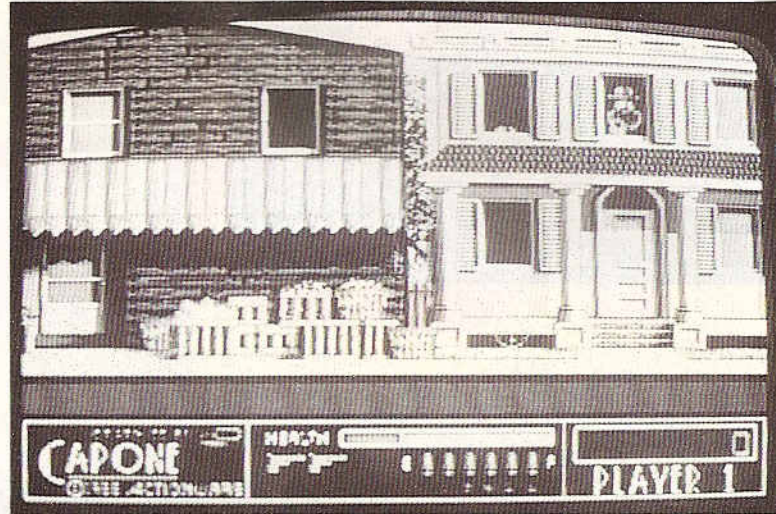


	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										



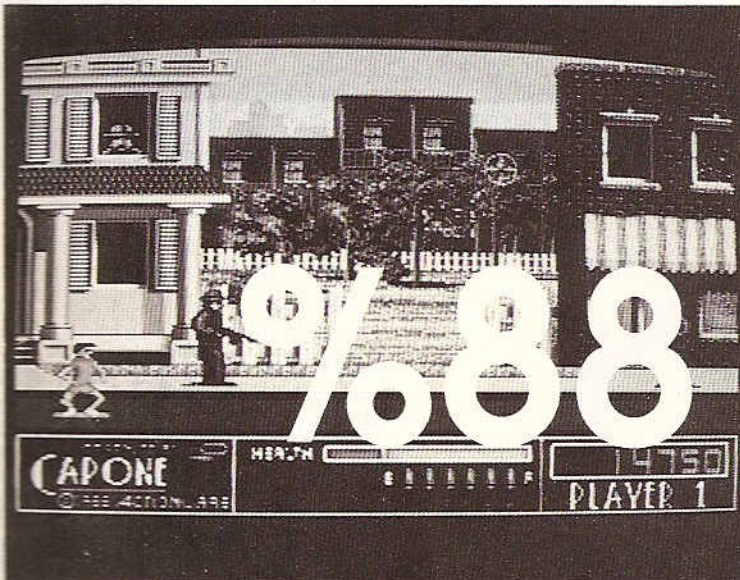
# CAPONE

Shoot Em Up'çılar,  
Operation Wolf  
hayranları işte sizlere  
hoşça vakit  
geçirebileceğiniz bir  
program, Capone. Yıl  
1950, yer Amerika. Ünlü  
gangaster Al Capone ve  
adamlarını temizleyerek,  
dolayısıyla ülkeyi bu  
caninin elinden  
kurtarmak başlıca  
göreviniz. Al Capone'un  
adamları yetmiyormuş  
gibi başınıza birde kay  
kaylı çocuk bela oluyor.  
Bazen bizde onu  
kazayla vuruyoruz  
tabi. Çocuk bu kaykayı  
ile caddede giderken  
arada sırada yola  
dinamit bırakıyor.  
Dinamitin fitili bittiğinde  
patlıyor ve ekran yanıp  
sönüyor. Böylece bir  
hakkınızı kaybediyorsu  
nuz. Capone'un  
aşağıdaki adamlarını  
vurduğumuzda  
dinamitlerini yola



bırakıyorlar ve yine  
ölümle burun burunayız.  
Dinamitlerden kurtulmak  
için onlara ateş  
etmeliyiz. Böylece onları  
imha edebiliriz.  
Oyunun başında  
"Choose Input Device"  
seçeneğiyle mouse veya  
gun seçerek silah  
seçimini yapıyoruz.  
Burada mouse'u  
seçmeniz gerekiyor.  
Daha sonraki seçenekte  
karşımıza "ChoosePlayer"

seçeneği çıkıyor. Burada 1  
player, 2 player, 2 gun ve  
test seçenekleri çıkıyor.  
Son seçenekte ise Choose  
Difficulty. Buradan zorluğu  
seçmeniz gerekiyor.  
Bunlarda sırasıyla 'CADET',  
'ROOKIE', 'CAPTAIN'.  
Artık oyunumuz hazır  
demektir. Oyun ekranı  
çıkınca mouse'un sol  
tuşuna basın. Ekran kararıp  
tekrar aydınlanacak ve  
oyun başlayacak. Oyun  
soldan sağa doğru akan  
ekranda oynanıyor.  
Gansterlerle uğraşırken  
masumları ve çocuğu  
vurmayın. Bunlar bizim bir  
hakkımızı kaybetmemize  
sebebi oluyor. Bulduğunuz  
silahlar silah hakkınızı  
arttırıyor. 3.bölümde TNT  
sandıklarına ateş etmeyin  
yoksa havaya uçarsınız.  
Sonuç olarak Capone  
oyun olarak o kadar iyi  
olmasada Deluxe Paint ile  
içine girililip kendi  
Capone'larınızı  
yapabileceğiniz bir oyun.  
ERGİN ORDU





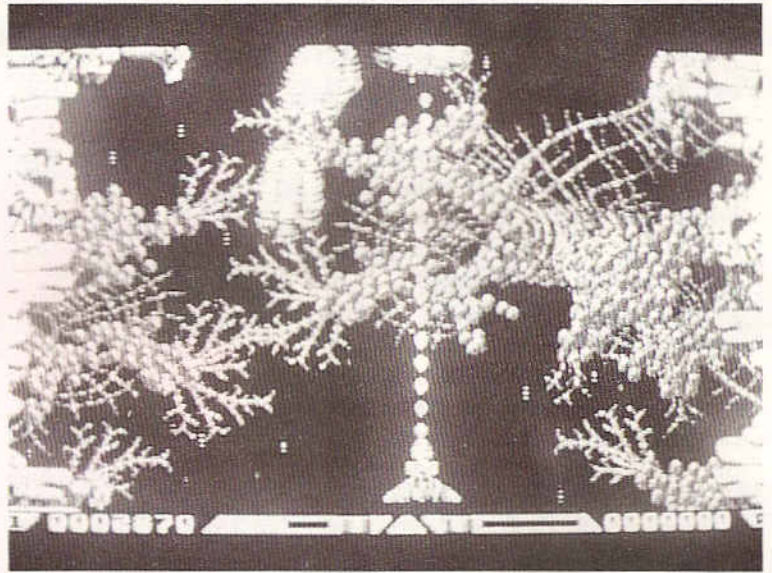
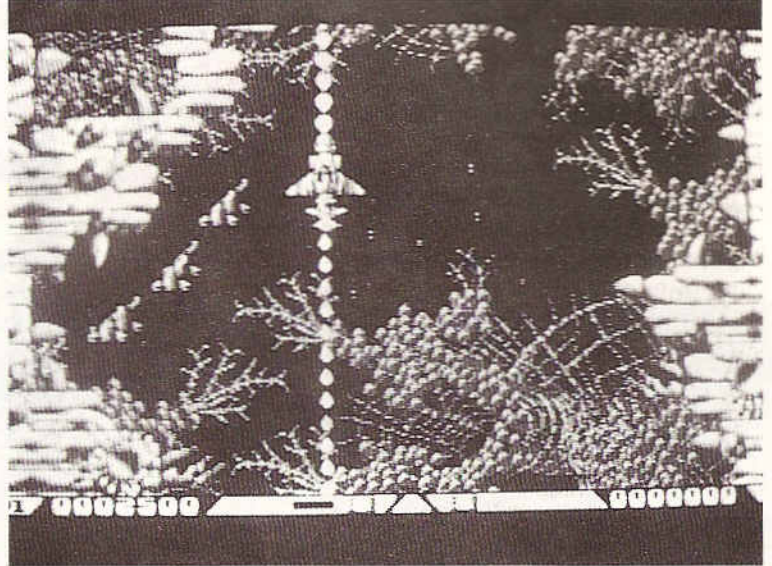
# XENON

İşte sizi bir hayli uğraştıracak bir program Xenon 2. Oyunumuzda küçük bir uzaygemisini yönetiyorsunuz. Kendimizi uzaylılardan korumak için çok dikkat etmeliyiz. Bazen ateş gücümüz kâfi gelmeyebilir. Vurduğumuz her canlı bize para kazandıracak. Her bölüm canavarını öldürdüğümüzde Entering Shop'a giderek çeşitli silahlar alıyoruz. Daha önceden aldığımız silah varsa bunu satmak isteyip istemediğimiz soruluyor ve fiyat veriliyor. Satmak için ateşe basmak yeterli. Satmak istemiyorsak Buy'a gelip ateşe basarak çeşitli silahları alıyoruz.

Oyun 5 bölümden oluşuyor ve her bölüm 2 kademede geçiliyor. Oyundan vazgeçmek için ESC tuşuna basmanız yeterli olacak. Xenon 2, güzel müziği ile sizlere hoşça vakit geçirebilecek bir oyun. Oyun iki disket halinde satılıyor. Başındaki demoyu istemiyorsanız tek disket ve trainer olarak da bulmanız mümkün.

Ergin ORDU

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										



## OCEAN SİNYAL VERİYOR

Ocean firması ROBOCOP II'nin lisansını aldığını açıkladı. Oyunun yılbaşında filminin ise 1991 başında gelmesi bekleniyor. ROBOCOP II'nin yaratıcısı, Batman the mox vie'yi programlayan Frank miller. Filmde ise O.C.p. nin başına geçen yeni başkan büyük hasara uğrayan ROBOCOP'ı yeniden yapar, oda o.c.p. nin artıklarını temizlemeye başlar. 1990 yılında ROBOCOP'ı görmek ümidiyle...

## DYNAMITE DUX

Arcade'de fırtınalar yaratan bu ilginç oyunun yakında amigacıları sevindirmesi bekleniyor, oyun 3 boyutlu çizgi film grafikleriyle donatılmış...

## DOKUNULMAZLAR BİLGİSAYARLARDA:

Sinemalarda bir süre önce izlediğimiz dokunulmazlar yakında bilgisayar ekranlarına konuk olacak. Filmin telif hakları "ocean" tarafından alındı oyunun nasıl olacağı merak konusu.



# MR. HELI

Yıl 2000 ve görevimiz dünya-  
mızı kozmik canlılardan kurtar-  
mak. Bunun için de tek  
yardımcımız tek kişilik helikop-  
terimiz. Bu arada ekranın alt ve  
üstündeki kayaları vurarak top-  
lam puanımızı ve paramızı artı-  
rıyoruz. Böylelikle markete  
girerek bizim için hayati önemi  
olan silahları alıyoruz.

Oyuna başlarken 1 ve 2 tuşlarına basarak oyunda müzik isteyip istemediğimize karar veriyoruz. Ekranın sol üst köşesinde enerjimizi görüyoruz. Enerjimiz on şirin kırmızı kutucak halinde. Biz yaralandıkça bu kutular sönüyor. Ancak tv. müdülatör kullanan arkadaşlar bu kutuların söndüğünü anlayamayabilirler. Oyuna başlarken beş hakkımız var. Oyunumuz üç uzun seviyeden oluşuyor.

Mr. Heli bir İrem yapımı coin-up, R-Type ve Blood Money hayranları iste beklediğiniz oyun. Önce arcade'de çıkan Mr. Heli'nin tutulması üzerine yapımcılar hemen Commodore 64 ve Amiga versiyonunu piyasaya sürdüler.

Mr.Heli o kadar ahım şahım olmasada yine de nitelikli oyunlar arasında yer alıyor.

Ergin ORDU



## GHOULS AND GHOSTS GELİYOR

1986 yılında ekranlarımıza gelen ghost'n goblinin devamı niteliğindeki ghouls and ghosts 1989 yılında 64 sahiplerini sevindiriyor. Yakında amiga vesion'unun gelmesi bekleniyor.

## WONDERBOY II PLUS GELİYOR

Wonderboy I ve II den sonra şimdide wonderboy II plus in arcade den uyarı lambası üretildi, önümüzdeki günlerde oyunun gelmesi bekleniyor.

—YENİ BİR SİMULASYON—

Simulasyon yapımcıları bu kez de Amiga için UFO Simulasyonu çıkarmayı planlıyorlar. Oyunda amaç Amerika üzerinde dolaşarak fuel toplayıp onları dünyanın atmosferinin hemen dışında bekleyen anagemiye ulaştırmak olacak.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Müzik	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ses-Efekt	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Oynanabilirlik	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Genel	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



# INDY

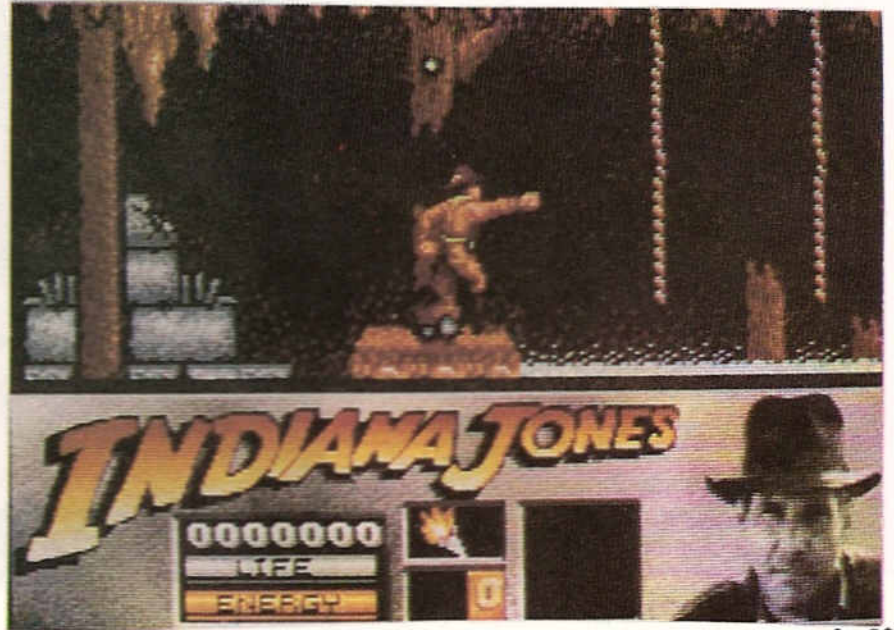
## INDIANA JONES

O geri döndü. Yılan derisi kam-  
çıyla, berduş giymiyle, yılan korku-  
suyla, süssüz komik deri ceketiyle,  
tehlikeyle, sevdiğimiz kahraman  
İndy,Nazi kıçı tekmelemek için geri  
döndü.

İndiana Jones ve Son Haçlılar,  
herkesin kahramanı olan (kimbilir)  
Harrison Ford'un Dr. Henry Jones'u  
ve herkesin favori James Bond'u  
Sean Connery'nin İndy'nin baba-  
sını oynadığı bir film. Filmin başrol-  
lerinde Raiders of the Lost Ark'dan  
tanıdığımız şirin (!) yüzler var. Den-  
holm Elliot, John Rhys-Davis, Julian  
Glover ve Michael Bryn.Julian Glo-  
ver; İndy'nin arkadaşı Sallah, Wal-  
ter Donovan; uğursuz SS subayı  
Vogel ve üniversite müze idare he-  
yeti üyesi Marcus Brody rolünde de  
Michael Byrne yer alıyor.

İndiana Jones ve Son Haçlılar,  
büyük bir film şirketimizin günde-  
minde ve 27 Ekim'de Türkiye'de viz-  
yona girecek. Ancak ne yazık ki bazı  
video klüp sahipleri korsan olarak  
getirdikleri kasetlerle haksız kazanç  
elde etmekten bir türlü kendilerini  
alamıyorlar, artı görüntü bozukluğu  
da cabası.

İndiana Jones hikayelerinin ilki  
1977'de Star Wars direktörü George  
Lucas'ın yeni bir tip kahraman üze-







rinde arkadaşı Steven Speilberg ile konuşması üzerine başladı. 3 yıl sonra fikir gerçek oldu ve Raiders of the Lost Ark (Türkiye'de Kutsal Hazine Avcıları, adıyla gösterildi.) çevrilmeye başlandı. Film çok büyük sükse yaptı. 4 yıl sonra geçen seferkiyle hemen hemen aynı olan Indiana Jones and the Temple of Doom (Türkiye'de Indiana Jones ve Kamçılı Adam, adıyla gösterildi) çevrildi. Onun çehresinde daha çok macera, daha çok ustalık ve hareket vardı. Şimdi indy, son macerası Indiana Jones and the Last Crusade ile cad-delere iniyor ve öncekilerden daha çok hareket için söz veriyor. Ancak Amiga versiyonunun adı bile kırtarmadı. Grafik ve ses efektler iyi ancak beklediğim kadar değil.

İndy'nin tüm oyunları Lucas-film'ce US.Gold tarafından alınan özel izinlerle yapıldı. Çok yönlü scroll, çok görüntü ve çok level platformuyla oyuncu İndy'nin rolünü üstleniyor.

Oyun çokplatform atlaması ve boğa, kırbaçlar gibi nazi dövme numaralarıyla çok iyi gözüküyor. Grafikler canlandırıcı ve iyi detaylandırılmış, İndy'nin resmi çok iyi dijitalize edilmiş. Şunu söylemeliyim ki sesler film örnek alınarak hazırlanmış. Indiana Jones oyunları meraklıları için daha ne söyleyebilirim ki?

Sonuç olarak İndy Amiga'da başarılı olamıyor. Bundan öncekinin grafikleri Commodore 64'ünkü gibiy-

di. Bu çok daha iyi ama tek düze. Boşuna dememişler film sinemada seyredilir diye. Bize kalan tek şey gidip Indiana Jones and the Last Crusade'i sinemada seyretmek.

Maceramız İndy'nin yeraltında izcilik yaptığı zamanda bir mağarada başlıyor. Buradan haçı almamız lazım ki ikinci bölüme geçebilmemiz için kapının önündeki dikitten kurtulalım. Burada yüksekliklere dikkat etmeliyiz. Çünkü yüksekte düşünce enerjimiz düşüyor. Dışarı çıktığımızda sirk treninin vagonunun üstüne atlamalıyız. Vagonun üstündeki ger-gedanın boynuzlarına dikkat etmeliyiz. Birinci boynuzdan atlayıp, Duffy

yazısının üstüne gelirim ve tekrar atlayalım. 3. boynuza gelince hafifçe geri gidip atlayalım. 1. kızıl-dereleli bir kere bıçak attıktan sonra ilerleyip ona vurarak yere düşürelim. 2. kızıl-dereleden kurtulmak için ise 3 kere bıçak attıktan sonra ilerleyip ona vurup, düşürelim. Katarın sonuna geldiğimizde İndy artık büyümüştür. Şimdi şifreli kapılardayız. Yukarıda hangi tarih varsa aşağıdaki listeye bakıp üzerinde o şifre yazan kapağı girelim. Burada üzerinde S harfi olan kalkanı almalıyız. Onu da alınca zepline gidiyoruz ve zeplindeki uçaklardan birine binerek kaçıyoruz.

Indiana Jones, Amiga'da trainer olmasına karşın çok sinir bozucu. Belki bizleri sevindirecek tek şey bazı bölümlerin Türkiye'de geçmesi. Neresi mi Onu da siz bulun.

Ergin ORDU

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										









# SAFARI GUNS

Shoot Em Up'çılar işte size bir oyun daha ama bu sefer gerçekten güzel ve oldukça zor bir oyun. Oyunumuzda amacımız safariye çıkma bahanesi ile hayvanları dolayısıyla doğayı katledenlerden kurtulmak.

Oyunda gerçekten bir safari havası verilmiş. Oyun iki disket olmasına karşın, öldüğümüz zaman birinci disket istenmiyor, dolayısıyla disket değiştirme sadece oyunun başına mahsus.

Oyun yüklenirken ve her seviye atladığımızda üç defa tamtam sesleri ile birlikte güzel bir müzik çalıyor. Ekranın altında fotoğraf makinesi ile bir tüfek görüyoruz. Hedef imlecini

fotoğraf makinesine getirip kliklediğimizde birbirinden güzel hayvanların ve doğanın fotoğraflarını çekiyoruz. Her fotoğraf çekişimizde belli bir puan alıyoruz. Eğer çektiğimiz bir resimden birkaç tane ardarda çekim yapmışsak ilk çektiğimiz fotoğraftan puan alıyoruz. 24 poz çektiğimizde bölüm atlıyoruz. Eğer aynı şeyle ilgili birden fazla fotoğraf çekmişsek sıfır puan alıyoruz ve seviye atlayamıyoruz. Bu arada kendimizi katillerden korumalıyız. Bunun için de hedef imlecini tüfeğin üstüne getirerek kliklediğimizde katilleri

öldürebiliyoruz. Katillerle yüzyüze gelebilirsiniz. Bazıları da ağaç kavuklarından ve karşı kıydan çıkabilir. Ayrıca jiple hayvan kaçıranları da vurmalısınız. Ancak turist otobüsleriyle hayvanları vurmayın.

Safari Guns sıkılmadan gerçekten nefis grafiklerle zenginleştirilmiş nefis bir oyun.

ERGİN ORDU

GRAFİK: .....% 82  
MÜZİK : .....% 78  
SES-EFEKT:.....% 80  
OYNANABİLİRLİK:..% 85

## % 82

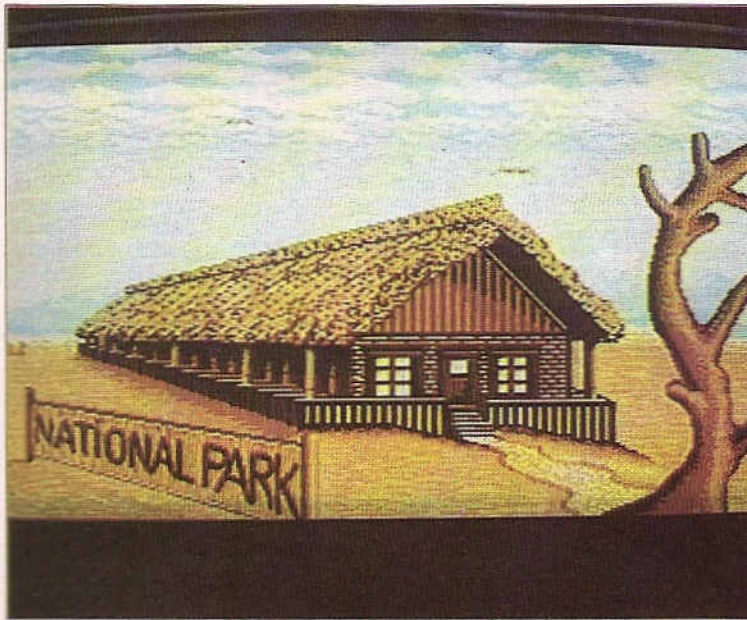
### PEKEN BİLGİSAYAR AMİGA PROGRAM SATIŞLARINI BAŞLADI

Kadıköyde kurulu peken bilgisayar merkezi C-64 kullanıcılarına yaptığı hizmetten sonra şimdide Amiga kullanıcılarına zengin program desteği ile hizmet ediyor.

UTILITY,ÇİZİM ve EĞİTİM programlarına ağırlık veren PEKEN Amiga konusunda iddialı...

### KADIKÖY'DE YENİ BİR BİLGİSAYARCI

Kadıköy merkezinde ECOM adıyla yeni bir bilgisayar merkezi açıldı. Aybaşından itibaren Yazıcıoğlu Pasajı No:22/A adresinde





# LEONARDO



Eminim ki hepiniz 1989'un en iyi animasyon oyunu seçilen Virüs'ü zevkle oynamışsınızdır. Eğer bu oyundan zevk aldıysanız Leonardo'yu kaçırmayın. Oyunda amacınız, alan içerisinde bulunan 3 cismi yanyana getirmek. Fakat bu o kadar kolay değil, çünkü leonardo zekayı zorlayacak ve insanı düşündürecek bir oyun. Bu sırada sizi iki canlı kovalıyor. Hem bunlardan kaçmalı, hem de cisimleri yanyana getirmelisiniz. Oyunda bazen çukur göreceksiniz buradan girerek diğer çukurdan çıkabilirsiniz. Ayrıca bazen alanda anahtar görürsünüz. Bu anahtarı alırsanız bonus almak için başka bir bölümde oynarsınız.

İsterseniz birazda seçeneklere göz atalım;

**1) Start The Game:** Oyuna başlamanızı sağlar.

**2) Show Highscore:** Yapılan yüksek skorları görebilirsiniz.

**3) What is what:** Oyuna başlamadan bu seçeneğe mutlaka bir gözatın. Çünkü bu seçenekte oyun içinde toplayacağınız ve karşınıza çıkabilecek tuzakları görebilirsiniz.

**4) Bu seçenekte bilgisayar size şifreyi soruyor. Eğer bilerseniz 10, 20, 30 levellerden başlarsınız.**

**Moon Walk:** Bu şifreyi yazarsanız level 10'dan başlarsınız.

**Football:** Bu şifreyi yazarsanız level 20'den başlarsınız.

**Blitter:** Bu şifreyi yazarsanız level 30'dan başlarsınız.

Oyunun başında isterseniz sonsuz zaman ve sonsuz hak yapabilirsiniz. İsterseniz 5 hakla

zamana karşı oynayabilirsiniz. Oyun tek kişilik yapılmış. Netice olarak Leonardo zekasını kullanmak, zevkli vakit geçirmek isteyenlerin mutlak alması gereken bir oyun. Hepinize şimdiden bol şans ve başarılar dilerim.

**MERİÇ GÖKTEKİN**

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										



# Assembler

```

152 DEC=PEEK(780):GOSUB 166:BA$=BI$:GOSUB 65:AR$=RIGHT$(HEX$,2) <032>
153 DEC=PEEK(781):GOSUB 166:BX$=BI$:GOSUB 65:XR$=RIGHT$(HEX$,2) <163>
154 DEC=PEEK(782):GOSUB 166:BY$=BI$:GOSUB 65:YR$=RIGHT$(HEX$,2) <240>
163 PRINT"AR= ";BA$:PRINT"XR= ";BX$:PRINT"YR= ";BY$ <146>
166 BI=DEC:BI$="":FORR=7TO 0 STEP-1:IF BI<(2↑R)THEN BI$=BI$+" 0":GOTO 168 <235>
167 BI$=BI$+" 1":BI=BI-(2↑R) <106>
168 NEXT:RETURN <107>

```

READY.

## SHIFTING (KAYDIRMA) VE ROTATION (DONDURME)

Bu ve bunu takip eden bölümler binary sayı bilgisine dayanmaktadır. Yukarıdaki satırlar ile assembler, registerdeki değerleri binary rakamlara çevirecektir. Assembler programını yükle (Load) ve aşağıdakileri gir:

Bu satırları yazdıktan sonra assembler programını yeniden kaydet (Save)

**ASL** (A registerini sola kaydır)

ASL sola bir bit kaydırmayı sağlar. İşte diagram:

Carry 7 0 0

Bu komutu kullandığın zaman 0. 0. bite'e girer, 0. bit 1 bit'e, 1. bit 2. bit'e böylece 7. bit Carry flag'a girene kadar devam eder.

Aşağıdaki örnek ASL komutu kullanılmadan önceki ve sonraki değeri gösterir:

Rotation'dan önce:

Carry flag = 0, döndürülecek memory — 1 0010110

Rotation'dan sonra:

Carry flag = 1, memory — 00101100

Burada 7. bit'teki 1 Carry flag'a aktarıldı.

Aşağıdaki programda A registerini 81 (10000001) den 2 (00000010) ye ve Carry flag set durumuna geçer:

```

C000 LDA # $ 81
C002 ASL
C003 RTS
C004 LDY # $ 03
C007 RTS

```

Yukarıdaki program Carry flag'ı 1'e set eder, çünkü 7. bit (1 vardı) Carry flag'a shift edilmiştir.

Bundan sonraki program memory bölgesini shift eder. X değeri shift'ten önceki değerine sahiptir, ve Y registeri shift'ten sonraki değerlere sahip olur:

```

C000 LDX # $ AE
C002 STX $ FE
C004 ASL $ FE

```

```

C006 LDY $ FE
C008 RTS

```

**LSR** (Logical Shift Right) (Sağa Lojik Shift)

ASL'nin tam tersini yapar. Memory'yi bir bit sağa shift eder:

0 0 7 Carry

Bütün byte sağa 1 bit shift edilir. 0, 0.cı bite, 0.bit 1. bit'e ve en son 7. bit Carry flag'a geçer.

İşte A registerini A7 (10100111) değerinde 53 (01010011) değerine shift ettiren program:

```

C000 LDA # $ A7
C002 LSR
C003 RTS

```

LSR ve ASL aşağıdaki adreslemelerin hepsini sağlar:

ACCUMULATOR (A REGISTER) ADDRESSING (ASL, LSR)

ZERO PAGE ADDRESSING (LSR \$ ZZ, ASL \$ ZZ)

ZERO PAGE INDEXED ADDRESSING (LSR \$ ZZ,X, ASL \$ ZZ,X)

ABSOLUTE ADDRESSING (LSR \$ ZZZZ, ASL \$ ZZZZ)

ABSOLUTE INDEXED ADDRESSING (LSR \$ ZZZZ,X, ASL \$ ZZZZ,X)

**ROL** (Rotate One bit Left) (Sola bir bit rotate)

ROL aslında ASL gibidir, yalnız 0. bit'e 0 gireceğine Carry flag oraya shift edilir.

Carry 7 0 0

Diagramda gösterildiği gibi Carry flag 0. bite geçer ve diğerleride birer sola kayar. İşte A registerini 81 (10000001) den 3 (00000011) değerine shift ettiren örnek program. Carry flag'ın rotation'dan önce set olduğuna dikkat et.

```

C000 LDA # $ 81
C002 SEC
C003 ROL
C004 RTS

```

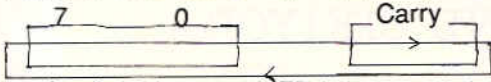
A registeri sonucunda 3 değerini alır, çünkü



Carry flag 0. bite, 7. bite Carry flag'a geçti.

**ROR** (Rotate One bit Right) (Sağa bir bit rotate)

Bu komut ROL'nin tam tersidir. Çünkü Carry flag 7. bite, 7. bite Carry flag'a geçer. İşte diagram:



Aşağıdaki program FF (11111111) değerini 7F (01111111) ye rotate eder, sonuçta Carry set olur:

```
C000 LDA # $ FF
C002 CLC
C003 ROR
C004 RTS
```

X ROL ve ROR, ASL ve LSR nin desteklediği adreslemeleri destekler. Sizin için bir problem çözme zamanı.

Rotate ve shift'ten önce A registerinde 78 (01111000) değeri var ve Carry flag set. Rotation'dan sonra A = F1 ve Carry flag clear'dır. Bunlardan hangisini kullandım?

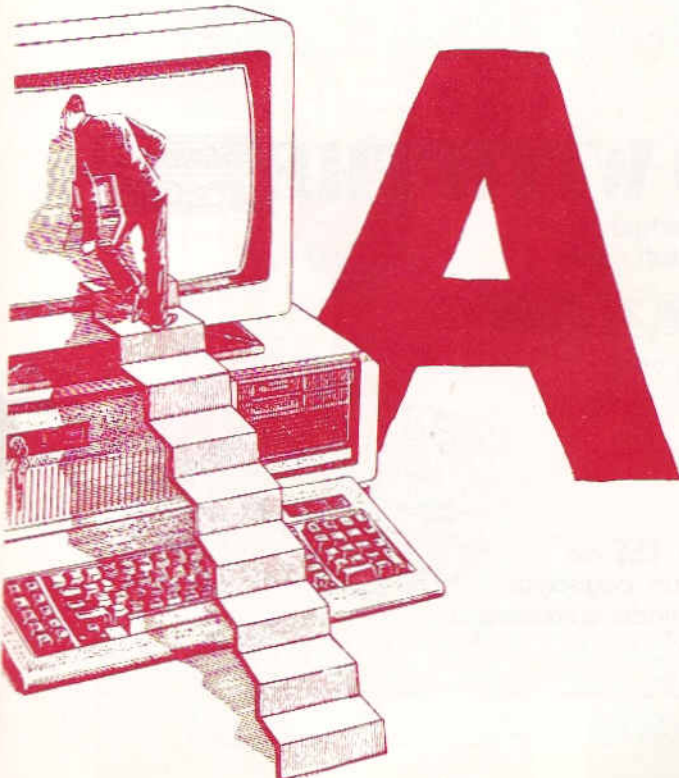
Kullandığım komut ROL idi. İşte kullandığım program:

```
C000 LDA # $ 78
C002 SEC
C003 ROL
C004 RTS
```

Eğer cevabında ROL kullanmadıysa, fakat hatırlıyorsanız devam et. Yoksa bu bölümü tekrar et.

#### LOJİK KOMUTLAR

Lojik komutlar byte'in bit'lerini değiştirir. Şimdiye kadar öğrenilen komutların aksine bit'te store ederler. Bu bölüm 6510 da kullanılan bütün lojik komutları izah eder.



**AND** (Memory'i A registeri ile AND et)

Not: AND çarpmaya benzer bir işlem.

Bu BASIC'teki AND komutu gibidir. A registeri AND komutunu kullanan tek registerdir. Komut her bir bit'i diğer bit'lerle teker teker mukayese eder. Eğer iki bit set (1) ise sonuç set (1). Aksi takdirde reset (0) dir.

İşte bir örnek:  $1 \times 1 = 1$   $1 \times 0 = 0$   $0 \times 0 = 0$

10111010

10001011

10001010

Yukarıdaki iki sayı AND edilmiştir. Altındaki sayı ise sonuçtur. Assembly dilinde AND kullandığın zaman A registeri daima sonucu muhafaza eder. İşte 45 (01000101) in CE (11001110) ile AND edilmesini gösteren örnek:

```
C000 LDA # $ 45
C002 AND # $ CE
C004 RTS
```

AND komutu bazı bit'leri off - 0 etmek için çok kullanışlıdır. Mesela 0. bit'i off yapmak için FE (11111110) ile AND et. 7. bit'i 0. bit'i off yapmak istersen 7E (01111110) ile AND et.

**AND üzerine notlar:**

- \* Eğer sonuç 80 ile FF arasında ise Negative flag set olacaktır.
- \* Eğer sonuç 00 ise Zero flag set olacaktır.
- \* A registeri AND komutu için aşağıdaki adresleme modlarını destekler:

IMMEDIATE (AND # \$ ZZ)

ZERO PAGE (AND \$ ZZ)

ZERO PAGE INDEXED (AND \$ ZZ.X)

ABSOLUTE (AND \$ ZZZZ)

ABSOLUTE INDEXED (AND \$ ZZZZ.X) veya (AND \$ ZZZZ.Y)

INDEXED INDIRECT (AND( \$ ZZ.X))

INDIRECT INDEXED (AND( \$ ZZ.Y))

**ORA** (Memory'i A registeri ile OR et)

Bu BASIC'teki OR komutu ile aynıdır. İki numaranın her bit'i mukayese edilir. Eğer biri veya ikisi de set ise sonuç set olur.

Not: Toplama gibi  $1 + 0 = 1$   $0 + 0 = 0$

$0 + 1 = 1$

İşte örnek:

10111001

00100101

1011101

OR komutu bazı bit'leri On — 1 yapmak için kullanılır.

İşte 028A bölgesinde 7. bit'i ON eden program:

```
C000 LDA $ 028A
C003 ORA # $ 80
C005 STA $ 028A
C008 RTS
```

1 = on 0 = off

A registeri ORA komutunun neticesine sahiptir.



# ATAKÖY COMMODORE CENTER AÇILDI

## Ataköylüler MÜJDE AÇILDIK...

Civar sakinlerimiz artık gerçek  
bir Commodore merkezine kavuştular.

## SİZLERE DAHA YAKINIZ...

Trafikten, kalabalık ve gürültüden uzak  
bir ortamda alışverişinizi  
yapın.

## VERECEĞİMİZ HİZMETLER:

- \* Tüm Commodore ürünlerinin garanti belgeli satışı.
- \* En yeni ve orijinal Amiga, C- 64 oyun ve programları.
- \* İlkokul öncesinden üniversiteye kadar EĞİTİM programları.
- \* Bilgisayar tüketim malzemeleri.
- \* Tüm Commodore ürün ve yan ürünlerinin tamir ve bakımı.

Sayın  
Amiga ve C-64 sahipleri  
Gelin farkı farketin.

ATAKÖY  
COMMODORE CENTER

5 Kısım Karşısı No.22  
ATAKÖY-İSTANBUL  
Tel: 571 90 27

NTLİM 508 33 11

## —“UNTOUCHABLES,, IN OYUNU ÇIKIYOR—

Türkiye'de uzun bir süre afişlerden düşmeyen, 1920'li yılların mafya babası Al Copone'u konu alan bu filmin, diğer tutulan filmler gibi, oyunun çıkarılması için çalışmalara başlandı. Konu açısından filmiyle paralel olacak bu oyunun yakın zamanda piyasaya sürülmesi bekleniyor.

## Altered Beoot

Son aylarda Amiga'da çıkan en iyi olarak kabul edilen **Beast**'in birazda adını kullanarak piyasaya çıkarılan **Altered Beast Activision** firması tarafından piyasaya çıkarıldı. Yapımına ilkbahar'da başlanan Altered Beast henüz piyasaya çıkmasına rağmen en az Beast kadar sattı. Ancak grafik ve oynanabilirlik açısından Beast'e rakip olamayacak kadar vasat.

## GO WITH THE <sup>SUPER 2</sup> JOYSTICK

Oyunlardaki  
Başarınızın sırrı:

<sup>SUPER 2</sup> JOYSTICK

Tabii ki ??



Orjinali **TST**'dir  
ve bütün bilgisayar  
satıcılarında bulabilirsiniz.

**TST**  
TEKNOLOJİ  
SANAYİ  
TİCARET

Sümer Mah. 28 Sokak No:14  
34770 Zeytinburnu-İSTANBUL Tel: (1) 558 12 54





## SILENT SERVICE

Microproce firmasının satış grafiğini yükselten ve adını bilgisayar dünyasına duyuran commodore için yapılmış en iyi denizaltı simülasyonu şimdi açıklayacağım oyun olan Silent Service'dir. Silent service yurdumuzda bayağı başarı göstermiş, bilgisayar meraklıları bu oyunu arşivlerinde bulundurmak için çaba göstermişlerdir.

Oyun denizaltı kaptanı ola-

rak denizaltınızı akıllıca kullanarak görev dahilinde olan bütün gemileri yoketmek ve denizaltınızın hasar görmemesini sağlamaktır. Oyun yüklendiğinde ekrana görevlerle ilgili bir menü gelir. Bu menü:

- 1- Torpedo Gun Practice
- 2- Convoy Actions
- 3- War Patrols

Buradan seçim yapabilirsiniz. Oyunu ilk oynayacaksınız

'Practice' seçeneğini seçin. Eğer biraz tecrübeniz varsa iki görevden birini seçebilirsiniz. Bunlardan herhangi birini seçtiğinizde ekrana tarih, yer ve saldırının biçimi geliyor. Bunları belirlemeniz gerek. Bu saldırılar genelde beş çeşit.

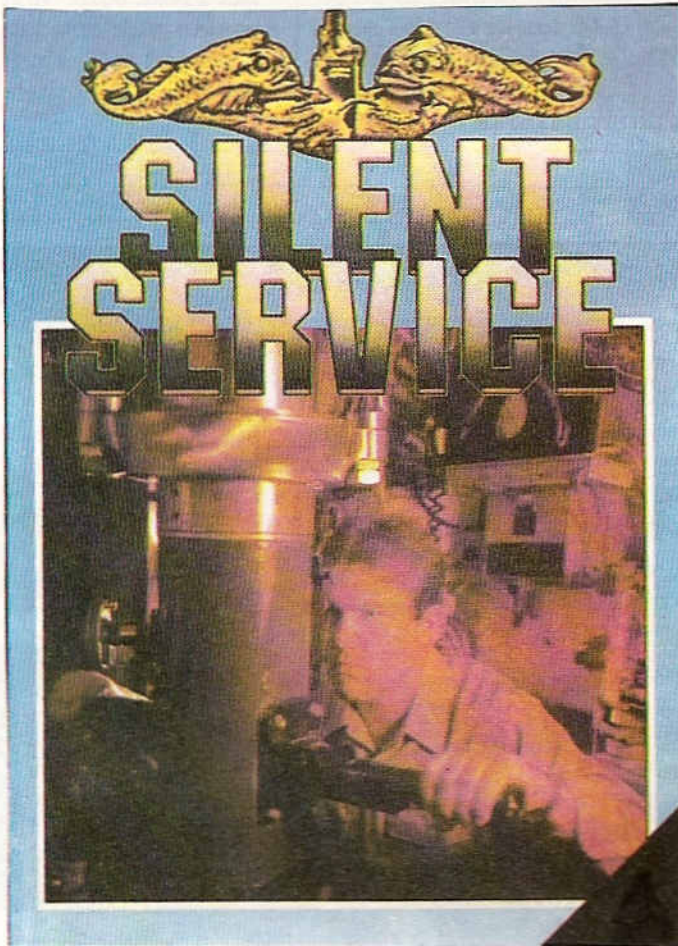
a) Day Surface Attack: Gündüz yüzeyden giderken düşman gemilerine saldırma.

b) Night Radar Attack: Gece denizdibinden radar aracılığı ile gemileri torpilleme.

c) Night Visual Attack: Gece su üzeri seyir ederek gemilere saldırma.

d) Submergel Radar Attack: Su altında radar tespiti ile saldırma.

Seçimden sonra oyunun zorlu derecesini belirlemek aracılığıyla yaklaşık on seçeneekli bir menü geliyor ekrana. Bu menü yazılan şartlara evet dedikçe oyun zorlaşıyor. Ayrıca rütme seçimi var. Bu seçimde oyunun zorlaşmasında faktörü olan bir durum. Rütbelere. 1-Midshipman 2-Lieutenant 3-Commander 4-Captain. Oyunda düşman gemileri dört çeşit: a)Destroyer b)Cargo ship c)Troop ship d)Tanker. Ayrıca görev dahilinde olan geminin silüeti ekranda beliriyor. Bir dişi yüklemeyen sonra oyuna geçiyoruz. Oyunda denizaltı içinde joystick ile bir adamı yönlendiriyoruz. (İstersek tuşla) Bu adamı yönelterek irtibat kurmak istediğiniz perona getirip, ateş düğmesine basın. Peron ekrana gelir. Eğer yapmanız gereken iş o za-







manî duruma aykırı ise adamınızın C peronla irtibatı otomatik olarak bilgisayar tarafından kesilir. Bunu daha açmak gerekirse, eğer siz suyun altında yol alırken periskopu açmak isterseniz periskopun yanına adamınızı getirip joystickin düğmesine basmanız yeterlidir. Ama su altında olduğunuz için adamınız bir türlü periskopun yanına gitmez.

Oyun başladığında adamınızı harita masasının yanına getirip ateş düğmesine basın. Böylece ekranda harita belirmiş olur. Haritada durumunuzu, yönünüzü, gemilerin uzaklıklarını belirleyin. Haritayı büyötmek için "X" tuşu, tekrar küçöltmek için "Z" tuşuna basmanız yeterlidir. Daha sonra ateş düğmesine basarak haritadan çıkın ve periskopu seçerek etrafı inceleyin. Eğer gemilerin bir kısmını görüyorsanız hemen güverteye çıkın. Güvertede gemiler görünüyorsa gemiler yakın demektir. Yeniden periskopa dönün. "4" tuşun basarak motorları çalıştırıp tam gaz güç verin. Periskoptaki artı işareti geminin üstündeyken beyazlaşırsa atış menziline girmiş bulunmaktadır. Hedef gemi tam olarak belirginleştğinde artı imini nişanlayıp, klavyeden "T" tuşuna basın. Böylece torpido atması olursunuz. Torpido hedefe doğru ilerlerken hedef artının dışına çıkmasın. (Bazı zamanlar torpidonun hedefe varması 30 saniyeden fazla sürüyor.) Torpido yoluna giderken "G" tuşuna basarak güverte topu ile gemiyi bombalayabilirsiniz. Bombalama ve diğer zamanlarda tuşlara yalnızca bir kere basın. Zira bilgisayar burada verileri geç anlamakta ve tuşa bastığınız anda silahı kullanamamaktasınız. Diğer hedefler yol almaya devam ederse sizde rotanızı kaybetmeden onları takip edin. Bu arada torpillerin mesafesini ayarlayın. Torpillerin mesafesi yirmibeş yard artıyor. "+" tuşu ile yirmibeşer yirmibeşer arttırabilirsiniz. "-"

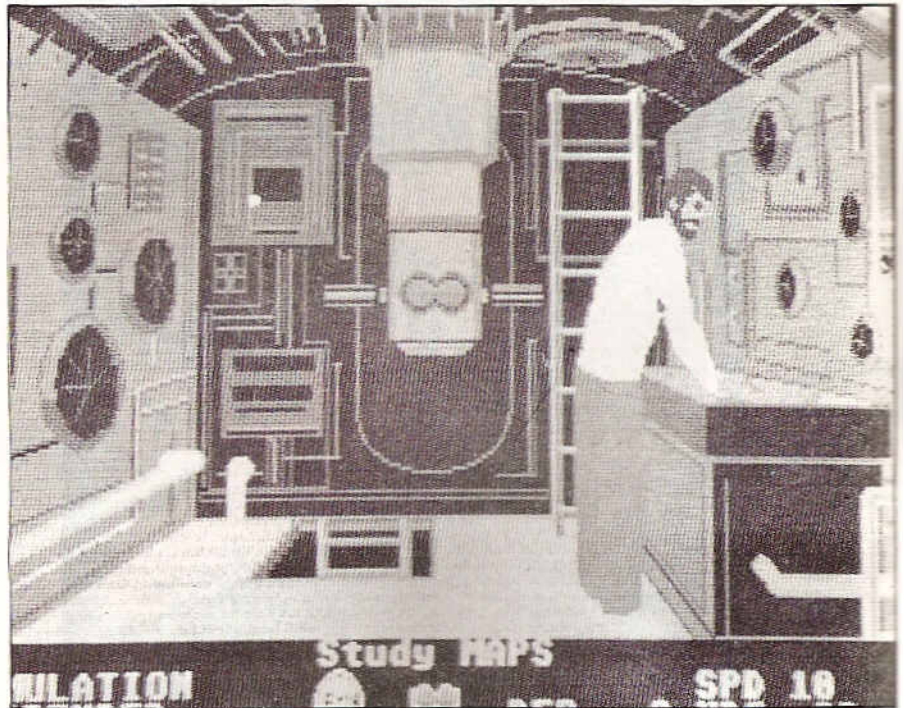
tuşu ile bunları azaltabilirsiniz. 1500 ile 3000 yard arası ideal mesafe ayarıdır. Rahatlıkla gemilerde kullanabilirsiniz.

Oyunda en büyük tehlike yaratan destroyerlerdir. Bunlar hızla size doğru gelip, ya torpillerle yada çarparak batırırlar. Destroyer geldiğinde sakın dibe dalmayın. Burnunuzu ona yönlendirin, hızınızı düşürün. Hızınızı "1-2-3-4" tuşları ile ayarlayabilirsiniz. 3000-4000 yard arası top atışı yapın. 1500-2000 yard arası 4 tane arka arkaya torpido fırlatın. Soğukkanlı davrandığınız takdirde kesin galibiyet alırsınız. Oyunda adamınızı aşağı indirirseniz denizaltınızın hasar göstergesi ekrana gelir. Solda ise kumanda göstergeleri yer alıyor. Bunlar sırasıyla: 1-Savaş Durumu Göstergesi 2-Hız Göstergesi 3-Derinlik G. 4-Torpido sayısı 5-Yakıt G. 6-Su Derinliği 7-Yılbaşı ağacı 8-Basınç 9-Zaman 10-Su Sıcaklığı 11-Motor-Devir 12-Dalma ve seyir G. Ayrıca her ekranın altında ufak bir denizaltı var. Bu denizaltıya bakarak o anki hali-

nizi görebilirsiniz. (İlerleme, dalma, su üzerine çıkma vb.) Deniz dibinde seyir ederken fazla derine inmeyin, kayalara çarpıp batarsınız. Aynı şekilde kıyıya yaklaşmayın. Çünkü karaya oturuyorsunuz.

Bazı şeyler vardır eskidikçe kıymetlenir. Silent Service'de eskidikçe, yıllar geçtikçe güncelliğini kaybetmeyeceğine inandığım oyunlardan. Bütün commodorecuların arşivlerinde bulunması gereken oyunlardan. Hâlâ almadıysanız doğru bilgisayarınıza.

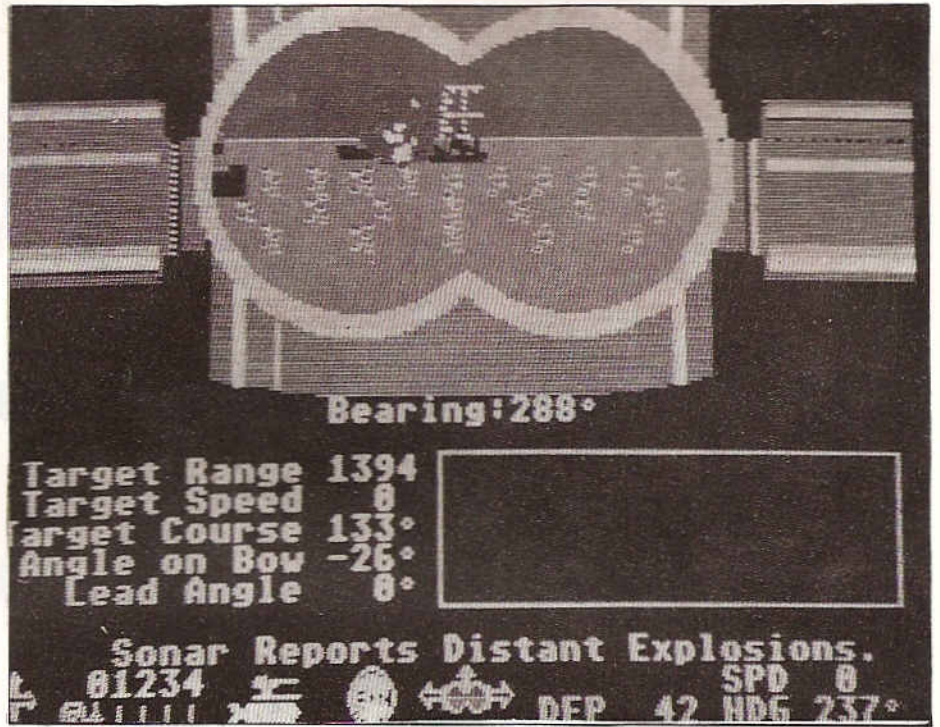
Not: Oyunun kaset versiyonu için ufak bir sır vereceğim. Eğer başınız fena dertteyse ve henüz vurulmamışsanız (Mesela torpilleriniz bitmiş ve destroyer size doğru geliyor) oyunu periskop ekranında Run/Stop tuşuna basarak break edin. Ve RUN yaparak baştan yüklemeyen oyuna aynı görevde başlayabilirsiniz. Oyun içindeki tuşlar:





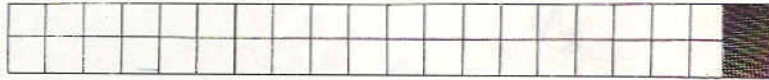
F1: Harita  
 F3: Güverte  
 F5: Periskop  
 F7: Makine dairesi  
 D: Suya dalma  
 S: Su üzerine (yüze) çıkma  
 R: Geri gitmek için  
 P: Gece ve gündüz suyun 30,35 metre altında çalışabilen periskop.  
 Z: Harita küçültme  
 X: Harita büyültme  
 T: Torpido fırlatma  
 G: Güverte topu  
 BARIŞ YALÇINKAYA

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										



# EGSA'DAN

**AMIGA**  
Commodore



**MSX**

**ATARI**  
AMSTRAD

SINCLAIR, +2, +3

- \* Paket Programlar.
- \* Her türlü SOFTWARE, HARDWARE üretimi ve satımı.
- \* Toptan - perakende kaset ve fotoğraf üretimi.

\* TÜRKİYE'NİN HER YERİNDEN  
ÖDEMELİ SİPARİŞ  
KABUL EDİLİR.

**EGSA**

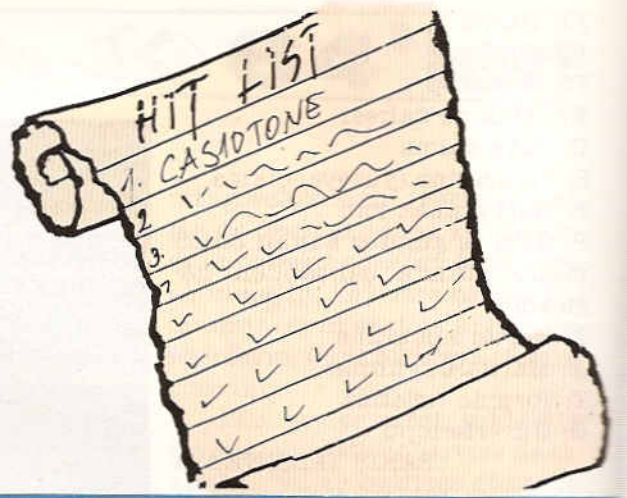
BİLGİSAYAR ELEKTRONİK

Bahariye Dr. Esad Işık Cad.  
Keresteci Aziz Sokak 41/A  
Tel: 347 88 27 KADIKÖY  
(KADIKÖY ANADOLU LİSESİ  
KARŞISI)





# LİSTE BAŞI...



# CASIOTONE

MÜZİĞE BAŞLAMANIN  
YAŞI YOKTUR  
**CASIOTONE**  
MÜZİK ALETLERİ  
ile TANIŞIN...



Genel Dağıtıcı: Beko Ticaret A.Ş.

İstiklâl Cad. 349-BEYOĞLU-İSTANBUL 152 49 00 - 146 64 06

Ankara: 117 31 25 - İzmir: 18 20 00 - Adana: 280 835

"Lider Müzikçi"

**CASIOTONE**





# XYBOTS

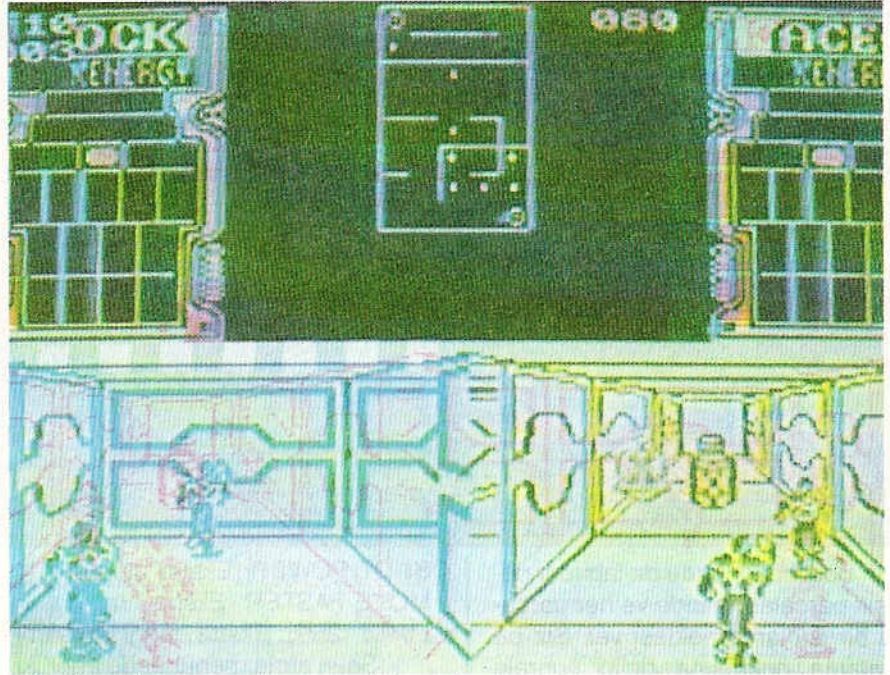
Çok tanınmayan Domark Firması ortaya harika ve çok farklı bir oyun çıkardı. Oyunun konusu şu:

Uzay robotları bir üssü ile geçirirler. Siz de bir humanoid olarak bu göreve atandınız. Bütün üssü düşman robotlardan temizleyin

Oyunda iki kişi aynı anda oynayabilir. Zaten Xybots'un en büyük özelliği bu. Ekran ikiye ayrılmış. Sol taraf Binbaşı Rock Hardy'nin, sağ taraf ise Yüzbaşı Ace Gunn'ın. Her oyuncunun ekranın üst kısmı göstergelere ayrılmış. Burada oyuncunun skoru, enerjisi, anahtarları, parası ve aldığı aletler gösterilir. Enerjiniz 100 'le başlar, 0 'da ölürsünüz. Anahtarlar kilitle kapıları açmaya yarar. Skorunuzda robotları vurduça artar.

Oyun sırasında, koridorlar arasında ilerliyorsunuz. Karşınıza kimi zaman robotlar çıkabilir veya bir DANGER yazısı çıkabilir. Bu demektirki DANGER yazısının bulunduğu yerde robotlar vardır. Robotlar çok çeşitlidir. Kimisi büyük ve güçlüdür, kimisi de ufak, güçsüz fakat uğraşdırıcıdır. Onları öldürmek için önlerine geçin ve ateş edin, çünkü adanınız bir tek kuzeye ateş eder. Eğer robotlar önünüzde değilse geriye gidin ve onları önünüze alın ve ateş edin. Bazı ufak robotlar kalkanlıdır. Onları ancak kalkanlarını kaldırdıklarında vurabilirsiniz. Bir robot eğer önünüzdeyse, birkaç ekran öteden bile vurabilirsiniz. Fakat unutmayın robotlar size ateş eder ve sizi takip edebilirler.

Ekranın üst kısmının ortasında labirentin haritası yer alıyor. Bu harita üzerinde siz, düşman robotlar, paralar, aletler ve bitiş noktası veya ışınlama noktası gösteriliyor. Oyunu, isterseniz haritaya bakarak da oynayabilirsiniz. Harita üzerinde siz bir ok olarak gösteriliyorsunuz. Düşman



robotları da yanıp sönen noktaları temsil ediyor. Hareketsiz noktalar ise alet veya paradır. Eğer oynu haritaya bakarak oynayacaksanız iki yöntem var.

1-Joystickin kuzey kısmını haritadaki okun ucunun yönüne çevirin ve buna göre gitmek istediğiniz yöne joysticki çekin.

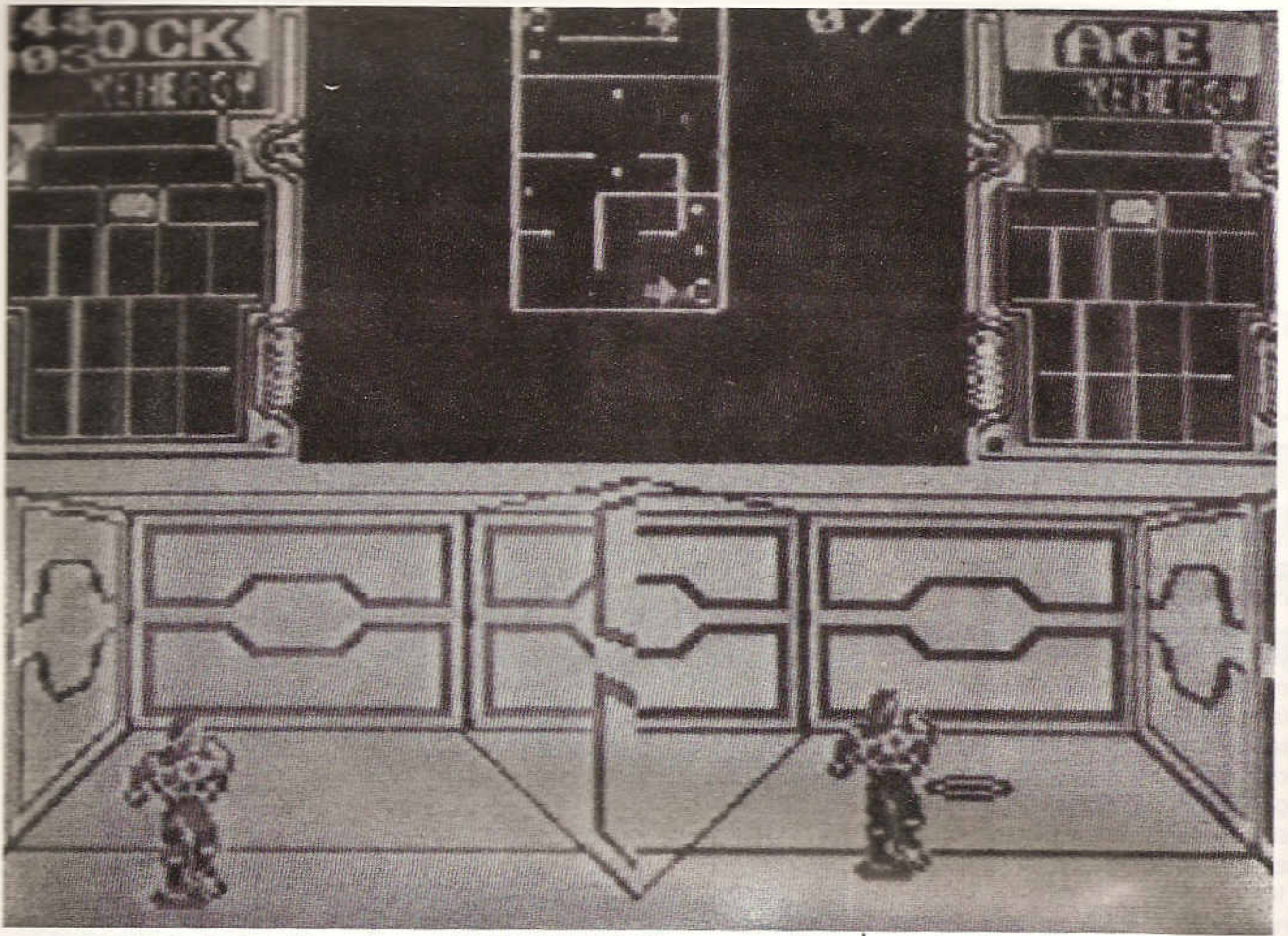
2-Bu yöntemle okun ucunu kendi etrafında döndürebilirsiniz. Bunu yaparsanız bulunduğunuz ekranın içinde 360 derece dönebilir, böylece ekranın değişik yerlerini görebilirsiniz. Oku döndürmek için ateşe basılı tutup joysticki hareket ettirin. İsteddiğiniz yöne çevirdiğiniz zaman ateşi bırakın. Şimdi okun dönük olduğu taraf joystickin kuzey kısmı, buna göre joysticki yönlendirir.

Ekranın alt kısmı olan oyunun geçtiği yerde, yerlerde yatay çizgiler var. Her iki çizginin arası bir ekran, yani bir çizgiyi geçtiğinizde başka ekrana geçiyorsunuz. Bu olay çok güzel gerçekleştirilmiş. Ayrıca ekra-

nın çok ilerisini ve buradaki robotun hareketlerini çok güzel bir şekilde görebilirsiniz. Bunların yanında bir ekran ilerideki veya gerideki robotla başka bir robot sizi sıkıştırabilir. Yani ekranlararası bağlantı kusursuz yapılmış.

Bu bölümü bitirmek için yapmanız gereken harita üzerinde yuvarlak olarak gösterilen yere ulaşmak. Fakat bunu yapmak hiç de kolay değil. İlk bölümlerde direkt ulaşabilirsiniz de sonraki bölümlerde düşünmek gerek. Oyunun ilerki bölümlerinde labirentler çok complex oluyor. Bazı bölümlerde bir yerde sıkışıp kalıyorsunuz. Böyle yerler de yapmanız gereken, vuruluyorsa, haritada kırmızı gösterilen duvarları vurmak, vurulmuyorsa ekranın bir yerinden bir yerine geçit bulmak. Ayrıca bu bölümlerde yeşil duvarlar da var. Bunları da aynı şekilde vurmaya çalışın Yeşil ve kırmızı duvarlar siz vurmasanız da bir süre sonra yavaş yavaş azalıyorlar.





Bazı bölümlerde de labirent de-  
ğişik parçalar halinde ve her parça-  
da bir ışınlama noktası var. Siz bu  
ışınlama noktasına gelip sonraki  
parçaya geçmeli ve son parçadaki  
bitiş noktasına ulaşarak bölümü bi-  
tirmelisiniz. Harita üzerinde ışınlan-  
ma noktaları ufak yuvarlaklarla gös-  
terilir.

Bir başka labirent çeşidi ise gö-  
rünmeyen labirent çeşididir. (Yani  
yukarıda harita yoktur) Görünmeyen  
labirentlerde harita siz ilerledikçe br-  
taya çıkar. Böyle yerlerde devamlı  
ilerleyin. Harita oluştuğu zamanda  
bitiş noktasına gelin.

Çoğu labirentte kapılar vardır.  
Bu kapıların hepsi kilittir. Açmak  
için yolda bulduğunuz anahtarları  
kullanmalısınız. Zaten anahtarlarınız  
varsa üstüne gittiğinizde kapı açılır.  
Kapıların üstünde ayrıca bir anahtar  
deliği bulunur.

Her bölüm sonunda bir ekstra  
araç, gereç dükkanı çıkar. Buradan  
paranız yettiğince istediğinizi alabi-  
lirsiniz. İşinizi bitirdiğinizde DONE'-  
in üstüne getirip ateşe basın. Ve  
böylece diğer bölüm başlar. Aletler  
arasında en iyileri:

**SHOT POWER:** Ekstra ateş gücü  
**MOVE FASTER:** Ekstra hız  
**LİMİT 125%:** Ekstra enerji kapsamı

Satın alma menüsünde eğer iki  
oynuyorsanız, isterseniz arkadaşınız  
içinde satın alabilirsiniz. Bu arkada-  
şınızın parası yoksa onun için çok  
yararlı olabilir. Arkadaşa verme se-  
çeneyi : GİVE FRIEND'dir. İki kişilik  
oyunda ister aynı ekranda ister de-  
ğişik ekranlarda oynayabilirsiniz. En  
önemlisi iki kişilikde ilk önce bitişe  
varan ekstra para alır. Fakat ikinci  
oyuncu gelene kadar diğer bölüme  
geçilmez.

En az 10 bölüm sonra, oyunda  
çok olan, MASTER XYBOT'la karşı-  
laşıyorsunuz. Onu tam olarak neye  
benzediğini henüz anlayabilmiş de-  
ğilim. Biraz, roketatarları olan bir bil-  
gisayara benziyor ama... Herneyse  
karşısında çok hareketli olun, de-  
vamlı aynı yerden ateş eder. Bu nok-  
tayı saptadıktan sonra oradan uzak  
durarak devamlı ateş edin. Onun bu-  
lunduğu ekran tek bir ekran. Yani ka-  
çamazsınız. İki kişi oynuyorsanız  
onun işini halletmek çok daha kolay  
olur.

MASTER XYBOT'u öldürdüğü-

nüzde diğer bölüme geçiyorsunuz.  
Ayrıca onu yokettiğiniz için de faz-  
ladan BONUS puanı alıyorsunuz.  
Bilgisayar sizi MASTER XYBOT'a  
ulaşmanıza 5 ekran kala uyarmaya  
başlıyor.

Oyun böylece devam ediyor. Ben  
52.bölüme kadar gelebildim, deva-  
mı varmı bilmiyorum.

XYBOT, müthiş zevkli bir oyun.  
Oyundaki SPRITE'lar harika çizil-  
miş, çok belirgin. Adamların kontro-  
lü ve harita yöntemi mükemmel.  
Bunların yanında bazı falsoları var.  
Ses-Efekt çok iyi değil, müzik sade-  
ce en başta var, grafiklerin hepsi iki  
renk-gri üstüne siyah, ama, ne olur-  
sa olsun XYBOT kesinlikle alınma-  
ya değer bir oyun.

DOMART disket-kaset

Mert HEKİMCİ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Müzik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Ses-Efekt	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Genel	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■



# GIDA SANAYİİ DERGİSİ

GIDA SEKTÖRÜNÜN GÖZÜ, KULAĞI, SESİ...

## TÜRKİYE'DE İLK DEFA GIDA SANAYİİMİZDE REHBERİNİZ OLACAK KATALOG ÇIKTI

Gıda Sanayii Yöneticileri!  
Gıda Sanayiine Mal ve Hizmet  
Götüren Firma Yöneticileri!  
Pazarlamacılar, İhracatçılar!  
Doğru Bilgi Aklınızda Ya da  
Elinizin Altında Olmalıdır!

Sipariş İçin Lütfen Aşağıdaki Formu Doldurunuz:

İSİM: \_\_\_\_\_

FİRMA: \_\_\_\_\_

ADRES: \_\_\_\_\_

TELEFON: \_\_\_\_\_

TELEX: \_\_\_\_\_

VERGİ DAİRESİ VE NUMARASI: \_\_\_\_\_

GIDA SANAYİİ REHBERİ'ni almak istiyorum. Bedeli olan 157.500.-TL. (KDV dahil)'yi T.İş Bankası Beşiktaş Şubesindeki 37831 nolu İnterkim Ltd. Şti. Hesabına havale ettim. Havale makbuzunun fotokopisi ilişiktir.

İNTERKİM Kimya Müşavirlik ve  
Tic. Ltd. Şti.  
Nüzhetiye Cad. 42/3 E Blok  
Beşiktaş/İSTANBUL  
Tel : 158 68 00

TARİH: \_\_\_\_\_

İMZA: \_\_\_\_\_





# NINJA COMMANDO

Çoğu oyunun müthiş açılış ekranı veya grafiği vardır. Ama genellikle açılış ekranının ardında bizi bir hayal kırıklığı bekler. Ninja Commando bu oyunlardan biri. Fakat gene de bir süre zevk veriyor.

Oyunda, siz, bir ölüm makinesi olan savaşçı Ninja'yı yönetiyorsunuz. Amacınız milyonlarca düşmanın arasından kurtulup oyunu, yani görevinizi tamamlamak. Fakat bu hiç de sanıldığı kadar kolay değil. Karşınızda tamamlanması gereken birçok bölüm var. Ve her bölüm birbirinden zor...

Bölümler birbirine çok benziyor. Aralarındaki tek değişik Background ve altetmesi güçleşen düşmanlarıdır. İlk bölüme eski sütunların yer aldığı ortaçağ Japonya'sını andıran bir yerden başlıyorsunuz. Adaminiz son derece usta dövüşçü olduğu için düşmanlarını sadece üstlerine atlayarak yok edebiliyor. kullandığı öldürücü alet yukarıda skorunuzun altında bir resimle gösteriliyor. Bu resim genellikle yumruk oluyor çünkü bir alet bulmanız veya almanız çok uzun sürüyor. Üstelik bir kere bile yansanız aletin silinip güçlü fakat olmayan yumruğunuza dönüşüyor. Bir alet bulmanın yöntemi üst üste birkaç adam öldürmek. Böylece birden bir yıldız, bomba veya gülle belirliyor. Yıldızla bir adamı iki atışta yok edebiliyorsunuz, bomba bu işlemi bir kerede yapıyor, gülle ise bomba kadar güçlü fakat daha uzağa atılabilir. Bölümler ilerledikçe atlamamız gereken mesafeler büyüyor. Düşmanlarınıza yenileri ve güçlüleri ekleniyor. Rakipleriniz ilk başta; sadece dövüş tekniğini kullanan ninjalar, daha sonraları yıldız atan ninjalar ve sumo güreşçileri. Ama içlerinde en tehlikelileri yıldız atanlar. Bunların attıkları yıldızlar, onlar ekrandan kaybolursa bile, bir yere çarpma kadar durmuyor. Bu da büyük sorun yaratıyor. Adaminizin yapabildiği hareketler takla atmak, sıçramak, koşmak ve düşmek. Yani ekranın en altına (Bu, platform veya taşların üzerine yapılan isabetsiz atlayışlarla gerçekleşiyor) Üçüncü bölümden sonra bütün bunların üstüne yetmezmiş gibi, düşmanlarınız arasına kuşlar ekleniyor. Bu kuşlar başa çok büyük bela oluyor. Kuşların dışında bir de çoğu bölümde bulunan, acayip şekiller var. Bu şekiller ekranı ya enlemesine ya da boylamasına geçip tehlike yaratıyorlar. Bir bölümü bitirdiğinizde yaklaşık 3400 BONUS puanı alıyorsunuz. Oyun böylece sürüp gidiyor, taa ki siz bitirene kadar ...-



run yaratıyor. Adaminizin yapabildiği hareketler takla atmak, sıçramak, koşmak ve düşmek. Yani ekranın en altına (Bu, platform veya taşların üzerine yapılan isabetsiz atlayışlarla gerçekleşiyor) Üçüncü bölümden sonra bütün bunların üstüne yetmezmiş gibi, düşmanlarınız arasına kuşlar ekleniyor. Bu kuşlar başa çok büyük bela oluyor. Kuşların dışında bir de çoğu bölümde bulunan, acayip şekiller var. Bu şekiller ekranı ya enlemesine ya da boylamasına geçip tehlike yaratıyorlar. Bir bölümü bitirdiğinizde yaklaşık 3400 BONUS puanı alıyorsunuz. Oyun böylece sürüp gidiyor, taa ki siz bitirene kadar ...-

Ninja Commando, orta derecede, ufak yaştaki commodore sahiplerini fazlasıyla tatmin edebilecek bir oyun. Grafikler fena değil, Müzik bazen var, oyun hızlı...Kısacası fena değil!

Tolga İBRAHİMOĞLU

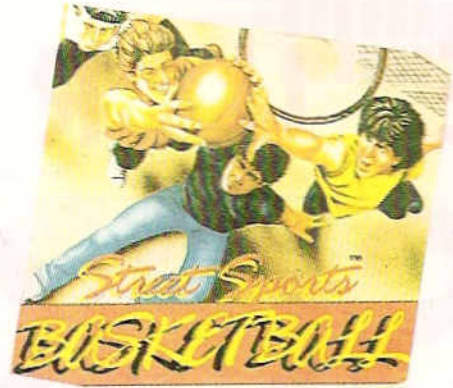
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										





# 64'ler

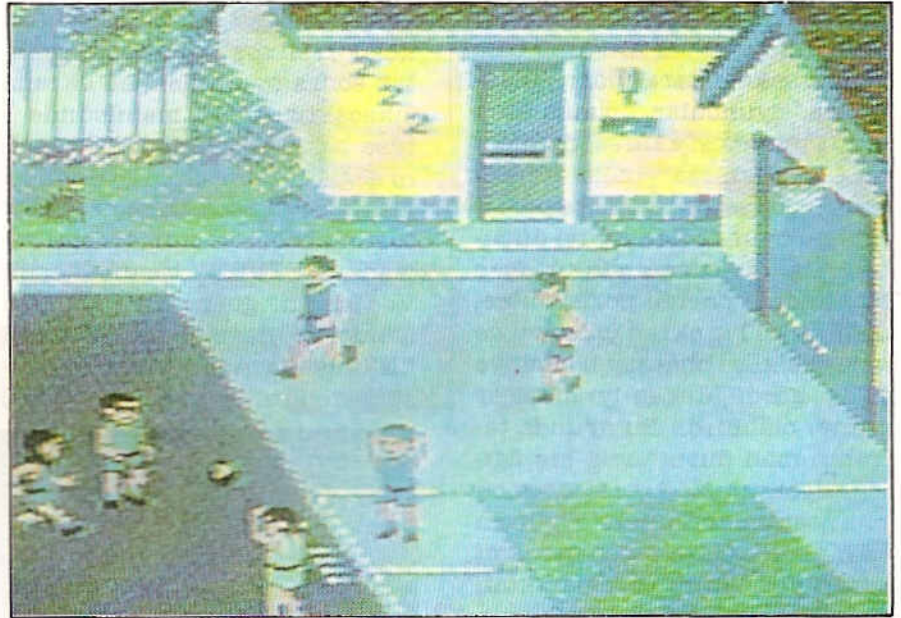
# STREET SPORTS BASKETBALL



Hepimizin yakından bildiği basketbolu değişik olsun diye sokak aralarında oynamak istermiydiniz?

İşte SSB size bu imkanı tanıyor. EPYX'in hazırladığı bu oyun basketbol meraklılarının beklediği oyun. SSB'nin ilk yüklemesinde kısa bir menü ve seçenekler var. Burada önce oynayacağınız yeri seçiyorsunuz. Dört yerde oynayabilirsiniz. Bunlar: Okul, evlerin arası, sokak arası, mahalle. Daha sonra bilgisayara mı, arkadaşınıza mı karşı oynayacağınız soruluyor. Bunu da seçtikten sonra takımların isimleri yazıyor.

Şimdi de yazı tura atılacak. Yazı veya turayı seçince bir çocuk parayı atıyor, tutuyor, eğer sizin dediğiniz gelmişse ilk adamı siz seçiyorsunuz. Size bir ip ucu: En iyi adamlar punkci, büyük gözlüklü ve şapkalı. Üçer adam seçince esas maç yükleniyor. Maçın başında kaç puana kadar oynanacağını saptıyorsunuz, ve maç başlıyor. Maç sırasında siz açık renkli adamı yönetiyorsunuz. Topu almak için üstüne gidip ateşe basın. Basket atmak için adamınızın başarısına göre



potaya yaklaşp ateşe basılı tutun ve bırakın. Eğer topu dışarı atarsanız diğer takım topu içeri sokarak başlar. Topu siz içeri sokarsanız adamınızı topu atmak istediğiniz yere götürüp ateşe basın, diğer oyuncunuz topu size atacaktır. Oyunun önemli bir olayı da düşürmedir. Sayıya giden rakibinizi durdurmak için adamın üstüne gidip ateşe basın, böylece rakibiniz arka üstü yere düşüp topu bırakacaktır. Maçın

başında kararlaştırılan sayıya ilk ulaşan takım kazanır.

SSB güzel grafikli, iyi ses efektleri olan çok çok zevkli bir sokak basketbolu.

Basketbol ve spor oyunu sevenlere öneririm.

**Mert HEKİMCİ**





# E U R O P A N S O C C E R

Bir futbol takımının menejeri olmak ister misiniz?

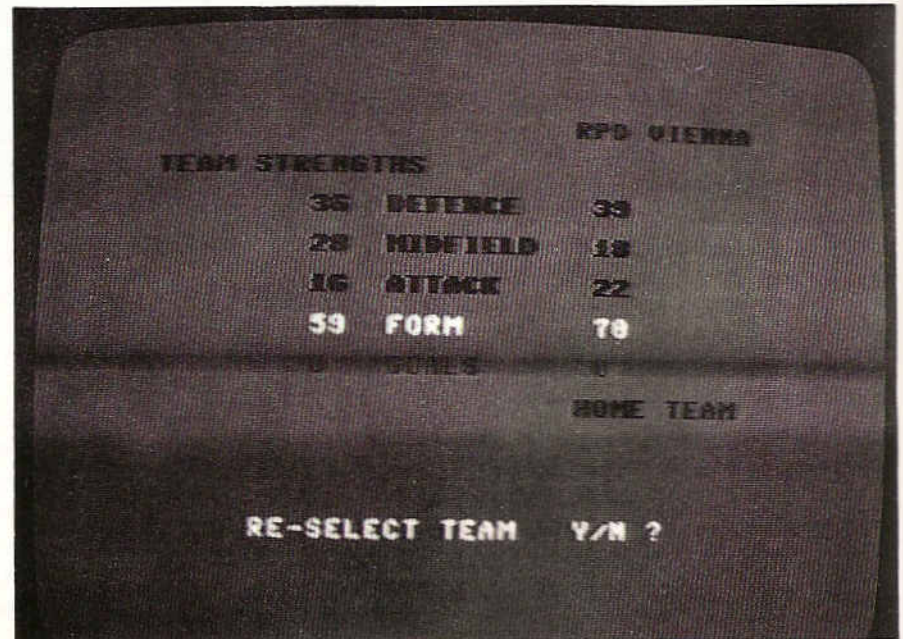
Cevabınız evet ise bu menejer oyununu mutlaka alın. Oyun diğer menejer oyunlarından epey farklı. Bu oyunda attığınız bazı goller hakem tarafından sayılmazsa, oyuncular kırmızı kart görüp oyun dışı kalırsa, oyuncular sakatlanırsa, hakem maçı uzatıp gol yerseniz hiç şaşırma-  
yın. Bu oyunda her şey iyi düşünülmüş diyemem çünkü maç sırasındaki önemli pozisyonlarda grafikli bir ekran çıksaydı ve bazı eksikleri olmasaydı şimdiye kadar gördüğüm en iyi menejer oyunu olabilirdi. Bu oyunda takımın mali durumuyla hiç ilgilenmiyorsunuz. Ayrıca oyuncu alıp satamıyorsunuz. Oyunun başında ilk olarak menejer ismi soruluyor. Bunu cevapladıktan sonra yazarı ile bağlantı kurup kurmayacağınız soruluyor. Bundan sonrakendi takımınızı girip girmeyeceğiniz soruluyor. Bu soruya evet dersanız oyuncu turunu gösteren bir yazı çıkar. Buradaki "D" harfi defansı, "M" harfi orta sahayı, "F" harfi ileri sahayı gösteriyor. Bunları 16 oyuncuya karşı kendi düzeninizi kurun. Benim size önerim orta saha 5, ileri 5, geri 6 taktiği ile oynayın. Futbolcunuzun yerini belirledikten sonra size o'nun yeteneği sorulacak. En düşük 3, en

fazla 9. Yeteneği 7,8,9 olarak bütün futbolculara ayarlayın. Eğer kendi takımınızı kurmak istemesseniz "N" ile cevaplarsınız. Zorluk düzeyi sorulacaktır. (En kolay 1, en zor 9). Bunuda seçtikten sonra oyun menüsü ekrana çıkacaktır. Oyun menüsünde 1 tuşa basarak oyuncuların ismini değiştirebilirsiniz. Oyuncu ismini değiştirmek için "Y" tuşuna basın ve numarasını verince "RETURN" tuşuna basın. Ve ismini girin. Oyuncuların isimlerini değiştirdikten sonra "N" tuşuna basarak oyun menüsüne dönün. Oyun menüsünde 2

tuşuna basarak takımınızın ve başka takımların ismini değiştirebilirsiniz. Yeniden takım kurup kurmayacağınız soruluyor. "N" ile cevap vererek oyun menüsüne dönebilirsiniz.

Oyun menüsünde 3 tuşuna basarsanız takımın detaylı listesini görebilirsiniz. Bu ekranda F oyuncuların formudur. Oyunda formları yüksek olanları oynatın. Ayrıca burada "J" tuşuna basarsanız oyun menüsüne döner, "D" tuşuna basarsanız disiplin cezası alan futbolcuları görebilirsiniz.

Oyun menüsünde "4" tuşu-





na basarsanız fiixtürü görebilirsiniz.

Oyun menüsünde "5" tuşuna basarsanız bazen sakatlanan futbolcuları bazende formda olan futbolcuları ekrana yazar. "RETURN" tuşuna basarak maçta oynayacak futbolcuları görebilirsiniz. Bir futbolcuyla ilk onbire alabilmek için ekranda final takımı yazıyorsa "D" tuşuna basın. Burada çıkarmak istediğiniz futbolcunun numarasını cevaplayın sonra onun yerine çıkacak futbolcuyla 1 tuşuna basarak numarasını yazın. Takım 11 kişi olunca ekranda final takımı yazar. "Y" tuşuna basarak takımı yeniden kurun. "N" tuşuna bastıktan sonra "RETURN" tuşuna basarsanız ekrana klavyedeki tuşlarla çizilmiş bir saha çıkar "RETURN" tuşuna basarak oyunu başlatabilirsiniz.

Oyunda ekranın altında önemli pozisyonlar yazılır. Ayrıca sakatlanan, kırmızı kart gören, sarı kart gören futbolcuları yazar. Belli bir süre sonra oyun-

cu değiştirip değiştirmeyeceğiniz sorulur. 1. yarı bittiğinde 1. yarı sonuçlarını verir.

Oyun menüsündeki "6" seçeneği ile

Oyunun başında 1. turdan başlıyorsunuz ve eğer geçerseniz finale kadar gidebilirsiniz. Grafiksiz değişik ve zevkli bir futbol menejerliği oyunu oynamak istiyorsanız bu oyunu alın.

**EROL ÖZCAN**



**Commodore**

C-64 Süper  
Paket Oyunlar  
6.000 TL.

Her Hafta Yeni  
Amiga ve C-64  
Oyunları

- FERBI'de Noris Data 5.25" 100'lük disket kutusu 40.000 TL.
- FERBI'de Noris Data 3.5" 80'lik disket kutusu 40.000 TL.
- FERBI'de Joystickler, temizlik kitleri, kartuşlar.
- FERBI'de Amiga ve C-64 bakım ve tamiri.
- FERBI'de 64'ler dergisi abonelerine indirim.
- FERBI'de 5.25" ve 3.5" disket çeşitleri.
- FERBI'ye adresinizi bildirir size hemen listemizi gönderelim.
- FERBI Teleteknik yetkili satıcısıdır.



Not: Sipariş bedelini Yapı Kredi Bankası 8085-3  
Sofular Şubesi Aksaray-İST. no'lu hesaba ya-  
tırıp maktuz fotokopisini bize gönderdiğiniz  
takdirde siparişiniz derhal gönderilecektir.

# FERBI

**AMIGA**

64 Disket Oyunları  
Resimli Kasette  
4.000 TL.

Amiga Programları  
Disket Dahil  
7.000 TL.

**YENİ YERİNDE YENİLİKLERLE**

**ferbi**

Bilgisayar San. ve Tic. Ltd. Şti.  
TEL: 532 35 56 - 524 70 51

**ADRESİMİZ:**

Sofular Mah. Simitçi Şakir Sok.  
İrtiş Apt. No: 14 Kat: 2 Aksaray/İst.  
(Vatan Cad. Aksaray Metro İstasyonu  
yanı.)







# BİZ SİZDEN YANAYIZ



- ★ Amiga 500 program (disket dahil) 6500 TL.
- ★ Amiga program çekimi 2000 TL.
- ★ Çekim (kaset için) 500 TL.
- ★ Çekim (disket için) 500 TL.
- ★ Quick Shot Joystick 35.000 TL.
- ★ 3.5 ve 5¼ disket
- ★ Commodore 64 Adaptörü
- ★ IBM ve PC için iş programları
- ★ En son oyun ve iş programları
- ★ TÜRKİYE'NİN HER YANINA LİSTE VE ÖDEMELİ SİPARİŞ GÖNDERİLİR.

Bilgisayarla ilgili tüm problemlerinizi bizi arayınız. Size hizmetin, özelliğın ne olduğunu hissettirelim.



**GÖKHAN BİLGİSAYAR**  
İzzetpaşa Mah. Fırın Arkası  
Sok. No: 5 ŞİŞLİ İSTANBUL  
Tel: 148 94 02

## YENİ DİSKET KUTULARI PİYASADA...

Rexell firmasının çıkarmış olduğu 15 ila 20 disket arası kapasiteye sahip olan ve açıldığında yanlara doğru genişleyerek kullanım rahatlığı sağlayan yeni disket kutuları yine aynı firma tarafından piyasaya sürüldü.

## SHINOBI'Yİ DURDURMAK ZOR...

Shinobi önce Amiga'ya sonra Amiga dışındaki diğer makinalara ve 64'te uyarlanan yeni bir ninja oyunu... Siz durdurulması olanaksız silahlarla donanmış ve Ninja'yı oynuyorsunuz. Oyun grafik ve efekt bakımından mükemmel..

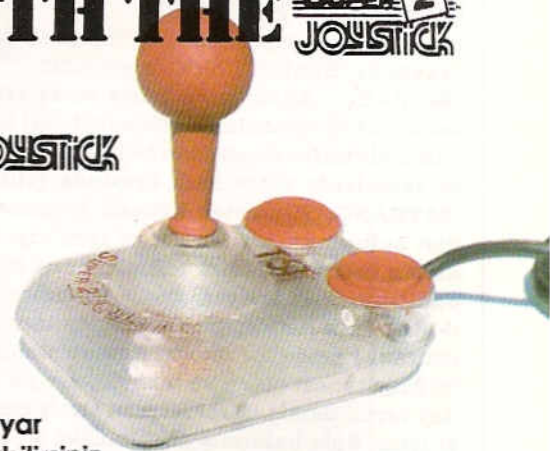
## GO WITH THE **SUPER 2** JOYSTICK

Oyunlardaki Başarınızın sırrı:

**SUPER 2** JOYSTICK

Tabii ki ??

Orjinali **TST**'dir ve bütün bilgisayar satıcılarında bulabilirsiniz.



**TST**  
TEKNOLOJİ  
SANAYİ  
TİCARET

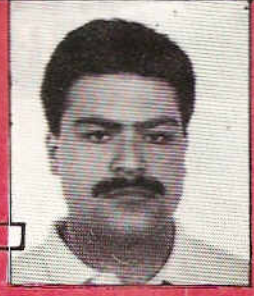
Sümer Mah. 28 Sokak No:14  
34770 Zeytinburnu-İSTANBUL Tel: (1) 558 12 54



# SATRAŇ

## VE

# BİLGİSAYAR



İşlevleri ve insana kazandırdıkları itibarıyla Bilgisayar ile satranç oyunu arasında büyük benzerlikler mevcuttur. Bunun içindir ki Bilgisayar software'sinde satranç oyunları çoğunluktadır. Biz 64'ler bilgisayar oyun açıklamaları Dergisi olarak Bilgisayar oyunlarının açıklamalarının tanıtımlarına geçmeden önce Satranç ile ilgili genel bir bilgi bir giriş yapmak ihtiyacını duyduk. Bugünkü ilk yazımızda bu girişi ve kısaca satranç'ın tarihçesini, gelecek sayılarda da bu dizinin devamı ile birlikte bilgisayarda oyun olarak bulunan satranç oyunlarının açıklamalarını vereceğiz.

Bu arada sizlerden satranç'a meraklı olanların sordukları sorulara cevaplar verecek, Satranç dünyasından yeni haber ve oluşumlardan sizi haberdar edeceğiz. Gelecekte öyle umuyoruz ki bu sebeble aramızda tanımadığımız ama yeni yeni dostlarımız ve dostalrınız olacak...

### SATRAŇ'ın TARİHÇESİ

Satranç'ın tarihçesi ile ilgili değişik efsaneler bulunmaktadır. Bunların birkaçı şöyledir.

**-SATRAŇ Anadolu'da Truva savaşları zamanında askerlerin boş zamanlarda eğlendirilmesi için PALAMEDES isimli bir bilgin tarafından bulunmuştur. Daha sonra önce askerlerde sonra halk arasında gelişmiştir.**

**-SATRAŇ Hindistan kökenli Brahman Sissa tarafından bulunmuş, icattan sonra aynı kişi tarafından Hindistan kralı'na takdim edilmiş, buna karşılık kendisini ödüllendirmek isteyen Kral'a Brahman Sissa "Bana bu 64 kare'nin her birine bir buğday tanesi verin ama bir sonraki karede bir önceki karede olandan iki kat fazla buğday tanesi olsun ve birinci kare'ye de bir tane buğday verin" demiş.. Kral ferman etmiş gereğinin yapılması için.. Ama bakılmış görülmüşki o bir buğday Dünya tahlil üretimini tehdit ediyor. Kral'a haber verilmiş Kral'da Brahman'ın bilgeliğini kabul etmiş...**

Bugün Satranç'ın tarihçesini anlatan elimizdeki bilgisayarda dünya üzerinde 8 ayrı türde satranç oynandığı, bunların ufak tefek farklılıklar dışında bir-

birine benzediğini öğreniyoruz.

Diğer kaynaklara göre de devrinin ileri melekelerinde revac bulan ve önceleri bir zeka oyunu olduğu pek anlaşılmayan Satranç geçirdiği evrelerden Çaturanga'dan sonra Satranç adını almış ve günümüze kadar gelmiştir. Bugün bilinen tarihteki 8 ayrı satraç'a rağmen tek tip satnaç'a doğru bir akım bulunmakta ve mevcut bu satranç bilgisi geliştirilmekte ve ilerletilmektedir. Ancak ana gerçek **"Dünya üzerinde satrança ilgi duymayan ve şöyle veya böyle satranç oynamayan toplum yok"** demek yanlış değildir. Satranç insanın savunma ve hücum öğelerine teke tek karşı koyma ve rakibin yapabilmesi muhtemel saldırılara karşı oyunlar kurarak zafer kazanma oyunudur ki Üzerinde daha iyi zihin spor'u olarak yeni bir sey keşfedilmemiştir.

### TÜRKİYE'DE SATRAŇ

20.Yüzyılın başlarında başta Sovyetler birliği, Fransa, İtalya, İngiltere, A.B.D'nin Satranç dünyasında kendi aralarında yarışı sürerken 1924 yılında Uluslararası Satranç federasyonu **"FIDE"** kuruldu. Bu gün Fide'nin 119 üyesinden biri olan Türkiye'de ise 1943 yılında İstanbul Satranç Derneği adı altında kurulan çalışmalar 1954 yılında Satranç federasyonunun oluşturulmasıyla yeni bir çehre kazanmıştır. 1962 yılında FIDE üyeliğine kabul edilen Türkiye'de halen büyük bir kesim Satranç Türkiye ve dünya şampiyonluklarına esas teşkil edecek turnuvalar yapmaktadır. Ancak son yıllardaki Sovyetlerin Amerikalılar ile kıyasıya savaştığı mücadele ettiği bu düzen içinde ne yazık ki bir Türk şampiyon bulunmamaktadır. Gelecekte Türk şampiyonlarının da göğsümüzü kabartacak sonuçlara imza atmasını diliyoruz.

Bu sütunlarımızda Satranç'ı hiç bilmeyen kişiyi ama bilgisayar sahibi kişiyi esas alarak eğitim ve öğretim vermeye çalışacağız. Onun için ilk dersler size biraz basit gelirse alınmayın. Bilinki sizin bildiklerinizi bilmeyen kişiler vardır ve alfabe A.B.C. den öğrenilir.



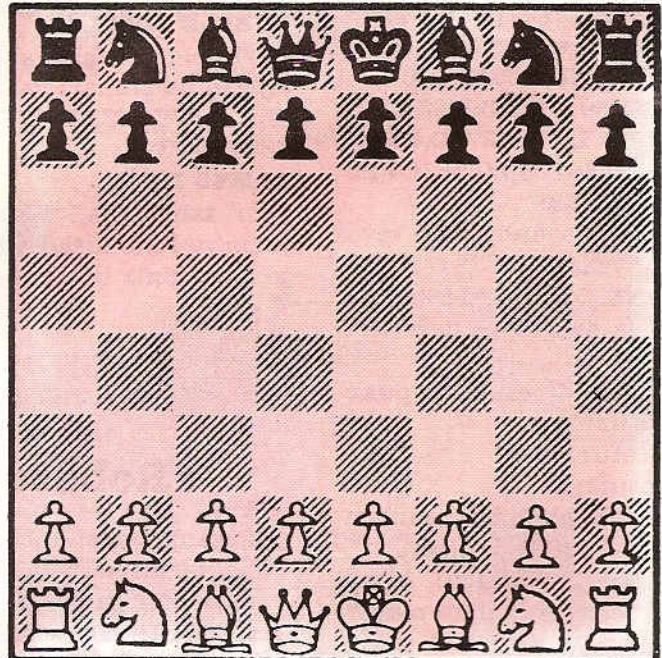
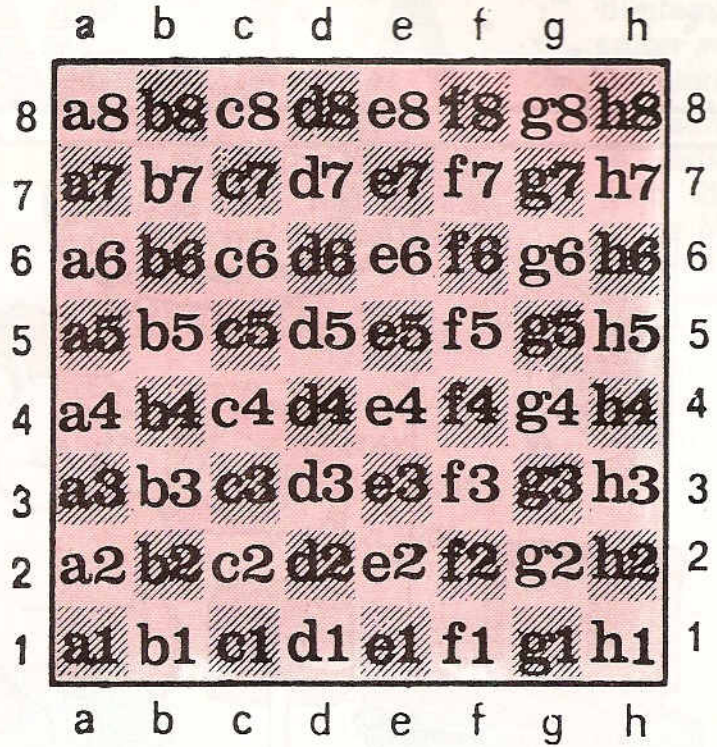
Bu bölümde sizlere başkasının yardımı olmadan, kolay bir yöntemle satranç öğretmeyi amaçladık. Satrancın alfabesinden başlayarak her sayımızda daha ileri seviyeye geleceğiz. Burada anlatılanları daha iyi anlamak için yanınızda bir satranç takımı bulundurmanızı tavsiye ederim.

Satranç beyaz ve siyah renkli 64 kareden oluşan satranç tahtası üzerinde hareket kabiliyetleri değişik 16 taşla sahip iki oyuncu tarafından oynanır. Öncelikle satranç tahtasının nasıl durması gerektiğini öğrenelim. Burada dikkat edilecek konu beyaz köşelerin her iki oyuncunun sağında olmasıdır. Oyunların yazılması ve okunması esnasında bilinmesi gerekli bir konudur. Satranç tahtasının sol alt köşesinden başlayarak sekiz dikey a,b,c,d,e,f,g,h, harfleri ile sekiz yatay da 1,2,3,4,5,6,7,8, rakamları ile belirtilmiştir. Buna göre satranç tahtasındaki 64 kare, örneğin **a1,c3,d5,h8,g6** isimler alır.

**Taşların yerleri:** Her oyuncunun hareket kabiliyeti değişik 16 taşı vardır. Bunlar aşağıdaki şekilde görüldüğü gibi dizilir. Bu taşların isimleri ve sayıları şöyledir. Bir şah (Ş), bir vezir (V), 2 kale (K), 2 fil (F), 2 at (A) ve 8 adet Er.

Yazılımları da şöyledir: Beyazlar :Ş-e1,Vd1, K a1,F f1,A b1,A f1 Erler a2,b2,c2,d2,e2,f2,g2,h2,(erleri bulundukları kare ismiyle yazmak daha kolay olur) Siyahlar: Ş e8,V d8,K h8,F c8,F f8, A b8, A f8, Erler a7,b7,c7,d7,e7,f7,g7,h7. Satranca yeni başlayanlar şah ve vezirin yerini karıştırırlar. Bunu önlemek için şuna dikkat edilir, Beyaz vezir beyaz karede (d1), siyah vezir de siyah karede (d8).

Gelecek sayıda buluşmak üzere...



Haberleşme Adresi:  
P.K.205 80690  
BEŞİKTAŞ - İSTANBUL

ŞEHİT ASIM CADDESİ NO:51/5-6  
80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL





## Rainbous Warrior

"Gökkuşağı Savaşları" manasına gelen Rainbous Warrior yeşilciler diye bildiğimiz dünyayı koruyan grubun anısına yapılarak C-64 versiyonunun daha önce sunulduğu, yeşilcilerin denizi kirletenlere karşı açtığı savaşı konu alıyor. 64 versiyonunun Türkiye'ye gelmesinden sonra Amiga versiyonu merakla bekleniyor.

## ★ RENAGADE ★

★ Amerikalıların vazgeçemediği dist kopy/utslty disketi İngiltere'de. Dolayısıyla Avrupa bu müthiş güçlü kopya yeteneğine sahip programlardan yararlanabilecek. Daha önce Türkiye'ye gelen versiyonun daha gelişmiş piyasa sunuldu bile. Programın diğer bir özelliğinde C-128 programlarını ve Geos'un tüm serisini çekebilmesi.

## Robocop 2

Ocean firması Robocop 2'in tüm haklarını satın alarak oyunun devamını yapmaya karar verdi. Oyunu The Dark Knight'ın yaratıcısı Frank Miller'in yapacağı ve oyunun Yılbaşı 1990'da piyasaya çıkacağı öne sürülüyor.

### OYUNLAR İÇİN KOLAYLIKLAR:

Kırıcı bir kartuşla poke'a girip şunları yazın ve oyunu başlatın:

**LAST NINJA II:** 36578,198

**THYPOON:** 39143,0:39303,0

**CYBERNOID II:** 25427,(0,1,2,3)

**joe blade II:** 58108,20:58109,20

### GHOSTBUSTERS:

Banka no'suna andy 777 veya andy 999 yazın.

**ARMALYTE:** Oyun yüklerken resetleyin ve aşağıdaki değerleri girin:

poke 272,198(return), poke

273,1(return), poke

274,76(return), poke

275,0(return), poke

276,160(return) şimdi şunları

yazın: poke 59891,173(return),

poke 63361,173(return), poke

44752,173(return) şimdi player

I sınırsız enerji ve hakka sahip

oldu sys 272 ile oyunu başlatın.

### TO HELL AND BACK:

Oyunu resetleyip şu değerleri girin: poke 32483,1730 sys 30464



ŞİMDİ  
DERLENİP  
TOPLANMAK  
ZAMANIDIR!

# REPA

**BİLGİSAYAR MALZEMELERİ LTD. ŞTİ.**

REPA size benzer. lerinden birçok yön den üstün bilgisayar ma- saları ve destek üniteleri sunuyor. Dilerseniz taksit- le edinebilece- ğiniz REPA Bilgi- sayar Mobilyala- rı tüm sisteminizi bir araya toplama- k ve kompakt tasarımı ile en fonksiyonel kul- lanımı sağlamak için idealdir.



Çiğdem Tazuoğlu 1925320

EVDE



\* DIŞBUDAK  
KAPLAMA

\* KENARLARDA  
MAŞİF

\* PORTATİF  
TEKERLEKLER

\* NATUREL VEYA  
SİYAH RENK

\* KOLAY MON-  
TAJ VE SÖKÜM  
İMKANI



**ERG 80**

80 cm x 70 cm x 50 cm  
Bilgisayar Masası

DİLERSENİZ SİYAH ...



**ERG 65**

65 cm x 70 cm x 45 cm  
Printer Masası



DİLERSENİZ NATUREL...



**ERG 100**

80 cm x 105 cm x 50 cm  
Bilgisayar Masası

**ERG 110**

80 cm x 140 cm x 50 cm  
Bilgisayar Masası



TAKSİTLE

PEŞİNAT	BAKİYE	TOPLAM
ERG 80/N	33.000.-	33.000.-x5 AY 198.000.-
ERG 80/S	36.000.-	36.000.-x5 AY 216.000.-
ERG 100/N	41.000.-	41.000.-x5 AY 246.000.-
ERG 100/S	43.000.-	43.000.-x5 AY 258.000.-
ERG 110/N	45.000.-	45.000.-x5 AY 270.000.-
ERG 110/S	48.000.-	48.000.-x5 AY 288.000.-
ERG 65/N	32.000.-	32.000.-x5 AY 192.000.-
ERG 65/S	35.000.-	35.000.-x5 AY 210.000.-
ERG MOD/N	43.000.-	43.000.-x5 AY 258.000.-
ERG MOD/S	45.000.-	45.000.-x5 AY 270.000.-



**ERG MOD**

65 cm x 40 cm x 35 cm  
Çok amaçlı Model

TOPTAN

SATIŞLAR

**REPA LTD. ŞTİ.**

Mazhar Öktel Sokak  
Sümer Ap. no. 16/4  
80260 ŞİŞLİ İSTANBUL  
TEL: 132 29 19 - 148 40 17  
(fax) 140 17 03

TAKSİTLE SATIŞ

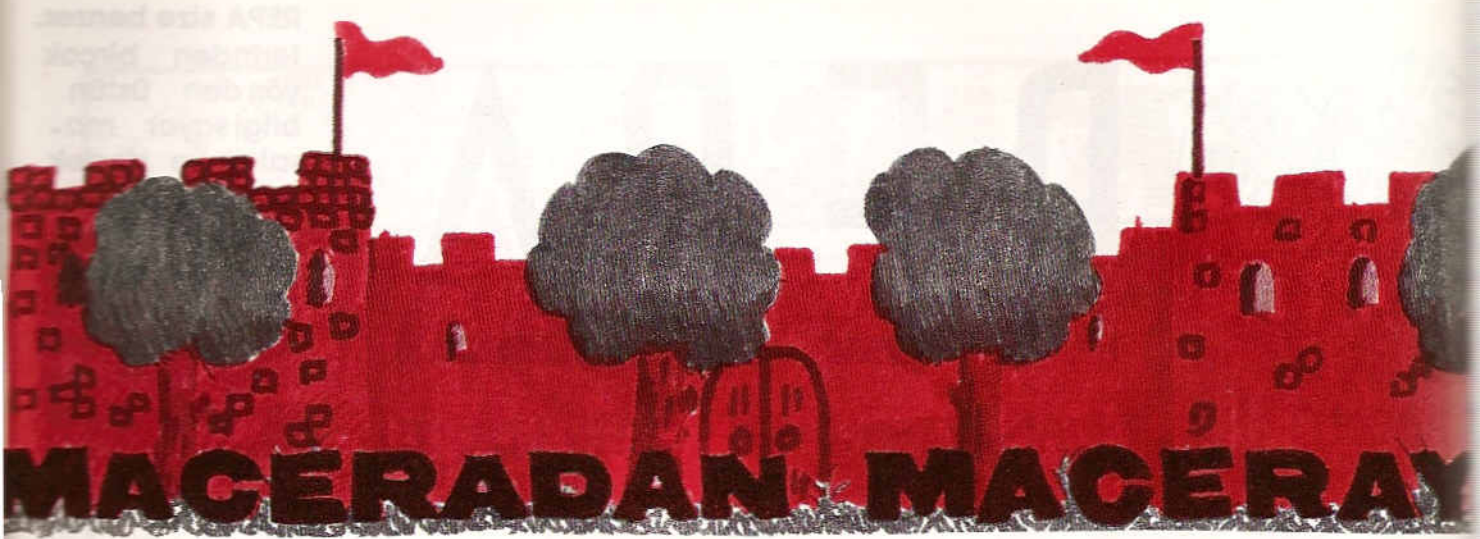
**LİNK MARKETING**

Kazancı Yokuşu no. 10/2-3  
TAKSİM - İSTANBUL  
TEL: 152 22 22 - 151 21 22

OFİSTE







# RED MOON

Level 9'un çıkardığı eski fakat kaliteli bir edventure. Bu adventure bir bakıma bir FANTASTY ROLE PLAYİNG yalnız zarlari bilgisayar atıyor. Siz bu oyunda bir savaşıyı canlandırıyorunuz. 50 HitPointiniz var. Savaşıkça yaralanacak ve aldığınız yaraya göre bu düşecek. Bu sıfır olunca ölüyorsunuz. Oyun basit grafiklerle çizilmiş. Tabii olarak oyun grafikleri kadar kolay olmuyor. oyunda bir harita çıkarmanızı tavsiye ederim. Esasında bunun haritasını çıkarmak hayli zor. Bu zorlukta bizim haritayı basmamıza engel oluyor. Oyunda yüzün üzerinde oda veya bölüm var. Oyunda çözülmesi gereken onlarca problem var. Buna rağmen eşya sayısının yüksek olmasında normal. Bulacağınız eşyalar arasında silahlar zırhlar ve büyülu eşyalar bulunmaktadır. Bunun yanında hazineler vesize lazım olan herşey.

Bu hazineleride koruyan canavarlar çok sayıda mevcut. Oyun sadece canavar temizleyip hazine almak değil. Gerekti-

ğinde işlerinizi silah yerine dilinizle halletmeniz lazım. Bazı yerlerde mesela zindandan kurtulmak gibi rüşvet vermek gerekebilir.

Çok yönlü ve sizi hayli uğraştıracak adventure istiyorsanız bunu kaçırmayın.

**MERT GÖKKAYA**



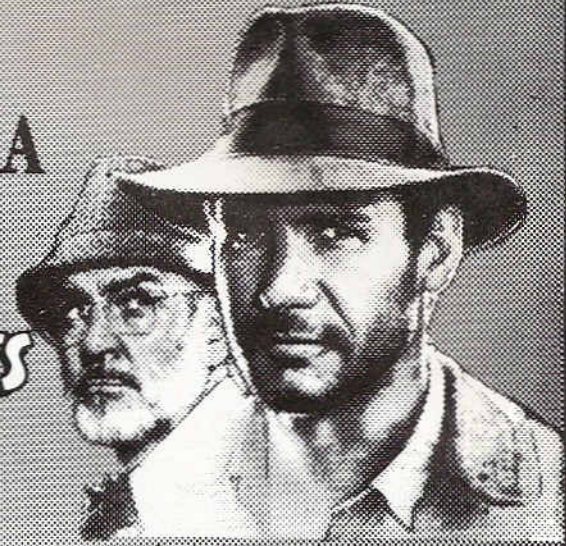


# STEVEN SPIELBERG'DEN NEFES KESİCİ BİR MACERA

HARRISON FORD SEAN CONNERY

## INDIANA JONES SON MACERA

Bu filmde Indiana Jones'un Türkiye maceralarını da izleyeceksiniz.



Beyoğlu DÜNYA (149 93 61) 11:30-14:00-16:30-19:00-21:30  
Osmanbey GAZİ (147 96 65) 11:00-13:30-16:00-18:30-21:45  
Kadıköy AS (336 00 50) 11:00-13:30-16:00-18:30-21:30  
Suadiye ATLANTİK (355 43 70) 11:00-13:30-16:00-18:30-21:30

Bakırköy 74 (571 04 44) 11:00-13:30-16:00-18:30-21:15  
İzmir ÇINAR (14 48 61) 12:15-14:30-16:45-19:00-21:45  
Adana SUN (14 38 02) 11:30-14:15-16:45-19:00-21:15  
Adana ARZU (11 22 87) Ankara METROPOL (125 74 78)



UNITED INTERNATIONAL PICTURES  
Filmcilik ve Ticaret Limited Şirketi

A PARAMOUNT PICTURE



SUADİYE  
Aydın Sokak No: 10  
İstasyon Cıvarı  
372 33 03

# UFO

BAKIRKÖY  
İstasyon Caddesi  
Pelin Pasajı Kat 2  
572 13 17

COMMODORE VE AMIGA PROGRAMLARI

# NİÇİN

KENDİ OYUNUNUZU YAPMIYORSUNUZ ?  
UFO OYUN SETİ İLE ŞİMDİ ÇOK KOLAY. 15 SAYFA-  
LIK TÜRKÇE AÇIKLAMASIYLA 18-24 LÜKS KU-  
TUSUNDA. BASİC BİLMENİZE BİLE GEREK YOK.

- TÜM HAZIR PİYASA OYUNLARI ORJİNAL GRAFİKLİ VE TÜRKİYEDE İLK DEFA DOUBLE CROSSING SİSTEM ÇEKİM. TEYBİNİZDE ÇALIŞMA ŞANSI ÇOK YÜKSEK.
- ÖZEL GELİŞTİRİLMİŞ SÜPER OYUN EDITÖRÜ. TÜRKÇE AÇIKLAMASIYLA.
- UFO GRATEX SİSTEM. İSMİNİZ VE GRAFİKLE NORMAL FİYATA ÇEKİM.
- TÜRKÇE AÇIKLAMALI VE ÖZEL İLAVELİ GRAFİK PROGRAMLARI.
- LOLI TA STRIP TAVLA - ORJİNAL OYUNLAR - PİYASADA BULUNAN TÜM OYUNLAR VE TÜRKİYEDE SADECE BİZDE RASTAN - PLATOON - GRYZOR TAMAMI KASSETTE.
- YAKINDA UFO PRESTİJ KART AVANTAJLARI İLE BİRLİKTE.

NOT: Posta servisi, ücretsiz oyun listesi, 20.000 TL. üzerindeki siparişlerinizde posta ücreti almadan hizmet. Hazır oyunlar karpostal fotoğraflı ve moblen muhafazalı. İsteyenlere oyun fotoğrafları 500 TL.



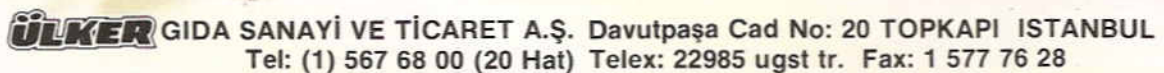
# İLK YİRMİ

INDIANA JONES III  
RICK DANGEROUS  
LICENCE TO KILL  
SILKWORM  
LEONARDO  
RED HEAT  
RUNNING MAN  
HOSTAGES  
THE NIGHT RIDER II  
THE DEEP  
GHOUST HUNTER  
ONE ON ONE II  
WULSTACK  
MOTOR HEAD  
FRUITBANK  
TEST DRIVE II  
BALL





# Her çeşidinde ayrı bir lezzet







HEEEEEEEYY!  
YAŞASIN!

**Signal**den  
**BEDAVA**

**OKUL**  
**Seti**

Sevgili çocuklar...

Signal hepimize bedava okul seti veriyor.

Kalemi, silgisi, boyaları, cetveli ders programı...

Herşeyiyle harika okul seti. 3 Signal alana

okul seti bedava koşun alın...

**Signal**

*Diş çürümelerini önler*